Bruce Straley (The Last of Us e Uncharted 4) lascia Naughty Dog

La fine di un'era per **Naughty Dog**: Bruce Straley, co-director (insieme a **Neil Druckmann**) di ***The Last of Us*** e ***Uncharted 4***, lascia lo studio dopo 18 anni. Straley non ha spiegato le ragioni alla base della "decisione più difficile" della sua carriera, come ha scritto nel post pubblicato sul sito dello stesso sviluppatore.

Dire che fosse una figura di enorme peso in studio è un eufemismo. Ha iniziato nel 1999 come **texture artist** per ***Crash Team Racing***, ma è diventato rapidamente una risorsa preziosa per quello che allora era un piccolo studio, grazie alla sua versatilità, aiutando l'**art team** del primo ***Uncharted***, e diventando game director già a partire da *Uncharted 2*.

L'equilibro di *The Last of Us* e *Uncharted 4* si deve ampiamente a lui che ne ha modellato in maniera decisiva il gameplay, ed è riuscito egregiamente, assieme a Druckmann, a non far sentire la mancanza di **Amy Hennig** dopo *Uncharted 3.*

Non sappiamo quanto questa partenza influirà sui futuri titoli Naughty Dog. Certo è che Straley non era coinvolto in *The Last Of Us II* e che stava prendendosi una pausa.