No Man’s Sky’s Waking Titan ARG is back! Risvegliate il detective che è in voi.

Il **Waking Titan ARG** di ***No Man’s Sky***, divertente e complicato, sembra essere tornato, e i fan stanno cercando di cogliere ogni piccolo particolare nel tentativo di capire cosa gli riserverà il prossimo contenuto del gioco in continua espansione di **Hello Games**. **Waking Titan** si era fatto conoscere con una gran quantità di messaggi enigmatici da svelare, online e nel mondo reale. In poco tempo, i fan erano riusciti a capire che si stava parlando di una espansione di ***No Man’s Sky***: circa tre mesi dopo, ne ebbero la conferma con il rilascio dell’**aggiornamento 1.3** del gioco, noto anche come ***Atlas Rises***.
Questa espansione ha aggiunto un numero enorme di funzioni e miglioramenti al precedentemente poco apprezzato titolo in questione, tra cui una storia nuova di zecca, dei portali interstellari, una nuova razza aliena, miglioramenti all’esplorazione, al volo e al commercio, un sistema di generazione randomizzata di missioni e persino un principio di **multiplayer co-operativo**. Certo non è quello che i fan aspettavano, ma è pur sempre un inizio. Tutti – compreso me – al lancio di ***NMS*** ci aspettavamo un’interazione “interstellare” con gli altri giocatori, ma le nostre aspettative, ahimè, erano troppo alte, e ne conseguì che la stragrande maggioranza di acquirenti ne rimase fortemente delusa.
Quando l’aggiornamente 1.3 venne rilasciato, **Hello Games**, lo annunciò come un grande cambiamento definendolo testualmente «**un importante primo passo verso la modalità co-operativa sincrona in *No Man’s Sky*»**, per questo i fan oggi attendono con grande impazienza un nuovo aggiornamento che migliori ulteriormente la debole parte multiplayer del gioco.

Quindi, adesso che è stato riattivato il **Waking Titan ARG**, i fan credono che un nuovo update del gioco possa essere vicino al rilascio o comunque vicino alla fase conclusiva di sviluppo. Allo stato attuale, come riportato dall’inestimabile **Waking Titan Wiki**, le indagini sono in gran parte focalizzate sul sito web di **Waking Titan**, in cui i partecipanti, tramite immissione di codici su schermo, riceveranno informazioni codificate riguardanti il gioco in questione. **Sean Murray**, creatore del gioco, in un post su Twitter ha ammesso di voler prendere spunto dalla nota serie TV ***Black Mirror***, per il prossimo aggiornamento di ***No Man’s Sky.***

> If you fall asleep with a mirror on your face you wake up in your dreams. An app but its evil. I have more ideas @charltonbrooker pic.twitter.com/wKOxAqjoOy
>
> — Sean Murray (@NoMansSky) January 10, 2018

I fan per questo motivo credono che possa essere implementato l’utilizzo di un avatar che ci rappresentati in game, considerato che al momento gli altri giocatori incontrati sono delle semplici sfere luminose.
Un altro enigma da risolvere è quello degli strani **Atlas Pass** ricevuti da alcuni partecipanti alle indagini, i più arguti sono riusciti a decifrare i codici esadecimali sul pass svelando la scritta “**Phoenix**” (fenice) supponendo quindi che, come una fenice risorge dalle sue ceneri, anche **No Man’s Sky** potrebbe subire un restart dell’universo di gioco.

C’è ancora molto da scoprire su **Waking Titan**, molti gli enigmi da risolvere e i misteri da svelare.

Non ci rimane che attendere.

Le innovazioni di Atlas Rises in No Man’s Sky

DI recente è stato rilasciato un nuovo aggiornamento di *No Man’s Sky*. L’aggiornamento in questione si chiama **Atlas Rises** e comprende tantissime innovazioni che erano state richieste in precedenza dagli stessi giocatori. Ecco qui alcune delle implementazioni maggiormente degne di nota:

<

p style=”text-align: justify”>• Circa 30 ore di contenuti di una nuova storia, inclusa l’apparizione di una nuova razza aliena.
• Migliorate le texture e le immagini.
• Missioni di gilda generate in via procedurale.
• Migliorati i controlli del combattimento spaziale, delle armi e dell’ intelligenza artificiale.
• Adesso sarà possibile “trasformare” la propria nave in una “macchina” così da potersi muovere sul suolo, il che significa che possiamo anche schiantarci.
• Ora esistono livelli di ricchezza, economia e conflitto all’interno dei sistemi stellari. Inoltre la mappa della Galassia è stata migliorata per rendere più facile la navigazione.
• I portali possono ora essere utilizzati per effettuare dei viaggi veloci.
• Un nuovo strumento per la modifica del terreno ci permette di stampare o distruggere le cose.
• L’agricoltura, la miniera e il commercio sono stati migliorati in vari modi.
• Miglioramento sulla chiamata alla nave.

<

p style=”text-align: justify”>• Miglioarata la gestione dell’inventario.
• Adesso è disponibile una modalità “co-op” per un massimo di 16 giocatori.

Adesso è possibile vedere altri giocatori nell’ambiente. I giocatori sono rappresentati da sfere galleggianti e, inoltre, sarà possibile utilizzare il **VOIP** (Voice over IP) per avere una chat vocale basata sulla prossimità degli altri giocatori. **Hello Games** sta lavorando costantemente al miglioramento di questo titolo, così da poter rimediare agli errori commessi in passato. Questi erano solamente alcuni dei miglioramenti, i più rilevanti, ma pare che ***Atlas Rises*** innovi in maniera decisiva ***No Man’s Sky***.

JTNDaWZyYW1lJTIwd2lkdGglM0QlMjI1NjAlMjIlMjBoZWlnaHQlM0QlMjIzMTUlMjIlMjBzcmMlM0QlMjJodHRwcyUzQSUyRiUyRnd3dy55b3V0dWJlLmNvbSUyRmVtYmVkJTJGNTMyOGl1ekh3LXclMjIlMjBmcmFtZWJvcmRlciUzRCUyMjAlMjIlMjBhbGxvd2Z1bGxzY3JlZW4lM0UlM0MlMkZpZnJhbWUlM0U=

Atlas Rises arriverà in settimana

Hello Games rilascerà un aggiornamento per *No Man's Sky* questa settimana, il quale apporterà cambiamenti alla storia principale e permetterà ai giocatori di viaggiare velocemente attraverso l'universo tramite l'uso dei portali. La versione **1.3**, soprannominata ***Atlas Rises***, arriva nel primo anniversario dall'uscita del gioco su **PS4** e **PC** e proprio come gli aggiornamenti precedenti sarà completamente gratuita.

Nella mail inviata da **Sean Murray**, sviluppatore del gioco a capo del team, si possono leggere i ringraziamenti indirizzati ai fan che durante questo tumultuoso primo anno sono comunque rimasti fedeli al titolo e a chi ha giocato ***Waking Titan***, l'alternative reality game legato al precedente aggiornamento di *No Man's Sky.*