Yuji Naka, creatore di Sonic, si unisce a Square Enix; nuovo titolo in sviluppo

Yuji Naka ha annunciato oggi sul suo account Twitter che è entrato a far parte di **Square Enix**. **Naka** ha anche menzionato che lavorerà nel team di **game development** e che il suo obiettivo sarà quello di consegnare un gioco piacevole.

> Just a quick note to let you know, I joined SQUARE ENIX in January.
> I'm joining game development as before, and strive to develop games at SQUARE ENIX.
> I aim to develop an enjoyable game, please look forward to it.
>
> — Yuji Naka / 中　裕司 (@nakayuji) January 22, 2018

Nella versione giapponese del suo tweet **Naka** ha anche spiegato che è elettrizzato all'idea di buttarsi in una nuova sfida alla **Square Enix**, il che fa pensare che il creatore di **Sonic** potrebbe andare a cimentarsi in un qualche nuovo genere videoludico che non ha mai preso in considerazione.

Yuji Naka è famoso soprattutto per aver portato alla luce ***Sonic the Hedgehog*** ma il suo curriculum va ben oltre i giochi del porcospino blu. Dal 1984, anno in cui debuttò in **Sega** con il suo ***Girl's Garden*** per il **Sega SG-1000**, il suo contributo come programmatore è stato decisivo per la creazione di alcuni giochi come ***Phantasy Star I*** & ***II***, ***Alex Kidd in Miracle World*** e, come creatore, in ***Nights into Dreams*** e ***Chuchu Rockets!***.

Durante la scorsa decade ha lavorato per lo più come produttore e il suo ultimo gioco è stato ***Rodea the Sky Soldier*** per **Nintendo Wii**, **Wii U** e **3DS**.

Yuji Naka non ha fornito ulteriori informazioni sul gioco alla quale sta lavorando però, il solo sapere del suo ritorno alla programmazione ancora una volta, è certamente molto intrigante.