Un nuovo gioco di Alien in arrivo?

Ebbene sì, il nuovo gioco dedicato al franchise ***Alien*** arriverà presto. Il nuovo titolo è in fase di sviluppo negli studi di **Cold Iron Studios,** sviluppatore abbastanza recente, acquistato poco tempo fa da **FoxNext Games.** Il gioco promette bene visto la quantità di veterani del settore che hanno partecipato al progetto, i quali hanno contribuito alla realizzazione di titoli come *Neverwinter*, *BioShock Infinite*, *Borderlands*, e *Metroid Prime*.
Non sappiamo molto; le poche informazioni che abbiamo ci suggeriscono che questo sarà il primo titolo dello studio, e definito come «uno sparatutto per PC e console ambientato nello scenario cinematografico di *Alien».* Ovviamente mancano informazioni relative alla data di uscita o su quale piattaforma sarà presente, ma siamo sicuri che arriveranno novità a breve.
Sarà particolarmente interessante vedere l'approccio del nuovo team al franchise di ***Alien*** data la sua lunga storia cinematografica e videoludica. Possiamo solo sperare che non si discostino tanto dalle atmosfere originali, visto che, a livello videoludico, c'è ancora tanto potenziale inespresso.

Star Citizen incassa piú di tutti i giochi Kickstarter

Da quanto riportato dal nuovo rapporto di ***Polygon, Star Citizen*** avrebbe raccolto più soldi di tutti i giochi nati grazie alla piattaforma **KickStarter** per il secondo anno consecutivo, facendo il doppio rispetto agli altri titoli nati grazie a questa piattaforma.
Il tanto atteso titolo, nel 2017, è riuscito a raccogliere **34,91 milioni di dollari**, dato però leggermente inferiore rispetto agli incassi fatti nel 2016 che ammontano a circa **36,11 milioni**. Cifre enormi rispetto ad altri titoli KickStarter di successo, i quali, sommando i loro incassi, hanno raggiunto i **17,25 milioni di dollari** nel 2017, e i **17,6 milioni** nel 2016.
Ma ben più importante è che *Star Citizen* sia riuscito in questa impresa nonostante le orde di gente che chiedevano indietro i soldi, costanti ritardi, ed essere citatati a giudizio da **Crytek** per violazione di contratto.

GameCompass – Natale si avvicina (02×14)

Natale è sempre più vicino e la redazione di **GameCompass** continua a consigliarvi regali per perfetti nerd: Gero Micciché, Andrea Celauro e Daniele Spoto ci guidano fra videogame, film, gadget e tanto altro mentre in puntata si alternano la videorecensione di ***Football Manager 2018*** a cura di Gabriele Sciarratta, il film ***Seven Sisters***, adesso nelle sale cinematografiche, e una top a cura di Marcello Ribuffo sui migliori videogame a tema ***Star Wars*** di sempre.

GameCompass – Sonorità Videoludiche (02×11)

Puntata serissima fra musica e videogame! **Gero Micciché** ne parla con **Andrea Celauro** e **Gabriele Sciarratta** in una puntata dedicata alle soundtrack videoludiche con una recensione di ***Wheels of Aurelia***, uno speciale sulla musica nei videogame dall'8-bit all'odierna scena **chiptune** e i migliori temi musicali dei menù dei videogame selezionati da Marcello Ribuffo nella consueta top finale!

Ottime vendite per Xbox One X in Nord America

Aaron Greenberg, marketing manager di **Xbox**, afferma sul suo profilo Twitter che la console ha registrato grandi risultati iniziali con buoni numeri in Europa e vendite in Nord America ancora più alte in termini numerici, attestando "una prima settimana incredibile".

Lo stesso boss di **Xbox**, Phil Spencer, ha affermato che c'è stata una fantastica risposta da parte dei giocatori, fino ad adesso
Quel che si auspica dalle parti di Redmond è che **Microsoft**, con Xbox One X, abbia trovato una formula vincente.

> Huge thanks to everyone for their support of @Xbox One X. Great initial results not just in UK, but seeing similar results across Europe. NA #s much bigger, amazing first week! https://t.co/UOStTyLqhY
>
> — Aaron Greenberg (@aarongreenberg) 13 novembre 2017

> It's been great to see the amazing response from gamers for the X. Thanks to everyone.
> — Phil Spencer (@XboxP3) 13 novembre 2017

In arrivo un nuovo modello di visore Playstation VR

Il nuovo modello sarà rilasciato il 14 ottobre in Giappone , in bundle con la **Playstation Camera** e costerà ¥44,980 (Circa $400). Fra le novità troviamo una porta stereo per le cuffie situata nella parte posteriore del dispositivo.
Il nuovo modello supporterà inoltre il segnale **HDR** e sarà introdotto sul mercato allo stesso prezzo del modello precedente, anche se non si esclude la possibilità di uno sconto su quest'ultimo. Dunque non ci resta che aspettare per saperne di più su costi e lancio in **Europa.**

La polizia cinese ha arrestato un distributore di Cheat su CS:GO

CS:GO ospita giocatori di tutto il mondo, Cina inclusa, grazie a un recentemente aggiornamento. Secondo una recente dichiarazione di **Perfect World** (ovvero l'editore di *CS:GO* in Cina) è stato appena arrestato nella provincia di **Jiangsu** un certo **Mr. Pan**, che è stato successivamente accusato di aver tratto profitto dalla vendita di cheat all'interno del gioco provocando il ban permanente di **4,275** account Perfect World, in seguito a un accurata indagine della polizia cinese. Mr. Pan dovrà inoltre far fronte a 15 anni di prigionia e dovrà pagare un risarcimento 5 volte la somma delle entrate che ha ricevuto grazie alla diffusione del cheat.

Annunciata la data di uscita di WWE 2K18 per PC

WWE 2K18 uscirà per PC il prossimo **17 ottobre**. La data coincide con la versione per console. Notizia degna di nota poiché è la prima volta nella storia che la nota serie ***WWE*** viene rilasciata lo stesso giorno sia per console che **PC**.
Il 17 ottobre verrà rilasciato il gioco in versione **Standard** e **Deluxe Edition**, entrambe versioni disponibili su **Steam**. Su **Playstation 4** e **Xbox One**, alle quali chi ha preordinato il titolo potrà giocare 4 giorni in anticipo.
L'offerta non è disponibile per **PC**.

WWE 2K18 arriverà presto anche su Nintendo Switch.

In attesa di Figment, Back to Bed adesso gratuito su Steam

Back to bed è un puzzle game all'interno del quale lo scopo sarà salvare un sonnambulo di nome Bob che rischia di cadere in un baratro oscuro. Impersoneremo una creatura plasmata dal suo subconscio chiamata **Subob** che cercherà a tutti i costi di salvare Bob da una caduta che rappresenta morte certa.
Il gioco contiene numerosi riferimenti artistici che aumentano la carica surreale di questo videogioco, da **Salvador Dali** (Orologi sciolti, e occhi galleggianti), a **M. C. Escher** (Scale , muri e pavimenti intercambiabili) fino a **René Magritte** (Cappelli a Bombetta e Mele).
In un primo momento il gioco è stato rilasciato nel 2013, ma la **Bedtime Digital** lo ha reso gratuito su Steam per anticipare l'uscita del nuovo gioco ***Figment*** che appare più cartoon e action, ma di certo non più strano. La particolarità di *Figment* sta nell'ambientazione: infatti si affronterà l'avventura all'interno di una mente umana, nella quale ogni boss rappresenta una paura.

Figment uscirà il 22 Settembre su PC, Mac e Linux e di certo noi di Gamecompass non ce lo faremo sfuggire.

Qui il link per scaricare *Back to Bed* su Steam: Back to Bed

---

La nuova mod di Dark Souls 'Rekindled Edition' rende il gioco irriconoscibile

Dark Souls ha preso piede nel lontano 2011, ma gli utenti non smettono di creare nuove mod per rendere il gioco più divertente e ancor più interessante di quanto non lo sia già. Qualche esempio di mod più popolari sono: *Randomizer mod, Enemy Placement, Shovel Souls*, and *Boss Rush* mode, per nominarne alcune. Mod che permettono di stravolgere e cambiare totalmente il gioco.
Ma un recente lavoro "Work-in-progress", e quindi in continuo aggiornamento, appartiene a un utente di nome ***LordofSandvich***, che sta creando una mod chiamata '***Rekindled Edition***', che cambia più di 350 aspetti del gioco base.
La mod include 8 nuove classi e comprende delle modifiche riguardanti centinaia di armi, armature, consumabili, incantesimi, anelli, nemici e molto altro. Lo sviluppatore di questa mod pensava inoltre alla possibilità di creare nuovi moveset per rendere il gioco più ampio dal punto di vista del combattimento.
La lista completa delle modifiche che applica questa mod al gioco base si trova nel sito ufficiale Nexus della mod in questione.
Vi consigliamo, qualora vogliate scaricare la mod, di giocare esclusivamente offline, per evitare di ricevere un eventuale ban di gioco Online.

Per dare un’occhiata alla mod, andate pure qui: **Rekindled Edition**