

## [Rivelato un nuovo personaggio per Shenmue](#)

### [3](#)

**YS Net**, il team di sviluppo condotto da **Yu Suzuki**, ha annunciato ieri l'introduzione di un nuovo e misterioso personaggio femminile per l'atteso **Shenmue III**. Lo sviluppatore nipponico ha solamente accennato a un legame tra la ragazza e il tempio che verte alle sue spalle. **Suzuki** ha poi promesso ai fan che ci saranno altre nuove aggiunte nel cast.

L'arrivo di questo nuovo personaggio è servito anche per annunciare la collaborazione tra **YS Net** e lo studio indiano **Lakshya Digital**, che ha già lavorato in alcuni progetti tripla A come **Bloodborne** e **Metal Gear Solid V**.

Ricordiamo che **Shenmue III** ha registrato una campagna da record su **Kickstarter**, e che verrà distribuito dal publisher **Deep Silver**. L'uscita è prevista su **PC** e **Playstation 4** per la seconda metà del 2018.



---

## [Shenmue III: rilasciato il quarto Dev Progress Diary](#)

**YS NET** ha rilasciato tramite il proprio canale ufficiale **YouTube** il quarto video sui progressi di sviluppo dell'attesissimo sequel **Shenmue III**, trilogia iniziata nel lontano **1999** su **Sega Dreamcast** e che vedrà in questo nuovo capitolo il protagonista **Ryo Hazuki**, viaggiare verso la

Cina in cerca del killer di suo padre, **Lan Di**.

Questo quarto video sui **Developer Progress** è incentrato sulle animazioni facciali, sui svariati modelli facciali possibili nel gioco e su come è possibile interagire con essi.

---

## [Shenmue III: novità al Gamescom 2017](#)

A quanto pare si parlerà nuovamente di **Shenmue III** al **Gamescom 2017** che si terrà dal **22 al 26 Agosto**. Il gioco verrà mostrato nuovamente al pubblico tramite un nuovo filmato, verranno discussi gli ultimi update. Ultima ciliegina, sarà direttamente **Yu Suzuki** in persona a annunciare una novità riguardante il gioco di cui ancora nessuno sa niente.

[http://shenmue.link/post\\_en/519/?en](http://shenmue.link/post_en/519/?en)

È stata mostrata, sul sito ufficiale, anche quella che sembra essere la versione definitiva del nuovo logo (in basso nella gallery).



---

## [Shenmue 3: posticipato il lancio](#)

L'uscita del secondo sequel al famosissimo videogioco sviluppato da **Yu Suzuki**, **Shenmue**, verrà posticipata alla seconda metà del 2018.

Tramite un video ufficiale postato su **Youtube**, Yu Suzuki in persona spiega i principali motivi del

posticipo, scusandosi con i sostenitori finanziari del progetto partito tramite **Kickstarter**.  
Tra questi, spiega Suzuki, l'utilizzo delle ultime tecnologie riguardanti la produzione di videogiochi hanno spinto la visione del team di sviluppo verso nuove frontiere e per questo i tempi di produzione sono inevitabilmente allungati.

Qui il video completo.