

[Dragon Quest Builders sbarca su Switch](#)

Dopo aver annunciato il rilascio delle versioni **Nintendo Switch** e **PS4** di *Dragon Quest Builders 2*, **Square Enix** ha confermato che anche il primo capitolo della serie, sviluppato l'anno scorso per più piattaforme, sta per essere lanciato anche in versione Switch.

Una delle principali novità presenti in *Dragon Quest Builders* sarà la possibilità di usare **Great Sabrecub** in **Free Construction Mode**. Sabrecub offrirà un movimento più rapido e avrà la capacità di recuperare materiali speciali per sconfiggere i nemici.

A detta di Square Enix, la release per Switch arriverà la primavera prossima, ma non si sa ancora la data ufficiale del lancio.

[Open Beta per Raiders of the Broken Planet](#)

Lo shooter asimmetrico *Raiders of the Broken Planet* sarà lanciato il prossimo 22 settembre. Prima del lancio però i giocatori potranno provare l'open beta e le prime due missioni su Xbox One, Ps4 e Pc.

Enric Alvarez, co-proprietario di **Mercury Steam**, ha dichiarato «Sono emozionato per tutti i giocatori che finalmente proveranno il prologo. L'open beta è gratis da scaricare e e permetterà ai giocatori di provare le pazze avventure in cui li vogliamo portare. Speriamo che ognuno si diverta con le prime due missioni e con qualcuno del team che sarà online nel weekend. E non siate tristi di giocare come antagonisti, è bello essere cattivi ogni tanto!»

L'intero prologo sarà disponibile gratis al lancio, mentre la prima campagna costerà all'incirca 10 €. Saranno rilasciate altre tre campagne a intervalli regolari per lo stesso prezzo, e sarà anche possibile scegliere una campagna che da ai giocatori degli inviti per giocare in co-op con i propri amici senza bisogno che loro posseggano il gioco.

[NDP Group: Nintendo Switch supera Xbox One e PS4 nel mese di Agosto](#)

Ancora una volta **Nintendo** sbalordisce ancora una volta tutti dominando, secondo la società di monitoraggio del settore **NDP Group**, le vendite U.S.A. nel mese di Agosto. **Switch** avrebbe così superato le vendite delle "sorelle maggiori" **Xbox One** e soprattutto **PlayStation 4**.

Il commento da parte di **Nintendo** è stato un secco:

«Nintendo Switch è stata la piattaforma hardware più venduta nel mese di Agosto»

Mentre l'analista **Mat Piscatella** di **NDP** sembra voler premiare l'operato di **Nintendo** con il suo commento:

«Switch di Nintendo è stata la piattaforma hardware più venduta in quattro dei sei mesi dal suo rilascio sul mercato, marzo 2017»

Questo fa capire quanto la console stia andando bene sul mercato americano. **Sony** non sembra esser contenta e quando detronizzata dalla classifica di vendita commenta ribadendo:

«Sony Playstation 4 è stata la piattaforma hardware più venduta in entrambi i mesi di maggio e giugno»

Il mercato americano da solo rappresenta più del **50%** di quello globale quindi è naturale che le **3 big** cerchino in tutti i modi di rubarsi a vicenda fette di mercato.

[Dragon Crown arriva su PS4](#)

Il noto sito web giapponese **Niconico**, ha già annunciato che farà un live stream del **Tokyo Game Show** il prossimo 24 settembre. Il contenuto deve essere ancora annunciato ma la nostra attenzione è stata catturata dal suo banner di presentazione che pubblicizza il pre-order dell'edizione limitata per **PlayStation 4** di **Dragon's Crown** chiamata **Dragon's Crown Pro**.

Cliccando sul banner ci porterà sul [sito ufficiale di Dragon's Crown](#), che attualmente non menziona la versione PlayStation 4.

Ricordiamo che **Dragon's Crown** è stato lanciato per **PlayStation 3** e **PS Vita** nell'estate 2013.

L'ex progettista di Rayman Origins svela la sua ultima creazione

L'ex progettista di **Rayman Origins**, **Romain Claude**, dopo aver lasciato gli studi di **Ubisoft Montpellier** per cominciare una carriera su altri generi di videogame, ha iniziato un'avventura durata quattro anni, e finalmente entro la fine del mese uscirà il suo ultimo progetto: **Splasher**. In questo nuovo titolo indie 2D si dovrà impersonare un giovane eroe che dovrà sconfiggere il suo acerrimo nemico "**Il Dottore**", CEO di INKORP, che trasformerà le sue vittime in mostri a forma di patata. Il gioco sarà disponibile su PlayStation Store dal 27 settembre.

Shenmue 1 & 2 in arrivo per Xbox One e Ps4?

Secondo vari venditori dell'est Europa, i primi due capitoli di **Shenmue** arriveranno sia per **Xbox One** che per **Playstation 4**. Anche se non ci sono notizie ufficiali, i vari leak danno credibilità a questi rumour.

Sono infatti spuntate durante il weekend i giochi in bundle per Ps4 e Xbox One su **Alza**, un rivenditore ceco, e sui siti sloveni **Heureka**, **GetGame** e **MadGamer**.

Sega non ha commentato, ma una remastered giocherebbe a favore dell'azienda dato il lancio previsto nel 2018 del terzo capitolo della saga.

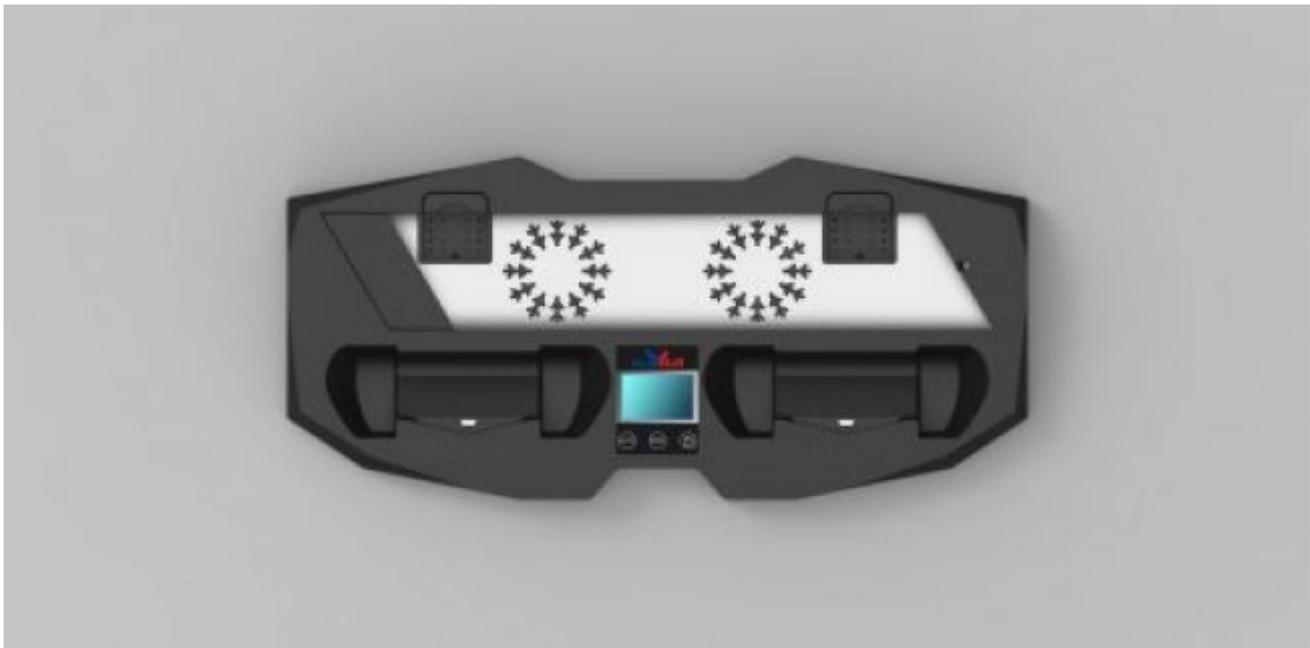
Tra tutti solo GetGames ha dato un periodo di rilascio, molto vaga tra l'altro, ovvero il 2017, a un prezzo di €49,99 mentre MadGamer lo aveva segnato a €59,99.

Shenmue nacque come gioco per **Sega Saturn**, con protagonista **Akira** di **Virtua Fighter**, anche se lo sviluppo finì poi su **Sega Dreamcast** per uscire infine nel 1999 in Giappone; il terzo capitolo è stato invece finanziato grazie a **Kickstarter**.

PS4: nuovo dock di raffreddamento in arrivo?

Pare che **Nesbull** stia per iniziare a produrre un "**Cooling Pad Stand multifunzione 3 in 1**" per gli attuali modelli della famiglia **PlayStation 4**, il quale servirebbe a raffreddare la console con **due potenti ventole** e addirittura **due dock** per ricaricare il **DualShock 4**. Sarà provvisto di un **touchscreen** nella parte anteriore che consentirà di controllare la temperatura della PS4 (usando le impostazioni predefinite o settandole manualmente) e mostrerà anche lo stato della batteria del controller.

Per il momento, non siamo in grado di valutare la veridicità di questa notizia non essendoci state conferme **dal produttore**, pertanto aspetteremo di vedere se più avanti verrà fuori qualcosa.



[Vuoi la copia fisica di L.A. Noire per Switch? Devi spendere 10\\$ in più](#)

Le versioni digitali di **Rockstar L.A. Noire** per **PS4**, **Xbox One**, e **Nintendo Switch** costeranno **40\$** ciascuna, come anche la versione fisica per PS4 e Xbox One.

Invece, la copia fisica di *L.A. Noire* per Switch costerà **50\$**.

Questa informazione è apparsa sul sito ufficiale di Rockstar, ma sembra che in seguito il sito sia stato aggiornato.

Dunque, perchè la copia fisica di *L.A. Noire* per Nintendo Switch sarà più costosa?

Secondo **US Gamer**, la causa è il costo della produzione di **cartucce per Switch**; queste ultime sembrano avere un maggiore costo di produzione rispetto ai **CD**.

L'edizione Switch include l'**intero gioco originale** e tutte le espansioni precedentemente rilasciate. Caratteristici della versione Switch saranno i controlli basati sui movimenti con i **Joy-Con**.

Inoltre sarà incluso il **rumble HD** e nuove angolazioni della visuale: **grandangolare** e **over-the-shoulder**. Infine, saranno presenti "**controlli touch-screen contestuali**" per quando si gioca con la modalità portatile.

L.A. Noire per Switch sarà lanciato il **14 novembre** contemporaneamente all'uscita delle versioni PS4, Xbox One e **HTC Vive** del gioco.

[Last Day of June](#)

Cosa saresti disposto a fare per salvare la persona che ami? Con questa domanda **Ovosonico** e **505 Games** presentano al mondo ***Last Day of June***, nuova avventura tutta **italiana** che tratta i difficili temi dell'**amore**, della **morte** e del **ricordo**. Ci sono giochi che lasciano emozioni, altri che le fanno vivere, personaggi per cui si prova simpatia, storie che instillano rabbia, che ci fanno commuovere o a volte disperare. *Last Day of June* è uno di quei titoli che sul piano emozionale riesce a farci andare al livello successivo in appena tre ore di gioco.

Le vicende

I protagonisti di questa storia sono i novelli sposini **Carl**, timido e impacciato e **June**, un'artista dolce e romantica, accompagnati dagli abitanti del villaggio in cui vivono, il bambino, la giovane donna innamorata, il cacciatore e il tenero vecchietto. Il loro idillio d'amore è però rotto da un **incidente** inaspettato e ogni tentativo di poter rimediare sarà vano, ogni evento porterà inesorabilmente verso un tragico destino. La perdita del partner è lo spezzarsi di un incantesimo, cambia la vita di chi rimane, e così accade al nostro protagonista. Gli sviluppatori di Ovosonico sono stati attentissimi e meticolosi a questo cambiamento anche sul piano contestuale: da un certo punto in poi gli ambienti cambiano radicalmente, i colori dolci tramutano un'atmosfera placida e rilassante in un quadro **buio** e **tetro**, che trasuda lo stato d'animo **sofferente del protagonista**, il quale, bloccato su una sedia a rotelle, si troverà a raccogliere i ritratti degli abitanti fatti da June, tramite i quali potrà cambiare il passato. Un meccanismo che ricorda da vicino il film ***The Butterfly Effect***, in cui il protagonista Evan, interpretato da Aston Kutcher, è costretto ad aggrapparsi ai ricordi per poter cambiare il presente. Una volta raccolto un dipinto ci si trova ad andare indietro nel tempo, nei panni di uno degli abitanti, fino al giorno dell'incidente con qualche ora di anticipo, e si avrà modo di modificare il passato per poter evitare l'accaduto, facendo intrecciare le storie in un grande puzzle di rapporti di **causa-effetto**.

Gameplay

Il gameplay è scarno ed essenziale, il numero di azioni è limitato ma funzionale alla storia che si vuole raccontare, gli accadimenti si ripetono e a volte le azioni stesse, ma senza ridondanza, restituendo al meglio il disagio e il dolore che inevitabilmente permeano la storia. Questo non significa che ci si potrà adagiare sugli allori: il giocatore dovrà darsi da fare, e risolvere i piccoli puzzle di cui si compone quest'avventura grafica.

Dettagli tecnici

Sul piano tecnico, tutto sembra improntato alla massima resa artistica, e il risultato è assolutamente poetico sul piano visivo, con cromatismi e chiaroscuri che restituiscono ogni singolo stato d'animo e una colonna sonora che traina sapientemente la storia dall'inizio alla fine.

Conclusioni

Last Day of June è una storia che travolge sul piano emozionale, e risulta un'esperienza imprescindibile, che dimostra quanto gli sviluppatori italiani sappiano raccontare storie arrivando a picchi di poesia inaspettata e senza buchi di trama, affrontando tematiche complesse. Il ritorno al passato del titolo di Ovosonico regala al giocatore un intreccio di storie che raccolgono emozioni, morte e amore in maniera armonica ed equilibrata, offrendo al pubblico un'avventura pronta a commuovere i giocatori di ogni età.

[Da oggi disponibile l'open beta di Gundam Versus](#)

Disponibile da oggi, 2 settembre 2017, l'open beta di **Gundam Versus** su **PlayStation 4**, scaricabile tramite il PlayStation Store. Il download richiederà circa **14 GB di spazio** sul disco rigido e avrà a disposizione le seguenti modalità:

- Match giocatori online
- Match casuali online in 1v1, 2v2 o 3v3
- Ultimate Battle mode, con 15 missioni online giocabili, 30 offline
- Modalità di battaglia di prova, con una sola rotta di missione disponibile
- Offline battaglia gratuita

La beta sarà disponibile fino al **4 settembre**, mentre il gioco completo arriverà su PlayStation 4 in Occidente il **29 settembre 2017**.