[Galactic Civilizations II: Ultimate Edition](#) [gratis per 48 ore](#)

Humble Bundle ha reso disponibile per 48 ore [Galactic Civilizations II: Ultimate Edition](#), strategico a turni prodotto da **Stardock** e distribuito da **Koch Media**. Il gioco con ambientazioni nello spazio è pieno di contenuti, con anche possibilità di **modding** grazie alla grande community.

[Stardock probabilmente non supporterà il Nintendo Switch](#)

E' di oggi la notizia rilasciata da **Brad Wardell**, amministratore delegato della **Stardock** (software house conosciuta per la produzione di videogames sci-fi strategici come *Galactic Civilizations III*), in cui spiega la loro posizione riguardo la scelta di non voler produrre videogiochi per la casa Nipponica.

Wardell dice: “la console **Switch** è troppo diversa, non c'è molto da fare, inoltre non ho mai visto giochi di terze parti avere enorme successo nelle ultime console Nintendo. Nintendo è un buon mercato per la Nintendo stessa”, ribadisce “non ha bisogno di giochi di terze parti.”

Conclude dicendo: “pensate ai giochi di **Mario** e **Zelda**, voglio dire, ancora c'è molto da giocare. Forse se fosse stato un sistema da 1000\$, me ne sarei curato, quindi per il momento va bene così”.