Chrono Trigger avrebbe potuto avere un sequel

Chrono Trigger, come molti videogiocatori veterani sanno, fu il più acclamato RPG di Nintendo per SNES e successivamente anche per Nintendo DS. Di recente, direttamente dal genio di Takashi Tokita, l'art director del suddetto gioco, è stato rilasciato sul mercato per IOS (apple) un gioco chiamato Final Fantasy Dimensions II. Durante alcune interviste Tokita si è lasciato a delle rivelazioni che hanno incuriosito il grande pubblico ammettendo che una volta Square Enix, registrò nel 2001 il marchio Chrono Break, pensato all'epoca come il nome che avrebbe dovuto rappresentare il sequel diretto di Chrono Trigger. Purtroppo per i fan, poi il progetto si interruppe per scarsa produttività. Ma stando alle affermazioni dell'art director Tokita, parte del concept originario del gioco, è stato completamente trasposto sul nuovo Final Fantasy Dimensions II, che adesso sembra possedere l'essenza di Chrono Break, quello che sarebbe stato oggi il seguito di un titolo che molti di noi non hanno ancora dimenticato.