

Shenmue 3: posticipato il lancio

L'uscita del secondo sequel al famosissimo videogioco sviluppato da **Yu Suzuki**, *Shenmue*, verrà posticipata alla seconda metà del 2018.

Tramite un video ufficiale postato su **Youtube**, Yu Suzuki in persona spiega i principali motivi del posticipo, scusandosi con i sostenitori finanziari del progetto partito tramite **Kickstarter**.

Tra questi, spiega Suzuki, l'utilizzo delle ultime tecnologie riguardanti la produzione di videogiochi hanno spinto la visione del team di sviluppo verso nuove frontiere e per questo i tempi di produzione sono inevitabilmente allungati.

Qui il video completo.