Rumor: Microsoft in trattativa per estendere l’esclusività di PUBG

PlayerUnknown’s Battlegrounds è al momento uno dei giochi più in voga dell’intero panorama videoludico: proprio di ieri è infatti la notizia del sorpasso di PUBG in termini di videogiocatori sul mercato PC sudcoreano nei confronti di *League of Legends* e *Overwatch*. Infatti il solo PUBG conterebbe per il **24,28%** dell’intero mercato sud Coreano contro il **23,62%** di LoL.
Microsoft, siglando un accordo con la **Bluehole Inc.**, si è accaparrata l’esclusività temporanea del titolo su console ma, secondo un rumor proveniente da **Bloomberg,**
Microsoft e **Bluehole,** potrebbero essere di nuovo in trattativa per estendere l’esclusiva (che scadrebbe dopo il primo anno di pubblicazione sulla console **Microsoft**).

> **«South Korea’s Bluehole Inc. has agreed to produce the game for Microsoft first by the end of the year and is likely to give the company a longer period as the solo console, said the people, asking not to be identified because the matter is private.»**

Ovviamente trattandosi solamente di un rumor è meglio prendere il tutto con le pinze.

Microsoft presenta il nuovo Fall Update di Xbox One

Microsoft ha pubblicato il nuovo aggiornamento di sistema per Xbox One: il **Fall Update.** Nel video presente in basso, **Major Nelson** ne mostra le caratteristiche principali. Una delle novità più importanti riguarda il **restyling** della **dashboard** che permetterà di avere i contenuti più utilizzati raggruppati in un unico posto. Vi è anche un incremento delle opzioni di personalizzazione: la schermata Home può infatti essere personalizzata aggiungendo **nuovi spazi dedicati alle app e ai giochi**, agli obiettivi dei propri giochi preferiti, agli amici e così via.
È stata inoltre migliorata la **reattività della Guida**, che adesso racchiude più sotto-menu chiamati *flyouts* e aggiunta una nuova app chiamata *Xbox Assist* che aiuterà l’utente in caso di difficoltà nell’utilizzo del sistema. Sono state infine aggiunte anche alcune novità rivolte ai futuri possessori di **Xbox One X**, come un elenco di giochi ottimizzati per la versione attuale della console o la possibilità di creare un **backup del profilo** con lo scopo di trasferirlo in modo intelligente e sicuro su un altra console e il supporto alle webcam prodotte da terze parti, che saranno compatibili anche con **Skype**.

Forza 7, Quantum Break e Halo 5 in bundle con Xbox One X?

Come dichiarato da **Microsoft** stessa, **Xbox One X** è la console più potente e sofisticata del mondo, e questa potenza e tecnologia hanno un costo. Nel **Regno Unito** questo ammonta a £ 449, prezzo inusuale per il mercato console. Sembra che un rivenditore offra **Xbox One X** in preorder al prezzo di **£ 449**, includendo però alcuni tra i titoli più interessanti per la piattaforma come ***Forza Motorsport 7***, ***Halo 5: Guardians*** e ***Quantum Break***. Un affare piuttosto conveniente vista la presenza delle esclusive più rilevanti per **Microsoft,** ma siamo proprio sicuri che non si tratti soltanto di una trovata pubblicitaria?

Presente un piccolo Master Chief all'interno di ogni Xbox One X

Xbox One X è la risposta di **Microsoft** alla concorrente PlayStation 4 Pro di **Sony.** Xbox One X uscirà il mese prossimo e sarà una versione migliorata di Xbox One che, aumenterà le prestazioni di gioco fino agli ambiti 4K 60 fps. Lo YouTuber **Unocero** è riuscito a mettere le mani su una Xbox One X e ad aprirla, notando che al suo interno è presente un'incisione che rappresenta **Master Chief**, protagonista della saga di ***Halo***, nell'atto di cavalcare uno scorpione.
Ovviamente, tutto questo non è casuale: lo scorpione fa riferimento al nome del progetto della console, Project Scorpio.

Nuova patch per The Witcher 3: Wild Hunt rilasciata per PS4 Pro

Come già annunciato durante la conferenza di **Microsoft** all'E3, ***The Witcher 3: Wild Hunt*** avrebbe potuto ricevere degli aggiornamenti per migliorare il supporto per **PS4 Pro** e **Xbox One X**. Oggi questa promessa è stata mantenuta: infatti **CD Projekt Red** ha rilasciato una patch proprio per ***The Witcher 3: Wild Hunt***. La patch aggiunge un supporto per **PlayStation 4 Pro** che migliorerà la qualità del titolo e permetterà di giocare al meglio; il peso di questa patch è di 140 MB, o di 133 MB per chi possiede la **Game of the Year Edition**.

Xbox sta testando il supporto per telecamere USB esterne

Chi abbia voglia approcciare al live streaming oggi dovrà procurarsi scheda di acquisizione, microfono, fotocamera e software come XSplit o OBS. Può essere costoso e complicato, ragion per cui Sony e Microsoft stanno studiando un sistema all-in-one sulle rispettive console. Sul versante Xbox, Microsoft aggiungerà a breve il **supporto per una camera USB** per gli utenti aderenti al servizio **Xbox Insider** e per i **beta tester** di **Preview Alpha Ring** (programmi avviati da Microsoft per coinvolgere gli utenti in un sistema di testing e di feedback, dei quali ha riassunto bene i

punti Windows Central) . La fotocamera funziona solo su **Mixer**, competitor di Twitch targato Microsoft, e permette solo la trasmissione di video, per cui sarà ancora necessario un microfono per il commento audio.

Nato con il nome di **Beam**, Mixer è molto lontano dalla popolarità di Twitch, e per la maggior parte degli streamer questa nuova funzionalità sarà ad oggi abbastanza insignificante, ma è chiara l'intenzione di Microsoft di richiamare i giocatori sulla propria piattaforma, e soprattutto di colmare il divario esistente tra l'ampia gamma di webcam per PC e Kinect che, come Playstation Camera, è ben lontana dall'alta qualità garantita dalle periferiche per computer.

> Starting today for Alpha Insiders: 3rd party USB camera support for @WatchMixer streaming on Xbox One. For more: https://t.co/EMZ5VFHYIC
>
> — Larry Hryb ?? (@majornelson) 21 settembre 2017

Il supporto della camera USB è ora al vaglio degli utenti di Xbox Insider, e dovrebbe essere completato "nelle prossime settimane". In un post sul blog, il team ha detto di attendere un feedback per poter estendere a tutti gli utenti questa possibilità. «Non rilasceremo questa funzionalità fino a quando non saremo sicuri che sia priva di problemi, per cui più webcam possiamo testare, meglio è» ha dichiarato **Josh Stein** di Microsoft. L'app per diventare un Insider è scaricabile sullo store Xbox One.

Call of Duty WWII: su Xbox One X supporterà 4K e HDR

Ieri un **negozio online di nazionalità inglese** ha inserito in listino il pre-order del nuovo attesissimo (visto il successo del predecessore) gioco targato Activision, ***Call Of Duty WWII***. La cosa che è subito saltata agli occhi sarebbe il leak del box-art della versione Xbox che specifica, come avverrà su tutti i giochi in futuro, se il gioco avrà enhancements per versione **Xbox One X**.

Da qui si evince facilmente che il gioco supporterà la risoluzione **4K Ultra HD** accompagnata dal **High Dynamic Range** (**HDR**).
Activision era rimasta silenziosa riguardo gli enhancement che il gioco avrebbe avuto nella versione per **Xbox One X** in quanto la compagnia ha firmato con **Sony** degli accordi di marketing. Non è chiaro comunque se si tratterà di risoluzione nativa o upscalata ma visti i risultati preliminari ottenuti, in termini di performance, dalla **Xbox One X** c'è da ben sperare.

La cosa interessante è che grazie a **Gamingbolt** siamo già a conoscenza della risoluzione che il gioco avrà sulla console di punta **Sony**. Sulla **PS4 Pro** infatti il gioco avrà una risoluzione dinamica che andrà dai **1440×1620** fino **2880×1620** ben distante dai **3480×2160** della risoluzione nativa **4K Ultra HD**, risoluzione inferiore ma che comunque, visti i video del gioco in versione beta, sembrerebbe non compromettere la bellezza del nuovo titolo **Activision**.

Call of Duty: WWII uscirà sul mercato a Novembre per Xbox One, PS4 e PC

Da oggi è disponibile il pre-order della Xbox One X

Lawrence "Larry" Hryb, meglio conosciuto come **Major Nelson**, ha annunciato che da oggi sarà possibile pre-ordinare la **Xbox One X**.
È stato rivelato inoltre che è salita a quota 130 la quantità di titoli che verranno migliorati per la console. Tra essi sono inclusi giochi come ***The Witcher 3: Wild Hunt, Far Cry 5*** (non ancora rilasciato), ***L.A. Noire*** e anche ***Okami HD***. Questi giochi avranno uno speciale aggiornamento che permetterà di adattarli alle prestazioni avanzate della nuova console.
La data di uscita ufficiale per la Xbox One X è il **7 Novembre 2017**.

Gameplay di 15 minuti di Super Lucky's Tale

Mancano due mesi al lancio di ***Super Lucky's Tale*** ma già adesso possiamo vedere un gameplay di 15 minuti registrato durante il **GamesCom**.
Attraverso ambienti molto colorati e lo stile di gioco di un tradizionale 3D platform, il titolo sembra essere adatto a un pubblico composito, potendo attrarre i più grandi e più piccini.
Il gioco uscirà il **7 novembre 2017** su **Xbox One** e **Microsoft Windows**.

Xbox One X potrà sfruttare il Refresh Rate Variabile tramite HDMI 2.1

Come annunciato mesi fa, la nuova **Xbox One X**, per sfruttare la risoluzione **4K** si servirà dell'**HDMI 2.1** che potrà trasportare dati a 48 Gbps, più del doppio della versione 2.0.
Oltre a questa novità sembra che **Xbox One X** sarà il primo device in commercio ad avvelersi del "**Refresh Rate Variabile**" (VRR), un po' come il **G-Sync (Nvidia)** e il **Free-Sync (AMD)**, che sincronizzano i FPS (immagini per secondo) forniti dalla GPU con il Refresh Rate (frequenza di aggiornamento) del monitor così da evitare il fastidiosissimo problema chiamato tearing in caso di picchi o cali di potenza.
Fino ad adesso si era costretti a comprare monitor che già di fabbrica implementavano una delle due

tecnologie di **AMD** o **nVIDIA** , con l’avvento dell’**HDMI 2.1** questa tecnologia sembra diventare per la prima volta mainstream e destinata ad unificare il mercato.
Ieri **Samsung** ha annunciato la partnership con la **Microsoft** e la **Xbox One X** questo fa pensare a una veloce adozione da parte dei grossi produttori di TV della nuova tecnologia **VRR**.