

Star Citizen Squadron 42 non sarà mostrato al CitizenCon

Previsto inizialmente per il 2016, poi rimandato al 2017, pare che neanche quest'anno verrà rilasciato *Squadron 42* di *Star Citizen*. In queste ore è stato annunciato che *Squadron 42* non sarà al **CitizenCon del 27 ottobre**.

Chris Roberts, a capo del progetto ha dichiarato: «Abbiamo un grosso team al lavoro su *Squadron 42* e stiamo procedendo bene verso l'obiettivo di portare una narrativa in stile *Wing Commander* a un livello più alto, con il gameplay in prima persona che varia tra sequenze a piedi, su veicoli e luoghi incredibili, tutti renderizzati con la fluidità e la qualità che normalmente si vede solo nelle sequenze pre-renderizzate. Sono certo che varrà l'attesa; si tratta di un gioco che può dire la sua tra gli altri tripla A narrativi. Non vedo l'ora che arrivi dicembre per mostrarvi qualcosa di più».

La squadra ha dovuto ripetutamente ritardare il rilascio del gioco, in quanto i finanziamenti sono costantemente in aumento e di conseguenza si sono aggiunti nuovi obiettivi che non erano stati previsti con il budget iniziale. *Squadron 42* è certamente un'esperienza singleplayer che vale la pena dell'attesa dato che oltre a quanto già detto includerà un cast stellare con **Gary Oldman, Mark Hamill, Andy Serkis** e tanti altri.