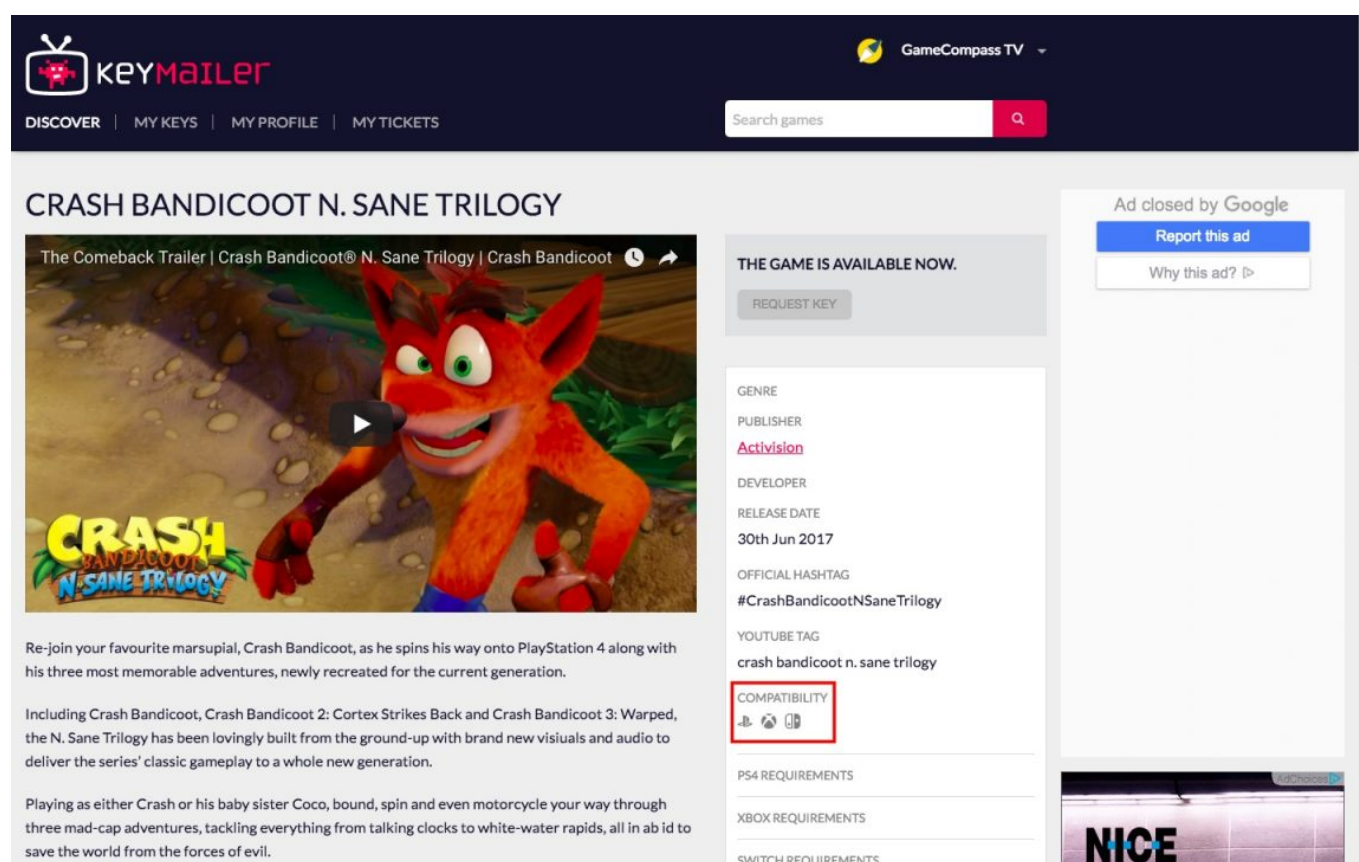


Crash Bandicoot potrebbe arrivare su Nintendo Switch e Xbox

Si parla da tempo della temporaneità dell'esclusiva di **Crash Bandicoot N. Sane Trilogy** su PS4, e si sono spesso susseguiti rumor che vorrebbero il noto marsupiale sbarcare sulle console concorrenti. A corroborare queste ipotesi ci pensa adesso **Keymailer** - nota piattaforma tramite la quale creatori di contenuti su YouTube e Twitch possono chiedere a publisher e sviluppatori codici dei giochi per recensirli - che ha messo in lista, fra le console disponibili per la richiesta della chiave, Xbox e Nintendo Switch, come riporta un utente [Reddit](#).



The screenshot shows the Keymailer website interface. At the top, there is a navigation bar with the Keymailer logo, a search bar, and a GameCompass TV dropdown. Below the navigation bar, the main content area features a video player for "The Comeback Trailer | Crash Bandicoot® N. Sane Trilogy | Crash Bandicoot". To the right of the video player, there is a section titled "THE GAME IS AVAILABLE NOW." with a "REQUEST KEY" button. Below this, there is a list of metadata for the game, including Genre, Publisher (Activision), Developer, Release Date (30th Jun 2017), Official Hashtag (#CrashBandicootNSaneTrilogy), and YouTube Tag (crash bandicoot n. sane trilogy). A red box highlights the "COMPATIBILITY" section, which shows icons for PlayStation 4, Xbox One, and Nintendo Switch. Below the compatibility section, there are sections for "PS4 REQUIREMENTS", "XBOX REQUIREMENTS", and "SWITCH REQUIREMENTS". On the right side of the page, there is a "Report this ad" button and a "Why this ad?" link. At the bottom right, there is a "NICE" watermark.

Nessuna conferma ufficiale ma, insomma, a meno che non si tratti di un errore, le probabilità che la fine dell'esclusiva sia vicina sono alte. Non sarebbe la prima volta che **Crash Bandicoot** appare su una console Nintendo (è già stato su Wii, Nintendo DS e Game Boy Advance), ma stavolta tornerebbe con un titolo che ha già avuto enorme successo. Non ci resta che attendere conferme o smentite dalla stessa **Activision**.