Playstation Experience 2017: torna anche Medievil

La **PlayStation Experience** di **Sony** è piena di novità e trailer riguardanti gli ultimi giochi in uscita, che includono ***MediEvil Remastered***, ***God Of War***, ***Soul Calibur VI***, ***Death Stranding*** e altri. Sono stati annunciati due giochi nuovi da aggiungere al repertorio della Ps4: ***Firewall Zero Hour***, uno sparatutto in VR, e *MediEvil Remastered*. È stato annunciato che quest'ultimo girerà in 4K su Ps4. Riguardo i giochi già annunciati, si hanno delle novità. Questo è il caso di *Death Stranding*, il cui trailer sembra avere senso solo dopo 4-5 ore di gioco.
Detroit: Become Human è stato giocato in live al PSX 2017 e i presenti hanno potuto assistere al gameplay. Il catalogo di giochi per VR si sta espandendo piano piano, aggiungendo adesso ***The Last Guardian***, che avrà un adattamento per VR, e ***Wipeout***, che avrà degli upgrade al VR. È stata mostrata una piccola curiosità riguardante *God Of Wars*. Lo sviluppatore dell'omonimo gioco, infatti, ha annunciato che ci vorranno dalle 25 alle 35 ore di gioco per poterlo completare. Riguardo *Soul Calibur VI*, invece, è stato mostrato un trailer dove si vede il combattimento tra due personaggi, **Mìtsurugi** e **Sophìtìa**. Da ciò che c'è scritto nel trailer, il gioco dovrebbe uscire nel 2018 per piattaforme Sony, Microsoft e su Steam.

Il nuovo trailer di *Death Stranding*:

Il gameplay di *Detroid: Become Human* giocato in live al PSX 2017:

Il trailer mostrato con l'annuncio di *MediEvil Remastered* per Ps4:

Il nuovo trailer di *Soul Calibur VI*: