

Più di mille licenziamenti nel settore videoludico nell'ultimo anno

Gli ultimi 12 mesi sono stati segnati da diverse chiusure nel settore dell'industria videoludica, con più di 1000 sviluppatori che hanno perso il proprio lavoro.

Dopo la quasi chiusura di **Telltale Games**, [PC Gamer](#) ha stilato una lista degli studi che sono stati costretti a chiudere da Settembre 2017, includendo (se noto) il numero di persone rimaste disoccupate.

- **Telltale**, anche se non ha chiuso definitivamente, è rimasta con un team di sole 25 persone, che stanno lavorando per ultimare il loro ultimo progetto; ma dopo il licenziamento di almeno 250 persone, la compagnia non è altro che uno spettro di quello che era in passato.
- A Ottobre, Electronic Arts ha deciso di chiudere **Visceral Games**, gli sviluppatori di **Dead Space**, con almeno 80 licenziamenti.
- **Motiga**, gli sviluppatori del **MOBA Gigantic**, sono stati costretti a licenziare circa 70 persone a Novembre, rimanendo con un team di poche persone che mantengono in vita il gioco, anche se a Febbraio ne hanno annunciato la chiusura.
- **CCP**, lo studio di **EVE Online**, ha annunciato di aver abbandonato il mercato **VR**, chiudendo lo sede di Atlanta e riducendo lo studio di Shanghai con circa 100 licenziamenti.
- **Gazillion Entertainment**, lo studio dietro a **Marvel Heroes**, è stato costretto a chiudere a Novembre a causa della fine della partnership con **Marvel**, lasciando disoccupate circa 200 persone.
- **The Bartlet Jones Supernatural Detective Agency**, lo studio di **David Jaffe** che ha sviluppato **Drawn to Death**, ha chiuso a Febbraio, licenziando lo staff.
- **Boss Key Productions**, lo studio di **Cliff Bleszinski**, ha chiuso a Maggio, meno di un anno dopo il debutto del loro titolo **LawBreakers**. Lo studio aveva circa 60 dipendenti.
- **Wargaming**, conosciuto prima come **Gas Powered Games**, ha chiuso lo studio di Seattle a Maggio, licenziando circa 150 persone.
- **Carbine Studios**, sviluppatori di **WildStar**, hanno chiuso dopo più di un decennio, annunciando che il loro MMO andrà offline da Novembre.
- Infine la chiusura dei creatori di **Dead Rising**, **Capcom Vancouver**; lo studio aveva 158 impiegati.

Le chiusure e i licenziamenti sono una triste realtà dell'industria videoludica, specialmente in questi ultimi 12 mesi. Fortunatamente, l'industria spesso corre in aiuto agli ex dipendenti di compagnie che hanno dovuto chiudere, come recentemente dimostrato dall'hashtag **#TelltaleJobs** che circola sui social media.

Telltale potrebbe riuscire a terminare The Walking Dead

Telltale, ha rimosso **The Walking Dead: The Final Season** dai negozi per dare priorità

all'esplorazione di altre strade e riuscire a finire i due episodi rimanenti in seguito al licenziamento di almeno 250 dipendenti. Un rappresentante ha confermato che i **Season Pass** sono stati deliberatamente rimossi dallo sviluppatore:

«Al momento stiamo ancora lavorando per trovare un modo per distribuire la produzione degli Episodi 3 e 4 in modo che la stagione possa essere completata. Il risultato di tali sforzi determinerà quando e come *The Final Season* ritornerà nei negozi. Speriamo di avere una conferma prima della fine della settimana. Per ora, ci scusiamo per qualsiasi inconveniente.»

Il futuro della serie è stato messo in discussione lo scorso fine settimana dopo che Telltale ha licenziato la maggior parte del suo staff a causa di un round finanziario fallito. Successivamente, i dipendenti hanno intentato una causa legale contro la società accusandola di aver violato una legge statale e federale non notificando in anticipo i licenziamenti e non fornendo alcuna indennità o benefit oltre all'ultimo stipendio mensile percepito.

[Speciale E3 2018: PC Gaming Show](#)

A cavallo tra la conferenza [Ubisoft](#) e quella [Sony](#), trova spazio il **PC Gaming Show**, giunto al suo terzo anno di vita. Quest'anno si è deciso di cambiare obiettivo, puntando più sui giochi e meno sull'hardware: andiamo a vedere quali titoli sono stati annunciati!

Lo show è stato inaugurato da **Satisfactory**, titolo di **Coffee Stain Studios** che ci vedrà alle prese con una gigantesca macchina da usare come una catena di montaggio.

Si passa, quindi, al trailer di un titolo indie quale **Neo Cab**, che ci metterà nei panni di un tassista alle prese con delle scelte importanti per il proseguo del gioco, e ambientato in un mondo a metà tra il futuristico e il noir.

Si cambia radicalmente genere con **Maverick's Proving Grounds**, che, come si può intuire dal titolo, è un **battle royale** dalla smodata ambizione, visto che punta ad avere 1.000 giocatori in una singola mappa!

Dopodiché arriva il momento di **The Forgotten City**: popolare mod di **The Elder Scrolls V: Skyrim**, che adesso verrà “promosso” a titolo **standalone**. Il gioco avrà qualche miglioramento audiovisivo e uscirà per il 2019.

È il turno di **Star Control: Origins**, ambizioso strategico fantascientifico che offrirà un massiccio supporto alle **mod**. La beta è già disponibile su [Steam](#) al prezzo di 34,99€.

Si è visto anche **Hunt: Showdown**, FPS horror in prima persona di **Crytek** che presenta nuove armi, come un coltello da lancio e vari tipi di balestra. Il titolo è già disponibile su [Steam](#) al prezzo di 29,99€ e uscirà dallo stato di early access il 17 luglio.

Si è fatto rivedere anche il fu **Call of Chtulhu**, ora conosciuto come **The Sinking City**. Si è visto anche qualche spezzone del titolo di **Frogware**, ispirato all’omonima storia dello scrittore horror **H.P. Lovecraft**, oltre a qualche aggiornamento riguardo lo sviluppo del gioco.

Buona notizia per tutti gli appassionati di **Warframe**: il popolare free to play riceverà un’espansione chiamata **The Sacrifice** entro la fine di giugno 2018.

Viene successivamente mostrata una carrellata di giochi **SEGA** in arrivo su **Steam**: tra i titoli troviamo **Shining Resonance: Refrain**, le remaster dei due capitoli di **Shenmue**, e tre novità: **Valkyria Chronicles 4**, e, per la prima volta su PC, [Yakuza Kiwami](#) e [Yakuza Zero](#)!

Arriva un'espansione anche per l'apprezzato FPS **Killing Floor 2**: questa volta dovremo vedercela con un branco di clown assetati di sangue. L'espansione, chiamata **The Summer Sideshow: Treacherous Skies** è già disponibile gratuitamente.

Sempre a cura di **Tripwire Interactive**, arriva il particolare **Maneater**, un open world dove controlleremo uno squalo mangia uomini. Il titolo è attualmente in sviluppo e non ha una data d'uscita.

Si cambia genere con **Bravery Network Online**, particolare mix tra **MMO** e **strategico a turni** con una grafica cartoonesca e una colonna sonora composta dalla musicista jazz Mickie.

Overwhelm è un platform in stile retrò ambientato in un mondo horror. È già disponibile su [Steam](#) al prezzo scontato di 6,55€

Arriva quindi il momento del particolare **Morning Star**: simulatore di fattoria post-cyberpunk, sviluppato da **Untitled Publisher**, dove i computer e i dati informatici prendono il posto della terra e dei semi.

Secondo titolo ambientato in un taxi questo **Night Call**: le somiglianze con **Neo Cab**, presentato in precedenza, finiscono qui, visto che il gioco di **Raw Fury**, in uscita per il 2019, sembra più dark e

con un taglio artistico molto più vicino ad una graphic novel.

Aggiornamento in arrivo per **Star Citizen**, immenso **MMO** fantascientifico di **Cloud Imperium**, che si prepara all'arrivo dell'alpha 3.2.

Viene presentato **Sable**, un'avventura coadiuvata da un art design che ricorda i lavori dello **Studio Ghibli**. Il titolo di **Shedworks** è in arrivo per PC e console per il 2019.

Nuova espansione anche per **Don't Starve**, apprezzatissimo survival di **Klei Entertainment**. **Don't Starve: Hamlet** uscirà per l'inverno del 2018 e aggiungerà una serie di nemici alla caccia del protagonista, lo scienziato **Wilson**.

Irrompe sulla scena **Team 17**: il popolare sviluppatore di titoli come **Worms** torna indietro nel tempo con un FPS fantascientifico, che ricorda un'altra hit degli sviluppatori britannici, come **Alien Breed**.

Questo **Genesis Alpha One** uscirà a settembre per **PC**, PlayStation 4 e **Xbox One**.

Buone notizie per gli amanti di **The Walking Dead**: infatti, è stato presentato l'attesissimo **Overkill's The Walking Dead**, che, al contrario dell'avventura grafica di **Telltale**, è un FPS con alcuni elementi gestionali.

Il titolo uscirà in Nord America il 6 novembre 2018, e, due giorni più tardi, nel resto del mondo.

Ottime notizie per tutti i fan dei gestionali e di una gemma del genere come **Theme Hospital**: infatti è stato presentato il successore spirituale **Two Point Hospital** con dei divertenti spezzoni di gameplay che ricordano molto lo storico gioco di **Bullfrog**.

Il titolo è in uscita su **Steam** per l'autunno del 2018.

Torna, dallo scorso E3, **Noita**: platform bidimensionale che ricorda **Terraria**, e che ha la particolarità di applicare una fisica realistica per ogni pixel del gioco. Il titolo non ha ancora una data d'uscita, e sarà disponibile, a detta di **Nolla Games**, "quando sarà pronto".

Ooblets, sviluppato da **Double Fine**, è un colorato e pacifico titolo che sicuramente farà la felicità degli amanti di titoli come **Stardew Valley** e **Pokémon**.

Ennesimo **battle royale** in arrivo, questa volta con i personaggi delle popolari strisce fumettistiche di **Cyanide and Happiness**, catapultate in un universo 3D isometrico.

Rapture Rejects, questo il nome del titolo, è sviluppato da **Galvanic Games** ed è attualmente disponibile in alpha su RaptureRejects.com.

Lo show si conclude con l'annuncio di **Hitman 2**, popolare saga stealth pubblicata da **Square Enix**. È stato annunciato che il titolo non sarà più diviso in episodi, e che uscirà il 13 novembre su **PC**, **PlayStation 4** e **Xbox One**.

[I Guardiani della Galassia, Ep. 4, arriverà la prossima settimana](#)

Telltale Games ha annunciato che il quarto capitolo della saga *I Guardiani della Galassia*, intitolato *Who needs You*, che sarà disponibile sul PlayStation Store dal 10 ottobre, circa due mesi dopo l'uscita del terzo capitolo. Probabilmente avrà lo stesso prezzo degli altri capitoli, che si aggira intorno ai 6,5 €; è comunque possibile già acquistare il **season pass** che darà accesso a tutti gli episodi esistenti e a quelli futuri della saga.

[La Telltale trova nella Nintendo Switch la console perfetta](#)

L'ultima console ibrida di Nintendo sta andando bene e molte aziende produttrici di videogiochi stanno pensando di portare su Switch i loro titoli, sia vecchi che nuovi. Tra questi studi troviamo la **Telltale Games**, il cui capo della comunicazione, **Job Stauffer**, è entusiasta del successo di Switch. In un'intervista con [MCUVK](#) ha parlato di come i giochi del proprio studio vadano bene con Switch.

«Stiamo guardando tutti i nostri giochi, passati e futuri e siamo veramente entusiasti di Switch» ha detto **Stauffer** «Nessuna saga è esclusa a priori per Switch. Esamineremo tutto e speriamo di rendere felici un po' di fan. Chiara e semplice, la Nintendo Switch è perfetta per **Telltale**.»

5 settimane fa è stato già rilasciato da **Telltale Minecraft: Story Mode** in un pacchetto completo con tutti i DLC su Switch e **Stauffer** ha anche menzionato come prossimi progetti *Guardiani della Galassia* e *Minecraft: Story mode - Season 2*. Sono stati anche considerati vecchi giochi come *The Walking Dead* ma il team non vuole correre troppo.

[Nuovo trailer per il secondo episodio di Batman della serie di Telltale](#)

La serie *Batman* di **Telltale** continua con l'imminente secondo episodio di *The Enemy Within*, disponibile sulle piattaforme: **PC, PS4, Xbox One** e **dispositivi mobile**. Che modo migliore di confermare la sua uscita, confermata per il 3 Ottobre della prossima settimana, di un trailer? Il trailer rivela alcuni dei nemici che dovremo affrontare, e come precedentemente visto, questo episodio sarà caratterizzato da **Harley Quinn**.

JTNDcCUzRSUzQ2lmcmFtZSUyMHdpZHRoJTNEJTIyNTYwJTlWYwZ2h0JTNEJTIyMzE1JTlWYwZ3JjJTNEJTIyaHR0cHMlM0E1MkYlMkZ3d3cueW91dHVlZS5jb20lMkZlbWJlZCUyRnhhYmp4emJXOUFRJTlWYwZnJhbWVib3JkZXllM0QlMjIwJTlWYwYXsb3dmdWxsc2NyZWVudJTNFJTNDJTIjGaWZyYW1lJTNFJTNDJTIjGcCUzRQ==

GameCompass - SummerPlay #6

Più il nostro Gero soffre il caldo, più aumenta l'affollamento in studio! Ciò nonostante ecco una nuova puntata di SummerPlay, versione estiva di GameCompass, che ha per tema centrale Game of Thrones - Il trono di spade, tra serie tv e il videogioco Telltale Games, ma anche insert speciali quali l'immane Top 7, la video recensione di Micro Machines World Series e... Angelo Ruoppolo con il suo VG News a tema videoludico in esclusiva per noi!