

[Binding of Isaac: il gioco di carte supera le aspettative su Kickstarter](#)

Il gioco di carte creato da **Edmund McMillen**, basato su *The Binding of Isaac* ha recentemente completato la sua campagna **Kickstarter** raccogliendo oltre **2 milioni di dollari**.

La raccolta, terminata la scorsa notte, ha fruttato un totale di 2.650.780 milioni di dollari grazie a ben 38.334 sostenitori. L'obiettivo iniziale del progetto era di raggiungere i 50.000 \$, target raggiunto in 75 minuti: risultato finale stato maggiore del 5.201% rispetto all'obiettivo iniziale.

Al termine della raccolta, **McMillen** ha festeggiato tramite **Twitter** e ha ringraziato vari sostenitori che hanno donato somme

ingenti. JTNDYmxvY2txdW90ZSUyMGNsYXNzJTNEJTIydHdpdHRlci10d2VldCUyMiUyMGRhdGEtbGFuZyUzRCUyMml0JTIyJTNFJTNDcCUyMGxhbmclM0QlMjJlbiUyMiUyMGRpciUzRCUyMmx0ciUyMiUzRUhVR0UIMjB0aGFua3MlMjB0byUyMCUzQ2ElMjBocmVmJTNEJTIyaHR0cHMlM0ElMkYlMkZ0d2l0dGVyLmNvbSUyRkphdm9uRnJhemllciUzRnJlZl9zcmMlM0R0d3NyYyUyNTVfZGZ3JTlyJTNFJTQwSmF2b25GcmF6aWVvJTNdJTIJGYSUzRSUyMGFuZCUyMCUzQ2ElMjBocmVmJTNEJTIyaHR0cHMlM0ElMkYlMkZ0d2l0dGVyLmNvbSUyRmdhcmltYXNoYXJtYSUzRnJlZl9zcmMlM0R0d3NyYyUyNTVfZGZ3JTlyJTNFJTQwZ2FyaW1hc2hhcm1hJTNDJTIJGYSUzRSUyMGZvciUyMGtpbGxpbmclMjB0aGVtc2VsdmVzJTIwdG8lMjBtYWtlJTIwYXsJTIwdGhpcyUyMGhhcHBlbiUyMGFuZCUyMHRvJTIwJTNdYSUyMGhyZWYlM0QlMjJodHRwcyUzQSUyRiUyRnR3aXR0ZXIuY29tJTIJGZm91cnplcm90d28lM0ZyZWZfc3JjJTNEdHdzcmMlMjU1RXRmdyUyMiUzRSU0MGZvdXJ6ZXJvdHdvJTNDJTIJGYSUzRSUyMGZvciUyMGNvbW5lY3RpbmclMjB1cyUyMHRvZ2V0aGVyJTIwYW5kJTIwc3VwcG9ydGluZyUyMHRoZSUyMGNhdXNlLiUyMHRoaXMlMjB3b3VsZG50JTIwaGF2ZSUyMGhhcHBlbmVkJTIwd2l0aG91dCUyMHIvdSUyMGd1eXMuJTNDJTIJGcCUzRSUyNm1kYXNoJTNcJTIwRWRtdW5kJTIwTWNNaWxsZW4lMjAlMjglNDBlZG11bmRtY21pbGxlbUyOSUyMCUzQ2ElMjBocmVmJTNEJTIyaHR0cHMlM0ElMkYlMkZ0d2l0dGVyLmNvbSUyRmVkbXVuZG1jbWlsbGVuJTIJGc3RhdHVzJTIJGMTAyMjc0NTAzMzkxMTQxNDc4NSUzRnJlZl9zcmMlM0R0d3NyYyUyNTVfZGZ3JTlyJTNFJmclMjBsdWdsaW8lMjAlMjAyMDE4JTNdJTIJGYSUzRSUzQyUyRmJsb2NrcXVvdGUlM0UIMEElM0NzY3JpcHQlMjBhc3luYyUyMHNyYyUzRCUyMmh0dHBzJTNBJTIJGJTJGcGxhdGZvcml0dHdpdHRlci5jb20lMkZ3aWRnZXRzLmpzJTIyJTIwY2hhcnNldCUzRCUyMnV0Zi04JTIyJTNFJTNDJTIJGc2NyaXB0JTNFJTBB

Ha anche ringraziato i vari artisti che hanno contribuito alla realizzazione delle *card art* e anche la moglie **Danielle** per il suo sostegno.

«Un enorme grazie a tutti voi ragazzi là fuori che avete sostenuto e/o partecipato. Non mi sentivo così bene da secoli»

McMillen punta a consegnare *The Binding of Isaac: Four Souls* ai sostenitori entro **novembre 2018**, sette anni dopo il lancio del gioco indie originale.

[Annunciata la data d'uscita di The Binding of](#)

Isaac: Afterbirth+ per Switch

Dopo vari svariati rinvii, **Nicalis** ha annunciato la data di uscita per **Nintendo Switch** di *The Binding of Isaac: Afterbirth+*. Il gioco sarà disponibile in Europa a partire dal 7 settembre anche in versione fisica, la quale conterrà alcuni contenuti speciali: con l'acquisto dell'edizione retail si riceveranno, infatti, anche degli adesivi del gioco e un manuale di istruzioni sullo stile di quelli che si trovavano nei vecchi videogame, come potete vedere nell'immagine di seguito:



ISAAC + AFTERBIRTH

NINTENDO SWITCH LAUNCH EDITION!!!

TWO FREE STICKER SHEETS AND COLLECTIBLE ALTERNATE BOX ART!

FEATURING LIITH, EDEN, MAGGIE, APOLLYON, AZAZEL & ISAAC!

BONUS TRINKETS IN LAUNCH EDITION ONLY!

DON'T BE AN EGG... PRE-ORDER YOURS RIGHT NOW!

The image is a promotional graphic for the Nintendo Switch Launch Edition of the video game 'The Binding of Isaac: Afterbirth+'. At the top left, the game's title 'ISAAC + AFTERBIRTH' is displayed in a stylized, orange font. To the right, the text 'NINTENDO SWITCH LAUNCH EDITION!!!' is written in large, bold, red letters. Below this, a central message in white text reads 'TWO FREE STICKER SHEETS AND COLLECTIBLE ALTERNATE BOX ART!'. On the left side, there is a circular sticker of Isaac's face with large eyes and a wide smile. Below it, a list of characters is shown: Liith, Eden, Maggie, Apollyon, Azazel, and Isaac, each with a small illustration. To the right of the character list, two alternate box art designs for the game are shown, featuring Isaac and other characters in a dark, gothic setting. At the bottom, a red banner with white text says 'BONUS TRINKETS IN LAUNCH EDITION ONLY!' and 'DON'T BE AN EGG... PRE-ORDER YOURS RIGHT NOW!'. The background is dark with a subtle texture.