Dark Souls Remastered: niente supporto HDR su PS4 PRO

Dopo l'annuncio, durante la mini diretta di Nintendo, di una Remastered del capolavoro From Software, *Dark Souls*, **VaatiVidya**, uno youtuber esperto in lore, aveva affermato che questa Remastered avrebbe utilizzato lo stesso motore grafico di *Dark Souls 3* e avrebbe avuto un supporto **HDR** per **PS4 PRO**.
Ma queste affermazioni non sono state smentite pochi giorni fa, dallo stesso youtuber, tramite un Tweet:

> So to correct a few things that I posted about yesterday – "Dark Souls Remastered will not include new assets based on the Dark Souls 3 engine or any combat differences.
> There is no HDR lighting for the PS4 Pro version"
>
> a few links I was sourcing had bad info
>
> — Vaati (@VaatiVidya) January 11, 2018

Vaati si è scusato poiché sembra che non sarà utilizzato lo stesso motore grafico di *Dark Soul 3* e non ci sarà nessun supporto **HDR** per questa versione, ma l'Hype per questa Remastered aumenta.