Red Dead Redemption 2 è un prequel: i dettagli

Rockstar ci aveva dato appuntamento per il 28 settembre con un'immagine-teaser, ed era chiaro che qualcosa di nuovo bollisse in pentola dalle parti di ***Red Dead Redemption 2*.** Quel giorno è arrivato, e la casa newyorkese ha rilascito un nuovo trailer del gioco, che rivela i primi dettagli ufficiali sulla storia. Adesso lo sappiamo: si tratta di un prequel e avrà al centro un nuovo personaggio, **Arthur Morgan**, e non **John Marston**.
Rockstar descrive infatti il gioco come «la storia di Arthur Morgan e della banda di **Van der Linde**, mentre assaltano, combattono e rubano nel vasto e aspro cuore dell'America al fine di garantirsi la sopravvivenza».
La "gang di Van der Linde" sarebbe poi la gang di Dutch, alla quale si unisce John Marston nel primo capitolo.

Il trailer mostra momenti di caccia, cavalli che vengono domati, rapine in banca e assalti alla diligenza, e ovviamente tantissima azione.
Vediamo anche diversi tipi di ambientazioni, dalle cittadine del vecchio **West**, a spazi aperti, foreste di pini, montagne innevate e paludi in cui si annidano temibili coccodrilli.
Alcuni leak suggerivano che il gioco fosse un prequel, ambientato più a est rispetto alle location del primo titolo. Entrambi gli elementi sembrano confermati, come si può desumere dall'aspetto di **Dutch**, chiaramente più giovane, e il riferimento al "cuore dell'America" nella descrizione dello scenario di gioco.
Accanto alla storia principale, sappiamo anche che il titolo avrà una **modalità online** ambientata nel mondo del gioco principale, che potrebbe essere impostata sulla falsariga di ***GTA Online***, per replicarne il successo, e che, secondo alcune fonti, dovrebbe chiamarsi ***Red Dead Online***.

Dopo essere stato annunciato un ritardo, *Red Dead Redemption 2* pare sarà rilasciato su **PS4** e **Xbox One** nella **primavera 2018**. Nessuna notizia finora riguardo possibili versioni per PC e Nintendo Switch.