

In arrivo le nuove periferiche ROCCAT

In occasione del **Gamescom** e dell'**IFA** Roccat decide di rivelare le nuove periferiche da gaming: **AIMO**.

Questa nuova serie è stata creata per tutti i giocatori che desiderano un prodotto di ottima fattura senza spendere un patrimonio. Infatti il kit **AIMO** è composto dal mouse **Kone** e dalla tastiera **Horde**. Il mouse utilizza degli switch **OMRON**, presenta 8 tasti in tutto (3 nella zona del pollice), una rotella scroll 4D e una retroilluminazione RGB. Inoltre è dotato di un sensore ottico chiamato "**Owl-Eye**" che permette una maggiore precisione.

Ma la particolarità di questa serie sta nella tastiera, la quale presenta la nuova tecnologia **Membrane 2.0**, la quale permette di avere un feedback che si avvicina molto a quello di una meccanica senza il classico rumore. Infine, sulla sinistra sono presenti 5 tasti programmabili.

Maggiori informazioni si possono trovare sul sito web dedicate al [Mouse AIMO Kone](#) e su quella dedicata alla [Tastiera AIMO Horde](#).

Arriverà presto il primo gioco per Xbox One utilizzabile con tastiera e mouse

Dopo l'annuncio del supporto di tastiera e mouse per la console Microsoft, molti giocatori si stanno chiedendo quando potranno mettere le mani sui relativi accessori, e soprattutto, **quali giochi li supporteranno e quando usciranno**.

A questo interrogativo, **Mike Ybarra** (vice presidente di Microsoft) risponde così:

«Il supporto per tastiera e mouse sta definitivamente arrivando. Dobbiamo essere molto furbi nel realizzarlo. Lasceremo per lo più la scelta allo sviluppatore. Molta gente twitta dicendomi "non puoi farlo, devi essere imparziale", e noi lo capiamo. Mandiamo avanti due piattaforme: la piattaforma Xbox e la piattaforma Windows [...] Alleneremo i nostri sviluppatori e diremo loro "Guardate, dovete pensare alle vostre categorie nel multiplayer, se avete un gioco competitivo." Probabilmente i giocatori vorranno la possibilità di dire "giocherò con altri possessori di tastiera e mouse" o "giocherò con chi usa il controller" o "giocherò con chiunque di loro"».

Sembra che Microsoft abbia pensato a uno degli aspetti più problematici sul supporto di tali accessori, anche se ciò si trasformerà in lavoro in più per gli sviluppatori. La buona notizia è che, come ha asserito lo stesso Ybarra, **non si dovrà aspettare molto prima di vedere le nuove periferiche in azione**: «Vedrete presto il nostro primo gioco che supporterà tastiera e mouse. Non posso annunciare quale sarà, ma arriverà presto».