# NVIDIA: nuovi driver e funzionalità

**NVIDIA** ha rilasciato un nuovo driver **GeForce** (versione **390.65, WHQL**) che include una patch di sicurezza per la vulnerabilità di ***Spectre***. Inoltre, questo nuovo driver fornisce ottimizzazioni per ***Fortnite***, aggiungendo il supporto a ***ShadowPlay Highlights***, nella sua modalità **Battle Royale**, come, del resto, ***ELEX*** e ***Crossout***. Ultimo, ma non meno importante, il driver GeForce 390.65 aggiunge il supporto per la versione beta di **NVIDIA *Freestyle*,** che consentirà ai giocatori di applicare filtri di post-elaborazione ai propri giochi; già dall'*overlay* in-game, si potrà modificare aspetto ed effetti agendo sulla saturazione dei colori. Al lancio ci saranno un totale di **15 filtri** con 38 diverse impostazioni:

- **Color**
- **Colorblind**
- **Contrast**
- **Details**
- **Exposure**
- **Half Tone**
- **Mood**
- **Night Mode**
- **Retro**
- **Sepia**
- **Vignette**
- **Depth of Field**
- **Special FX**
- **Adjustments**

*Freestyle* consentirà di essere creativi con i propri giochi: si potrà, per esempio, creare un filtro a tema pre-bellico retrò per il proprio FPS preferito o migliorare il colore e il contrasto per rendere il gioco più fotorealistico. Un uso più approfondito del programma permetterà una modalità adatta a chi soffre di daltonismo e persino una modalità notturna, riducendo la luce blu proiettata dallo schermo, in modo che gli utenti possano dormire meglio dopo una notte di gioco. *Freestyle* è stato integrato a livello di driver per fornire "compatibilità perfetta". Per più info ecco i ***changelog*** e il **link** dove scaricare i driver selezionando il vostro sistema operativo e la propria GPU.