Un videogame candidato al premio Oscar

Come abbiamo visto negli ultimi anni, il mondo videoludico si è evoluto a tal punto da utilizzare **star di Hollywood** per svariateinterpretazioni: basti pensare a **Kevin Spacey** in ***Call of Duty: Advanced warfare***, qualche anno fa, o a Valorie Curry in ***Detroit: Become Human*** di prossima uscita, fino a **Mads Mikkelsen, Norman Reedus** e **Guillermo Del Toro** che dovrebbero figurare nel cast del work in progress ***Death Stranding***. Personalmente ho sempre pensato che prima o poi un videogioco sarebbe stato trattato alla pari dei lungometraggi e un primo passo è stato fatto probabilmente con ***Everything***, videogioco per Pc e Playstation 4 che, per la prima volta, riceverà una **candidatura agli Oscar** grazie al premio vinto per le Animazioni al **2017 Vienna Shorts Festival**. Questo è dovuto soprattutto ad una peculiarità del titolo, ovvero quella di "potersi giocare da solo" e quindi trasformarsi in un vero e proprio film, con tematiche molto profonde.
È stato proprio **David Oreilly**, il suo creatore, a dare la notizia con un tweet, segnalando, con un certo orgoglio, il traguardo storico raggiunto dal suo titolo.