Ubisoft Berlin riceve fondi dallo stato

Ubisoft non è certo l'ultima arrivata nel mondo videoludico, creando molti tripla A di successo e in continua espansione. La società francese è arrivata anche in Germania con la creazione di **Ubisoft Berlin**, studio che alla creazione aveva solo 30 impiegati. Verso l'inizio dell'anno il manager **Istvan Tajnay**, in un intervista a Gameindustry dichiarò che uno dei modi per crescere sarebbe stato ricevere fondi statali. Ultimamente i suoi desideri sono stati esauditi, vedendosi arrivare un fondo di 1.58 milioni di euro da parte del comune di Berlino, il quale verrà usato per sostenere l'assunzione di nuovi impiegati, 150 per la precisione. L'assessore agli affari economici berlinese **Ramona Pop** ha affidato a un tweet le proprie dichiarazioni a riguardo, scrivendo di essere contentissima nel poter accogliere nella sua città un'azienda di tale calibro. Questo tipo di comportamento da parte delle istituzioni verso il mondo videoludico potrebbe essere impiegato anche in Italia, in modo da dare slancio alla nostra industria.