

Ecco il programma del Nahar Comics & Games

Ecco il programma del **Nahar Comics & Games** che avrà luogo domani, **domenica 30 luglio 2017**, a Naro (AG), all'interno del Palazzo Malfitano:

Ore 10.00 Ingresso Fiera

Ore 11.00 - 13.30 e Ore 14.00 - 15.00 Iscrizione Nahar Cosplay Contest

Ore 12.00 Conferenza "Eroe Greco Vs Eroe Moderno", di Delacroix

Ore 13.00 - 15.00 Horror House

Ore 14.30 Conferenza "Da Youtube al microfono" - **Maghi Merrino** Speech

Ore 15.30 Spettacolo di Magia - **Mago Dimis**

Ore 16.00 Nahar **Cosplay Contest**

Ore 18.00 Esibizione **Maidolls Team Nyan**

Ore 18.30 NaHar FaHactor (Quizzettone)

Ore 19.00 Premiazione Nahar Cosplay Contest

Ore 20.00 Concerto Disney di **Alessandra Raven e Marco Mondì**.

Area Stand

Dalle ore 10.00 alle ore 20.00

Area Games e Giochi da Tavolo

Dalle ore 10.00 alle ore 20.00

TORNEI

Ore 14.30 Iscrizione Torneo Yu-Gi-Oh

Ore 15.00 Torneo Yu-Gi-Oh

Dalle **ore 10.30** Iscrizione Tornei Fifa 17 e Tekken 7

Dalle **ore 10.30** Torneo Speed Run Crash Bandicoot N.Sane Trilogy

Ore 16.00 Inizio Tornei Fifa 17 e Tekken 7

Area Fumettisti/Illustratori

Dalle ore 10.00 alle ore 20.00

Area Youtubers

Dalle ore 10.00 alle ore 20.00

Area Medievale

Dalle ore 10.00 alle ore 19.00

- Tornei di Spade
- Tornei di Tiro con l'Arco
- Laboratorio di Alchimia
- Bardi e Musicisti

Falconieri

Dalle ore 10.00 alle ore 20.00

Maid Café - Maidolls Team Nyan

Dalle ore 10.30 alle ore 19.00

Vi ricordiamo che lo stand di **GameCompass** e **Teleacras** sarà visitabile durante tutto l'evento al **Pianos Tirth**.

E3: tutti i numeri delle donne

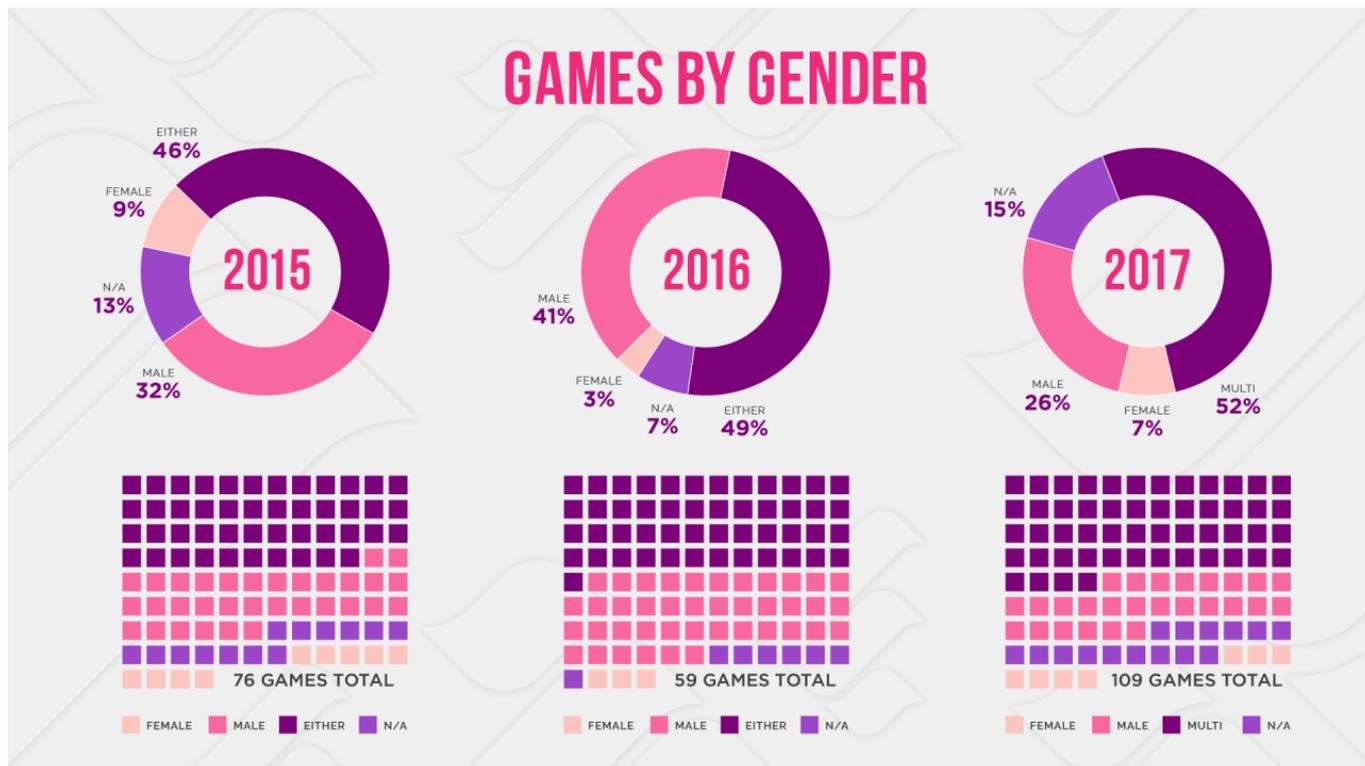
L'**E3** appena conclusosi non è stato caratterizzato solamente dalla fruizione passiva di conferenze e presentazioni, né tantomeno si può ridurre alla mera occasione per poter provare in anteprima i nuovi titoli in fase di sviluppo.

Intervistata da **Jessica Conditt** durante un'ospitata nello spazio di **Engadget**, la canadese **Anita Sarkeesian**, fondatrice del sito web **Feminist Frequency**, che si occupa di analizzare il ruolo della donna nella cultura popolare, torna a distanza di due anni a parlare del tremendo scarto quantitativo riguardo la presenza di protagonisti di genere maschile e femminile all'interno delle produzioni videoludiche, e questa volta lo fa "numeri alla mano".

A quanto risulta da una [ricerca portata avanti appunto da FeministFrequency.com](https://www.feministfrequency.com), sono stati presentati **109 nuovi titoli** all'E3 di quest'anno e soltanto otto (il 7%) hanno come protagonista un personaggio femminile. Ben **ventinove** sono invece i giochi con protagonista di genere maschile. Il 52% invece utilizza sistemi che permettono al giocatore di impersonare un protagonista di entrambi i sessi, lasciando a quest'ultimo la scelta.

Sarkeesian e la managing editor di Feminist Frequency, **Carolyn Petit**, sono al lavoro nella raccolta dati sul genere dei protagonisti dei videogiochi presentati all'E3 fin dal 2015, anno che per molti addetti ai lavori fu "l'anno della donna". Le due non rimasero convinte allora e decisero pertanto di scavare più a fondo e raccogliere dati in maniera più sistematica.

«C'era questo senso di cambiamento nell'aria, si diceva fossero in arrivo molti altri giochi con protagoniste donne» dice la Sarkeesian. «ma noi, non convinte della cosa, cominciammo a contare e vennero fuori questi numeri, per cui decidemmo di tenerne traccia durante gli anni in modo da creare un interessante **data set** che ci permettesse di giudicare in che modo l'industry presenta se stessa e come cambia durante il tempo.»



Come risultato di questa ricerca, salta subito all'occhio che all'E3 del **2015** solo il **9%** dei nuovi giochi aveva come protagonista una donna, contro il **32%** con protagonista un uomo. Nel **2016** aumenta il divario con il **3%** contro il **41%**. Quest'anno pare che le cose si siano riavvicinate alla situazione del 2015.

«La cosa importante, penso, è non rilassarsi troppo» dice la Petit. «non diciamo, "Hey, abbiamo raggiunto la parità" quando effettivamente la realtà dei fatti è che c'è ancora molto lavoro da fare. Questa tendenza è incoraggiante ma la storia non si conclude di certo qui.»

[In onda la nuova puntata di GameCompass](#)

Oggi, venerdì 5 maggio, alle 16:50 su **Teleacras**, canale 88 del digitale terrestre siciliano, e sui nostri canali [Twitch](#) e [Youtube](#), andrà in onda la nuova puntata di **GameCompass**.

In studio **Gero Micciché**, **Simone Bruno** e **Lanfranco della Cha** parleranno di varie nuove uscite nel mondo dei videogames e di prospettive future in vista dell'attesissimo **E3 di Los Angeles**, che si terrà in terra californiana dal 13 al 15 giugno 2017.

La trasmissione andrà in replica su Teleacras:

- Sabato 6 maggio ore 16:50
- Domenica 7 maggio ore 16:00 e ore 21:15
- Lunedì 8 maggio ore 13:00 e ore 16:00
- Martedì 9 maggio ore 23:20
- Mercoledì 10 maggio ore 21:00
- Giovedì 11 maggio ore 23:20



[Gamecompass #3 - Parte 1](#)