Come prepararsi al meglio prima di giocare Splatoon 2

Quando si pensa alla saga di *Splatoon* vengono si solito in mente le varie armi, i personaggi, le strategie da adottare durante le partite e così via, ma se invece fosse anche necessario **esercitare le mani e i polsi** prima di giocare?
Un fan della serie sembra essersi preoccupato di tutti quei giocatori che potrebbero presentare, dopo una lunga sessione di gioco, sintomi quali **stanchezza, dolori o addirittura lesioni** e ha quindi deciso di pubblicare una piccola guida contenente una serie di esercizi da fare prima di iniziare a giocare per prevenire problemi del genere.
Ecco di seguito la lista degli esercizi per i quali impiegherete al massimo due minuti:

[Mostrate le nuove abilità di Mario in Mario+Rabbids Kingdom Battle]

Essendo *Mario+Rabbids Kingdom Battle* palesemente ispirato alla serie *Xcom*, è necessario che ogni personaggio abbia delle proprie armi e abilità che, a seconda di come sono usate, possono cambiare le sorti della battaglia. **Ubisoft** ha quindi rilasciato un nuovo trailer del gioco dove mostra un assaggio di ciò che potrà usare il nostro idraulico contro i suoi avversari, tra cui pistole e martelli (e il suo classico “stomp jump”), e alcuni potenziamenti di questi ultimi.

Il trailer ricorda infine che il gioco uscirà per **Nintendo Switch** il 29 agosto in due diverse versioni: Standard edition e Limited edition, che se prese in pre order includeranno anche il cosidetto “Pixel Pack”. Come chicca finale, sono state mostrate tre mini figures dei Rabbids nei panni di Luigi, Yoshi e Peach.
Qui il trailer:

Thimbleweed Park, il trailer per Nintendo Switch

Ron Gilbert ha pubblicato il trailer della versione per Nintendo Switch di ***Thimbleweed Park***, l’ultimo punta e clicca scritto con Gary Winnick e pubblicato dalla sua **Terrible Toybox**.
Ancora non si ha una data d’uscita, anche se ieri in un tweet il game designer ha rivelato una finestra di lancio:

> Aug or Sept
>
> — Ron Gilbert (@grumpygamer) 7 agosto 2017

Di seguito il trailer di ***Thimbleweed Park*** per Nintendo Switch:

Severed a sorpresa su Switch

Il titolo di **Drinkbox Studios**, uscito dapprima su **PS Vita** e poi anche su **iOS**, Nintendo **3ds** e **Wii U** durante il 2016 e riscuotendo parecchio successo sia di critica che di pubblico, arriva oggi a sorpresa sull’**eShop** di Nintendo **Switch**.
Il gioco è un dungeon crawler in prima persona, caratterizzato da un sistema di controllo touch unico, attraverso il quale controlleremo i colpi di spada della nostra protagonista, per affettare i nemici in battaglie tattiche con lo scopo di salvare la nostra famiglia da un fato avverso.

Durante l’avventura incontreremo svariati mostri da affrontare con diversi colpi di spada e tante abilità attraverso le quali migliorare i nostri attacchi, oltre ad avere la possibilità di costruire un’armatura per proteggerci dai pericoli sempre più incombenti.

Il gioco è già disponibile sull’e-Shop a **€ 14,99**.

Splatoon 2

Dopo il rilascio di nuovi titoli di **IP** storiche quali ***The Legend Of Zelda: Breath Of The Wild*** e ***Mario Kart 8: Deluxe Edition***, e dopo l'uscita di *Arms*, **Nintendo** fa un altro passo nella direzione degli esport con ***Splatoon 2***.
Il nuovo titolo per Switch è uno shooter in terza persona che, come nel primo capitolo, ha come personaggi centrali gli **Inkling**, ragazzini calamaro che in un'arena dovranno sfidarsi a colpi di inchiostro colorato in cui potranno anche nuotare, nascondersi e ricaricare il proprio colore.

JTNDaWZyYW1lJTIwd2lkdGglM0QlMjI1NjAlMjIlMjBoZWlnaHQlM0QlMjI0MjAlMjIlMjBzcmMlM0QlMjJodHRwcyUzQSUyRiUyRnd3dy55b3V0dWJlLmNvbSUyRmVtYmVkJTJGRV9DTWR3U3lwQWslMjIlMjBmcmFtZWJvcmRlciUzRCUyMjAlMjIlMjBhbGxvd2Z1bGxzY3JlZW4lM0UlM0MlMkZpZnJhbWUlM0U
=

La campagna di *Splatoon 2* è un ottimo modo per insegnare al giocatore le meccaniche di gioco, ed è fatta apposta per imparare a padroneggiare alcune delle armi utilizzabili nella modalità multigiocatore.
Il giocatore verrà guidato da **Marina**, una delle Squid Sister, la quale, una volta arrivati a Valle Polpo, ci metterà al corrente della misteriosa scomparsa dell'enorme **Pesce Gatto** e di **Stella**, altro membro delle Squid Sister. Ragion per cui vestiremo i panni dell'**Agente 4** per andare alla loro ricerca.
Le meccaniche sono molto simili a quelle del capitolo precedente: la nostra avventura si svolgerà in **5 zone diverse**, ognuna delle quali è composta da aree completamente esplorabili e zeppe di segreti, isole fluttuanti tra loro collegate alle quali accederemo in serie dopo aver superato con successo ogni ostacolo e la classica *boss-fight*, che in Splatoon diventa un momento spettacolare, divertente e molto originale.

L'armamentario è stato quasi del tutto rinnovato rispetto al precedente capitolo, avremo infatti l'occasione di giocare con moltissime armi primarie e armi speciali totalmente nuove. Nel corso del gioco sarà fondamentale ottenere **vestiti** che ci faranno acquisire abilità specifiche, che saranno acquistabili assieme alle armi nei negozi della piazza di Coloropoli e attraverso l'app "**Nintendo Switch Online**", nella quale sono presenti alcuni accessori esclusivi.
La modalità principale delle partite amichevoli è "**Mischia mollusca**", il cui obiettivo è quello di colorare più dell'avversario la mappa a disposizione.
Oltre alle amichevoli, sono presenti le "**Partite pro**", accessibili dal **livello 10** in poi, e le impegnative "**Partite lega**", accessibili dopo aver raggiunto il **rango B-** nelle partite pro. All'interno delle partite potremo scegliere fra tre tipi di modalità: "**Zona splat**", in cui i team dovranno affrontarsi per il controllo di zone specifiche, "**Torre mobile**", una frenetica modalità in cui i giocatori dovranno scortare una torre attraverso i vari checkpoint prima della squadra avversaria, e "**Bazookarp**", nella quale bisognerà trasportare l'omonima arma speciale all'interno della base nemica. Nelle "partite pro" il giocatore dovrà giocare senza un team, al contrario delle "partite lega", giocabili in sessioni da due ore insieme a una squadra di amici.
Il **comparto online** lascia qualche dubbio: ci sono molti dettagli che sembrano essere stati tralasciati, dalla mancanza di un'opzione che consenta di uscire dal **matchmaking** fin quando non si

riescono a trovare abbastanza persone per iniziare una partita all'impossibilità di cambiare armi ed equipaggiamento durante le partite se non interrompendo tutto e tornando nella piazza.
Splatoon 2 vede l'aggiunta della modalità "**Salmon Run**", nella quale si dovranno affrontare orde di nemici – i **Salmonoidi** – in un'avvincente battaglia in tre round che potrà ospitare un massimo di quattro giocatori, ognuno con un'arma differente assegnata a rotazione. L'obiettivo è quello di raccogliere il numero di **uova dorate** rilasciate dai vari mini boss che spawneranno nel tempo, battendo tutti gli avversari che tenteranno di riprendersele. Terminate le ondate nemiche si riceverà un punteggio che si accumulerà di partita in partita e che darà diritto a ricevere premi che vanno da armi a bonus speciali a vestiario con relative abilità.

Tirando le somme, ***Splatoon 2*** si può considerare un altro piccolo capolavoro a marchio Nintendo, risultando un gioco divertente, dal gameplay veloce, coinvolgente, dotato di una grafica cartoonesca e bellissima che non scade nell'infantile e sorretto da coinvolgenti soundtrack che infondono calma ma accompagnano bene anche le sfide nei momenti più concitati. Pur essendo totalmente diverso nel genere, il titolo può rivaleggiare senza timore con i più famosi (e più "seri") shooter sul mercato e ambire a diventare un esport al rango dei più giocati.

Arriva l'app mobile per Nintendo Switch

Come già annunciato da tempo sul sito ufficiale **Nintendo**, arriva la companion app sugli store di **Apple** e **Google Play**, a due giorni dall'uscita ufficiale di ***Splatoon 2*** – che, per la cronaca, sta riscuotendo un enorme successo di critica su tutti i siti specializzati – e quindi in anticipo sulla

tabella di marcia.
L'app permette di estendere le funzionalità online della nuova console, grazie a **chat vocali**, **statistiche** e connettività attraverso i **social network**.

Purtroppo al momento, anche se scaricabile, l'app non risulta ancora attiva. Siamo certi che in concomitanza con l'uscita di *Splatoon 2*, prevista per il **21 luglio**, i server verranno attivati da Nintendo. Di seguito i link per il download:

App Store Google Play

Crash Bandicoot: N. Sane Trilogy il gioco più venduto

La **saga** di *Crash Bandicoot* è stata un pezzo della storia videoludica. Il nuovo capitolo di ***Crash Bandicoot: N. Sane Trilogy*** ha suscitato un certo interesse tanto da risultare il capitolo **più venduto** dal 3 al 9 luglio. a dirlo è una recente classifica **AESVI**.

La **top ten** dei giochi più venduti per **console** è la seguente:

1. **Crash Bandicoot N. Sane Trilogy** – PS4
2. **Tom Clancy's Rainbow Six Siege** – PS4
3. **Grand Theft Auto V** – PS4
4. **Minecraft** – PS4
5. **MotoGP** – PS4
6. **Final Fantasy XV** – PS4
7. **Rocket League Collector's Edition** – PS4
8. **For Honor** – PS4
9. **Rise of the Tomb Raider: 20 Year Celebration** – PS4
10. **Mario Kart 8 Deluxe** – Switch

Ma abbiamo anche i **10 giochi più venduti** per **PC**:

1. **The Sims 4**
2. **Grand theft Auto V**
3. **Call of Duty: Black Ops II Renegade Edition**
4. **Call of Duty Modern Warfare 3**
5. **The Sims 4 Limited Edition**
6. **Farming Simulator 17**
7. **Call of Duty 4 Modern Warfare**
8. **Football Manager 2017**
9. **Call of Duty Modern Warfare 2**

10. **Need for Speed (2015)**

Nintendo Switch: sold out in 7 minuti

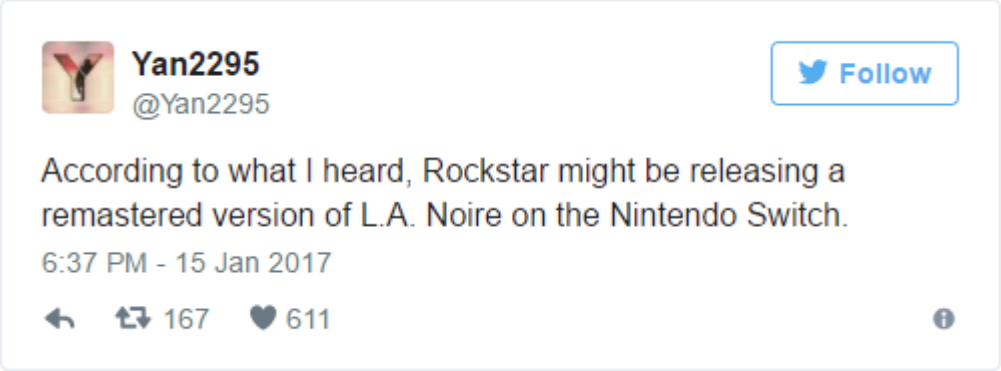
Anche se **Nintendo Switch** è già uscito da tempo continua nonostante le previsioni ad andare letteralmente a ruba: in meno di 7 minuti in Giappone il **My Nintendo Store** ha infatti registrato il sold-out delle scorte in deposito. La mancanza di rifornimenti è diventata un problema nel paese dove le richieste della console della grande N continuano costanti. La motivazione di questa altissima richiesta si potrebbe accostare ai lanci di nuovi giochi come ***Splatoon 2*** e ***Super Mario Odyssey***.

Annunciata la data d'uscita di The Binding of Isaac: Afterbirth+ per Switch

Dopo vari svariati rinvii, **Nicalis** ha annunciato la data di uscita per **Nintendo Switch** di *The Binding of Isaac: Afterbirth+* . Il gioco sarà disponibile in Europa a partire dal 7 settembre anche in versione fisica, la quale conterrà alcuni contenuti speciali: con l'acquisto dell'edizione retail si riceveranno, infatti, anche degli adesivi del gioco e un manuale di istruzioni sullo stile di quelli che si trovavano nei vecchi videogame, come potete vedere nell'immagine di seguito:

Rumor: L.A. Noire remastered supporterebbe la VR

Nuovi rumors riguardanti la remastered del famoso titolo ***L.A. Noire*** di **Rockstar Games** affiorano su **Twitter**, oltre alla già citata versione per **Nintendo Switch** (confermata da più insiders).



WWG di **comicbook.com** avrebbe sentito da tre separate fonti (non rivelate) che ***L.A. Noire*** abbia anche una modalità **VR** già stata testata su **Playstation** ed anche una in prima persona.
In aggiunta è riportato che in seguito tutte le versioni vedranno aggiunta se non la modalità **VR** sicuramente quella in prima persona (un pò come in ***GTA V*** per intenderci).

Ancora nessuna notizia riguardo il lancio del remastered. Aspetteremo sperando di saperne di più al più presto.