Il creatore di Deadly Premonition torna in scena

Hidetaka Suehiro, alias ′**swery65**′, dopo tre anni di stop dalla sua ultima creatura ***D4: Dark Dreams Don't Die***, torna con un nuovo progetto.

Lo scorso anno **Hidetaka** volle prendersi una pausa, per questo abbandonò la **Access Games**, compagnia di sviluppo grazie alla quale produsse anche ***Deadly Premonition***, uno dei giochi più discussi degli ultimi anni, ispirato a ***Twin Peaks*** e insignito anche di un titolo **Guinness World Record**:

> "**Most Critically Polarizing Survival Horror Game**"

A gennaio di quest'anno, **Swery65** torna con un nuovo team di sviluppo, la **White Owls**. Non si sa ancora nulla sui progetti futuri della squadra ma di sicuro qualcosa si sta muovendo.

Jason Howley di **Mega64** e **Neighborhood Games Club**, ha annunciato con un tweet che, in occasione dell'imminente **PAX Seattle** che si terrà dal 1 al 4 settembre, **Hidetaka Suehiro** parlerà del suo prossimo progetto.

> I'll be at PAX Seattle with @Mega64, but I'm most excited for @Swery65's new game and thoughts on coffee. pic.twitter.com/mDGKd9R605
>
> — Frank Howley (@FrankHowley) August 11, 2017

Anche **Swery65** ha condiviso senza lesinare entusiamo la news sul suo account Twitter

> Offisial announcement : I will have a a panel at PAX WEST 2017.
> Can't wait to join that lovely event again!! https://t.co/U2Ectyr9Vr
>
> — HidetakaSwerySuehiro (@Swery65) August 12, 2017

Settembre è alle porte e allora scopriremo quale sarà la nuova creazione di **Hidetaka Suehiro.**