

## Star Fox: Red Zone, realtà o bufala?

L'utente **Sparky\_78** ha postato pochi giorni fa su Reddit una serie di screen di un presunto gioco della saga di **Star Fox** che però non ha mai visto la luce, e che si chiamerebbe *Star fox: Red Zone*.





Il ragazzo, che nella realtà sembra chiamarsi Isaac, spiega come lo avrebbe ottenuto:

Hi. Yes, I do indeed have some more information on the game. It's all on my old HDD which is packed up somewhere. I'd be more than happy to go grab it and see if I still have the other stuff I got for the game.

Anyways, to keep you interested I'll tell you how I got the game. First of all, this was shown to investors. The boxart was one of them. After being sold soon after the investors meeting, it kept getting passed around like wildfire until it came into my hands. It was actually originally in a little booklet they gave investors, which contains many unseen screenshots from this title. When they did the investors meeting, they showed off gameplay clips to them. (according to the guy I got it from, some details might've been lost in circulation.) This was allegedly shown late in the VB's life cycle and around the time Star Fox 64 was being developed.

Cheers, Issac

A detta sua, il gioco è stato inizialmente venduto ad alcuni investitori durante un meeting, passato poi di mano in mano fino ad arrivare a lui. Al suo interno c'era anche un libretto con degli screenshot mai mostrati. Secondo il ragazzo che gli ha consegnato la copia, durante il meeting sono stati anche mostrati dei video gameplay che però sono andati persi. Tutta la vicenda è datata verso la fine del ciclo di vita del Virtual Boy e soprattutto mentre **Star Fox 64** era in sviluppo, e ciò spiegherebbe il motivo per cui questo capitolo non è mai stato disponibile per il grande pubblico.

Come c'era da aspettarsi, c'è chi ci crede e chi dubita fortemente, come l'utente **VirtuousRage**, che ha voluto dire la sua su **Planetvb** spiegando come, secondo la sua opinione, tutta questa storia sia solo spazzatura.

Eh.

Color me faithless, but I find most of these "I have lots of info, but I'm going to just trickle it out in tiny fragments" a hot load of garbage.

Reminding me a lot of the whole "Polybius" arcade cabinet stuff.

( Great video on that here btw: [https://youtu.be/\\_7X6Yeydgyg](https://youtu.be/_7X6Yeydgyg) )

If you just take this "box art" example he's provided you can clearly tell the StarFox logo is cut out from another image as you can still see some white pixels around the edges. ( Take the bottom right of the X for example. )

Also, the font used for "REDZONE" is called "Beyond" a font made in 2011 by "imagex".

(<http://www.dafont.com/beyond.font>)

Nintendo would have to be pulling off some crazy time travel for that to happen.

Finally, I would question his story about this "box art" being used to show investors. From my experience, this is not common practice, but I think I've already put this to bed.

I truly will never understand how/why people like this "Issac" fellow get off on just perpetuating lies. :/

L'utente afferma di non credere a chi dice di avere tante informazioni su qualcosa ma le rilascia poco a poco, situazione che gli ricorda ciò che accadde coi fantomatici cabinati di **Polybius**.

Fa poi notare che il logo "**Star Fox**" sulla copertina sarebbe stato palesemente ritagliato da un'altra immagine, essendo possibile vedere dei pixel bianchi nel bordo inferiore; (soprattutto sulla lettera X); aggiunge anche che il font usato per scrivere "Red Zone" si chiama "**Beyond**" ed è stato creato soltanto nel 2011, mentre il gioco è datato 1995. Conclude dicendo che il mostrare le box art a degli investitori non è una pratica comune e che non capisce come e perché a certa gente possano piacere individui del genere, che non fanno altro che dire bugie.

Eppure, sembra proprio che Nintendo avesse davvero intenzione di portare la saga su **Virtual Boy** insieme a una serie di altri titoli, come si può vedere nel video in basso, filmato durante la **WCES** (World Conference of Educational Sciences) del 1995. Come ormai si sa, il Virtual Boy fu un fallimento e moltissimi progetti al riguardo furono abbandonati, ma resta il dubbio sul fatto che la demo del video sia quella *Star Fox: Red Zone*.

JTNDaWZyYW1lJTlwd2lkdGglM0QlMjI1NjAlMjIlMjBoZWlnaHQlM0QlMjIzMTUIMjIlMjBzcmMlM0QlMjJodHRwcyUzQSUyRiUyRnd3dy55b3V0dWJlLmNvbSUyRmVtYmVkJTJGSDEwU0ozX05uREUIMjIlMjBmcmFtZWJvcmlciUzRCUyMjAlMjIlMjBhbGxvd2Z1bGxzY3JlZW4lM0UIM0MlMkZpZnJhbWUIM0U

=