Quel che sappiamo di Phoenix Point

Phoenix Point, è il nuovo gioco sviluppato dal creatore di ***X-COM***, **Julian Gollop.** È stato mostrato in un nuovo filmato proveniente dall'evento **PC Gamer Weekender**, con nuove scene di **gameplay** dell'erede "**spirituale**" di ***X-COM***.

La Genesi

Phoenix Point racconta della scoperta di un virus con soltanto l'1% dei geni conosciuti, denominato **Pandoravirus**. Nel **2022** qualcosa va storto: gli oceani, infatti, iniziano a trasformarsi in una **massa aliena pulsante** e i **mutanti** invadono la terra sotto forma di una **nebbia mortale**. Il genere umano viene letteralmente decimato e trova riparo in vari rifugi considerati sicuri sparsi per tutto il mondo. Il gioco è ambientato nel **2057**, con i sopravvissuti ormai divisi in fazioni dalle ideologie spesso contrastanti, che lottano per il controllo delle poche risorse disponibili. Qui entra in azione il **Phoenix Project**, organizzazione mondiale creata per la difesa del pianeta. Il compito di noi giocatori sarà quello di controllarne una cellula con l'obiettivo di riunire tutti gli scienziati, ingegneri e i soldati migliori al mondo. **Ma cosa ha causato tutto questo?** Il nostro compito sarà quello di scoprirlo e tentare di salvare quel che resta del genere umano dalle creature mutate dal **Pandoravirus**, dalle proprietà tanto incredibili quanto pericolose. Il **Pandoravirus** può fondere il **DNA** di più specie e **clonarle** con una velocità disarmante. A livello di **gameplay**, tutto si concentra sulle creature, in grado di evolversi attraverso un sistema procedurale e, in base alle nostre scelte, verranno a crearsi nuove specie, assumendo dunque caratteristiche sempre diverse e sorprendenti a seconda dei **DNA** fusi. Dunque avremo un'altissima varietà di nemici, con sfide sempre diverse e dunque con la necessità di sapersi adattare al proprio nemico. Per rendere tutto chiaro, per esempio, due creature potranno essere simili ma allo stesso tempo avranno caratteristiche molto diverse a seconda delle varie fusioni.

Le Fazioni

Come abbiamo precedentemente specificato, faremo parte del **"Phoenix Project"** che dovrà studiare il virus "**Pandora**" che ha contaminato l'umanità.
All'interno del gioco ci sono diverse fazioni:

- La setta **religiosa "I discepoli di Anu"** che appoggiano le mutazioni che stanno coinvolgendo le persone.
- La fazione **militare "New Jericho"** che è contro ogni tipo di contaminazione del genere umano e punta tutto sul settore militare.
- La fazione di **ecologisti radicali "Synedrion**" che hanno trovato un modo di coesistere con la nuova minaccia aliena.

L’ambiente

> **«Nella scelta della trama siamo stati influenzati molto dall’ideologia “Lovcraftiana” e volevamo ricrearla anche nel resto del gioco per trasmettere il costante terrore di quella forza aliena sconosciuta che non riusciamo a comprendere, trasmette orrore, perché il nemico si sta impadronendo della tua mente e del tuo corpo. Vi consiglio di usare tonnellate di granate e di non fare affidamento sul riparo che può offrire un edificio, perché potrebbe crollarvi sopra la testa. Dopo aver giocato io stesso la primissima *build*, posso affermare di aver visto tantissimo potenziale all’interno del gioco, che vi farà impazzire.»**

Questa le parole di **Julian Gollop**.

Il gioco uscirà in un primo momento ad Aprile su **Steam**, disponibile solo ai sostenitori del progetto. L’uscita ufficiale di ***Phoenix Point***, strategico a turni **sci-fi**, è invece prevista entro l’ultimo trimestre del 2018. Nell’attesa vi mostriamo un **gameplay** di 17 minuti: