Inizia la Beta pubblica di Star Wars: Battlefront 2

Dopo la closed beta, andata in scena in questi giorni, ***Battlefront 2*** è ora disponibile alla prova a tutti i possessori di **PC**, **PS4** e **Xbox One**.
Quattro sono le modalità disponibili: **Galactic Assault**, il piatto forte del titolo con 40 giocatori sul campo di battaglia, **Starfighter Assault** in cui saremo a bordo dei caccia stellari, modalità **Strike** e infine **Arcade**, una modalità offline.
La beta durerà fino al **9 Ottobre** mentre, il gioco completo, sarà disponibile a partire dal **17 Novembre**.

Un leaker mostra nuove informazioni sulla beta di Star Wars Battlefront II

Come già annunciato, *Star Wars* Battlefront *II* uscirà il **17 novembre** per tutte le piattaforme (PS4, Xbox One e PC) e ci si aspetta davvero molto da questo titolo, essendo la progettazione affidata a ben tre diversi team DI EA, ovvero DICE, Criterion e Motive.
Si sa anche quando verrà rilasciata la beta del gioco, disponibile dal 4 ottobre per chi l'avrà acquistato in pre-order, mentre tutti gli altri potranno giocarla **dal 6 al 9 ottobre.** Di ciò che ci sarà al suo interno EA ha annunciato poco o nulla, ma a questo ha pensato un leaker di Reddit dal nickname **Some_Info** che ha improvvisamente rivelato tutti i dettagli sulla beta ancor prima che potesse aver luogo l'**EA Place Showcase**, mostrando persino le immagini dei menù della closed Alpha, rendendo quindi le sue informazioni attendibili, oltre ad aver già fornito maggiori dettagli sulla modalità "**Space Battles**" prima che iniziasse il Gamescom 2017 (come ad esempio la presenza delle condizioni meteo).

Secondo Some_Info la beta comprenderà **tre mappe online: "Galactic Assault**" nella città di Theed che potrà ospitare fino a 40 giocatori, "**Starfighter Assault**" sarà invece sul pianeta Fondor e potrà ospitarne 24 e una modalità, chiamata "**Strike**", ambientata nel pianeta Takodana. Per quanto riguarda invece **l'offline**, dovrebbe essere presente la modalità "**Skirmish"** , che sarà fondamentalmente una modalità arcade, giocabile sia da soli che a schermo diviso con un altro giocatore.

Gli eroi disponibili saranno gli stessi mostrati all'**EA Play**. Il leaker ha anche mostrato un nuovo veicolo chiamato LAAT Gunship, che però avrà le stesse funzioni dell'astronave U-Wing nel precedente capitolo. La beta dovrebbe pesare **tra i 14 e i 16 GB**. Ci saranno da cinque a nove *emotes* per i soldati e infine i giocatori potranno collezionare carte e guadagnare crediti, ma che ovviamente andranno persi col passaggio dalla beta al gioco effettivo, la cui grafica sarà notevolmente migliore di quella vista all'E3.