

# Alcune interessanti novità per Dark Souls: Remastered

**Bandai Namco** ha mostrato alcuni contenuti della remastered di **Dark Souls** di prossima uscita su **Nintendo Switch, PC, e PS4**.

Per capire bene come il gioco sia migliorato visivamente, sono stati rilasciati dei [video](#) che mostrano la nuova versione per **PS4 pro**, paragonata alle versioni originali per PS3, Xbox 360 e PC.

**IGN** ha creato [una lista](#) con tutte le novità e miglioramenti apportati a questa remastered:

- Il numero massimo di giocatori online è stato aumentato da **4 a 6**.
- Il *matchmaking* via password è ora disponibile, similmente a **Dark Souls III**. Quando un giocatore è evocato in questa modalità, il suo livello sarà sincronizzato con quello degli altri.
- Gli oggetti curativi non saranno disponibili durante il PvP con l'eccezione delle fiaschette **Estus**. Per evitare battaglie molto lunghe, il numero di fiaschette è stato dimezzato per i **phantom**.
- I giocatori possono selezionare il numero di oggetti consumabili, invece di usarli uno per uno come nel gioco originale (lode al Sole).
- Un falò è stato aggiunto vicino al Fabbro Vamos.
- Le *covenant* possono essere cambiate ai falò.
- Si possono configurare i comandi.
- Gli oggetti non saranno registrati automaticamente in uno slot quando raccolti.
- Il network online è stato cambiato da P2P a server dedicati.

---

## Dark Souls Remastered: niente supporto HDR su PS4 PRO

Dopo l'annuncio, durante la mini diretta di Nintendo, di una Remastered del capolavoro From Software, **Dark Souls**, **VaatiVidya**, un youtuber esperto in lore, aveva affermato che questa Remastered avrebbe utilizzato lo stesso motore grafico di **Dark Souls 3** e avrebbe avuto un supporto **HDR per PS4 PRO**.

Ma queste affermazioni non sono state smentite pochi giorni fa, dallo stesso youtuber, tramite un Tweet:

So to correct a few things that I posted about yesterday - "Dark Souls Remastered will not include new assets based on the Dark Souls 3 engine or any combat differences. There is no HDR lighting for the PS4 Pro version"

□ a few links I was sourcing had bad info

Vaati si è scusato poiché sembra che non sarà utilizzato lo stesso motore grafico di *Dark Soul 3* e non ci sarà nessun supporto **HDR** per questa versione, ma l'Hype per questa Remastered aumenta.

---

## Grandi annunci nell'odierno Nintendo Direct

Un po' a sorpresa è arrivato il nuovo **Nintendo Direct**, ricco di annunci, a cominciare da un titolo che è stato una delle fortune di **Nintendo DS: *The World Ends With You*** arriverà su **Switch** nel corso di quest'anno e consentirà sia l'utilizzo dei controlli tradizionali che quelli touch.

Sono stati annunciati anche **nuovi DLC** per ***Pokken Tournament DX***, suddivisi in due *tranche*: il **31 Gennaio** arriverà un nuovo personaggio (**Aegislash**) insieme alla possibilità di supporto di **Mega Rayquaza** e **Mimiky**, mentre, il **23 Marzo** sarà aggiunto al *roster* **Blastoise**, con il supporto di **Mew** e **Celebi**.

Il **16 Marzo** sarà il turno di ***Kirby Star Allies***, che presenta nuovi *moveset* e la possibilità di combinare le abilità in modalità cooperativa.

Questo mese si attende il rilascio di ***Dragon Quest Builders*** ma, già da questo momento, è possibile provarlo su Nintendo Switch, attraverso una demo.

Questa primavera sarà anche il turno di ***Zelda Hyrule Warriors*** che, nella sua versione ***Ultimate***, includerà tutte le espansioni rilasciate su **Wii U** e **3DS** con inclusa la possibilità di giocare in *co-op* con schermo condiviso.

Oltre a *Zelda*, arriverà sulla console ibrida anche ***Mario Tennis*** che per la prima volta, introdurrà una modalità storia.

Qualche mese più tardi, dopo aver debuttato su PS4, PS Vita e PC, sarà il momento di vedere ***Ys VIII: Lacrimosa of Dana*** anche su Switch, l'action-RPG, sviluppato da **Nihon Falcom**.

A **Febbraio** arriverà la prima espansione per l'acclamatissimo ***Super Mario Odyssey*** in cui **Luigi** aiuterà il protagonista all'interno di un nuovo mondo, dopo aver concluso il *plot* principale. Il fratello di Mario dunque, ci darà la possibilità di avviare la modalità **"Caccia al Palloncino"**, una sorta di "Nascondino" in cui sarà necessario nascondere o trovare i vari palloncini che ci permetteranno di entrare nella classifica generale. L'aggiornamento includerà anche **nuove skin** e nuovi filtri per la modalità fotografica.

***SNK Heroines Tag Team Frenzy*** potrebbe sembrare la festa del *fan service* ma potrebbe riservare qualche sorpresa. Questo picchiaduro presenterà infatti alcune caratteristiche care agli estimatori del genere. In arrivo questa estate su Nintendo Switch.

È previsto anche l'arrivo di un **nuovo DLC** per ***Mario+Rabbits: Kingdom Battle***, per questa primavera. **Donkey Kong** sarà il nuovo personaggio disponibile.

Qualche data precisa l'abbiamo a disposizione, come quelle del **27 Febbraio**, che vedrà l'arrivo di ***Payday 2*** su Switch. Per l'occasione sarà disponibile un nuovo personaggio, il **"Mago del computer giapponese" Joy**.

Continuando su questa riga troveremo il **16 Gennaio** il titolo indie EA, **Fe** mentre il **25 dello stesso mese**, ***Celeste***. Entrambi saranno disponibili su Switch.

***Donkey Kong Country: Tropical Freeze*** sarà disponibile per Switch invece il **4 maggio**. Il gioco aggiungerà un nuovo personaggio giocabile, **Funky Kong**, che influenzerà in modo unico il gameplay del *platform*.

Infine, ultimo ma non ultimo, la tanto attesa *remastered* di **Dark Souls**. Il **25 Maggio** sarà il turno di un titolo sicuramente rinnovato sotto il profilo tecnico, avvalorandosi di **nuovi shader** e soprattutto di un comparto luci derivante dal terzo capitolo della saga. Oltre che su Switch, il titolo sarà disponibili anche sulle console rivali e PC.