Tim Sweeney a favore del cross-platform tra console e PC

Il trambusto generato dalla posizione presa da **Sony** riguardo il cross-platform su ***Minecraft*** (il colosso giapponese ha negato la possibilità ai giocatori su **Playstation** di giocare insieme a quelli su **Xbox** o **PC**) sta indignando parecchie personalità del mondo videoludico.
Di recente, Tim Sweeney di **Epic Games** si è congratulato su Twitter con **Psyonix Studios** e con **Nintendo** elogiando il fatto che ***Rocket league*** godrà del cross-platform:

> Excellent news from @PsyonixStudios and Nintendo! All platforms should embrace cross-play; it benefits everyone. https://t.co/Dfmi7WYHgd
>
> — Tim Sweeney (@TimSweeneyEpic) 21 giugno 2017

Shin Megami Tensei: Deep Strange Journey: piccole novità

Chi ha letto l'articolo sul secondo giorno di E3 per quanto riguarda la **Nintendo Treehouse** sa che chi scrive ci è rimasto male per quanto riguarda la mancata esposizione di ***Shin Megami Tensei: Deep Strange Journey***.
Abbiamo però potuto vedere alcuni video molto brevi che mostrano delle piccolissime parti di gioco, come quello grazie al quale è possibile sentire voce la data ad alcuni personaggi o ad alcuni demoni, oppure quello riguardante il semplice aggiornamento dell'UI.

Questo è il link per il video in cui viene mostrato l'aggiornamento all'UI:
(14 Giugno 2017)

Questo link conduce al video in cui potrete ascoltare la voce del demone Maria:
(13 Giugno 2017)

Per chi non la conoscesse, Maria è un demone quasi sempre presente nei titoli della saga di ***Shin Megami Tensei*** sin dal 2002 con il gioco per Xbox ***Shin Megami Tensei: Nine***, rilasciato solo in Giappone.
In questo nuovo capitolo della saga SMT, la voce di Maria sarà doppiata da Satomi Arai.

Qui potrete vedere alcune nuovi animazioni durante la battaglia:
(7 Giugno 2017)

Qui vi sarà il doppiaggio relativo a Jimenez, un personaggio del gioco:
(9 giugno 2017)

Il doppiatore del personaggio è Takahiro Sakurai.

Speciale E3 – Secondo giorno per Nintendo Treehouse

Oggi è stato trasmesso in streaming il secondo giorno dell'E3 per la **Nintendo Treehouse**. Oggi non ci sono state delle novità ma sono stati presentati dei gameplay su ***Pokkén Tournament DX***, ***Yoshi***, ***Splatoon 2, Super Mario Odyssey.***

Secondo giorno di Nintendo Treehouse all'E3 e grande spazio ai gameplay.
La giornata si apre con uno degli eventi più importanti e coinvolgenti, il ***Pokkén Tournament DX Invitational***, un torneo in cui si sono sfidati dei giocatori che, diventando i campioni, hanno ricevuto una bella sorpresa: i due vincitori, con i nickname di **"Matpat"** e "**Allister Singh"**, hanno infatti avuto l'onore di giocare contro gli sviluppatori del gioco, **Mr. Hoshino** e **Mr. Suzaki.** (**Hoshino-san** e **Suzaki-san**, per dirla alla maniera nipponica).
I match si sono svolti in quest'ordine:

1. Mr. Hoshino contro Matpat:
   Mr. Hoshino ha utilizzato **Croagunk**, mentre Matpat ha utilizzato **Empoleon** con cui ha dominato il torneo e soprattutto la finale.
2. Il secondo scontro, invece, è stato caratterizzato da Mr. Suzaki contro Allister Singh.

Mr. Suzaki ha utilizzato **Charizard** mentre Allister ha utilizzato **Pikachu**, e quest'ultimo ha stupto tutti poiché ha dominato il torneo e la finale grazie al suo **Suicune**.

La vittoria è andata al team degli sviluppatori, nonostante abbiano sudato non poco contro i campioni. Momento finale dedicata alla foto dei 4 finalisti con in mano il premio, un "quadro" di *Pokkén Tournament DX*.

In seguito è stato mostrato il gameplay di ***Yoshi***, il nuovo gioco della serie per Nintendo Switch. È stato possibile vedere il gameplay del primo livello da due prospettive diverse, fronte e retro. Inoltre sono stati svelati anche dei segreti relativi al gioco.

Il terzo gameplay è stato occupato da ***Splatoon 2***, in cui sono state giocate un paio di partite tra commenti ironici dei giocatori e sviluppatori, tra cui "Non ridete vi prego, sappiamo di fare schifo a questo gioco" (dicendo la verità, ma il modo ironico con l'hanno detto ce li rende simpatici).

Come se il gameplay di ieri non fosse bastato, anche oggi un gameplay di ***Super Mario Odyssey***, dove sono stati mostrati altri segreti riguardo il primo livello e piccole gaffe divertenti da parte dei giocatori.Il Treehouse è attualmente in corso con il gameplay del nuovo DLC di ***The Legend of Zelda: Breath Of The Wild***, ***The Champions' Ballad***, e c'è da restar soddisfatti anche di questa giornata di E3 nella parte dedicata a Nintendo, ma rimane ancora un po' di dispiacere per la mancanza di dettagli su ***Shin Megami Tensei Deep Strange Journey*** (redux nel gioco giapponese), titolo molto atteso dai fan. Vi terremo aggiornati se ci saranno ulteriori novità di rilievo.

Speciale E3 – Rivelata la data d’uscita di Super Mario Odyssey

Il gran finale dello spotlight di **Nintendo** è stato dedicato all’ultimo capitolo del nostro amato ***Super Mario***, che si mostra in tutto il suo splendore con un nuovo trailer. In questo capitolo della saga, il nostro protagonista dovrà ancora una volta salvare la principessa **Peach** dalle grinfie di **Bowser**, questa volta intento a sposarla. ***Super Mario Odissey*** si mostra a noi con un gameplay quasi del tutto rinnovato, uno stile di gioco diverso e, per la prima volta, con il cappello di **Mario** a far da arma principale. Il nostro protagonista potrà prendere il controllo di tantissimi esseri viventi/oggetti (esseri umani, razzi, cavi elettrici, etc…). *Super Mario Odyssey* sarà strutturato in mondi, ognuno dei quali avrà a caratterizzarlo nemici e boss peculiari e costumi che il nostro protagonista potrà indossare: sarà, infatti, possibile cambiare vestiti e tipologia di cappello. In questo capitolo sono presenti inoltre dei collezionabili come **monete** (che si porteranno in tutti i mondi), **monete speciali** (che saranno di diverso tipo in ogni mondo), **la Luna** (che si otterrà superando dei mini livelli all’interno dei mondi) e **la Grande Luna** (che si otterrà sconfiggendo un boss). Quel che è di bello è che abbiamo una data: questa fantastica avventura sarà infatti disponibile dal **27 Ottobre 2017**.

JTNDaWZyYW1lJTIwd2lkdGglM0QlMjI1NjAlMjIlMjBoZWlnaHQlM0QlMjIzMTUlMjIlMjBzcmMlM0QlMjJodHRwcyUzQSUyRiUyRnd3dy55b3V0dWJlLmNvbSUyRmVtYmVkJTJGd0dRSFFjXzN5Y0UlMjIlMjBmcmFtZWJvcmRlciUzRCUyMjAlMjIlMjBhbGxvd2Z1bGxzY3JlZW4lM0UlM0MlMkZpZnJhbWUlM0U=

Speciale E3 – GameFreak sta lavorando su un RPG a tema Pokémon

Lo **spotlight** di **Nintendo** sta riservando delle belle novità. Dopo l’annuncio di ***Pokken Tournament DX*** e ***Pokémon Ultrasole*** e ***Ultraluna***, **Tsunekazu Ishihara**, presidente di The Pokémon Company, ha annunciato che **GameFreak** sta lavorando su un **RPG** a tema *Pokémon*, di cui non si hanno ancora altri dettagli.

Speciale E3 – Annunciato il secondo DLC di The Legend of Zelda: Breath of the Wild

Durante lo Spotlight di Nintendo **Eiji Aonuma**, produttore di Zelda, ha parlato dei DLC di ***Breath of***

the Wild. Il primo, ***Trial of the Sword***, lo conoscevamo già e ne abbiamo parlato **in un precedente articolo.**
Ma la vera novità è ***The Champion's Ballad***, del quale è stato mostrato poco ne non un trailer, dal quale è possibile intuire che possa essere approfondita la storia dei 4 campioni di Hyrule.
Sono stati inoltre annunciati **4 nuovi Amiboo** del gioco ispirati a quest'ultima espansione. ***Trial of the Sword*** e ***The Champion's Ballad*** saranno disponibili rispettivamente il 30 Giugno 2017 e a fine 2017, presumibilmente nel periodo natalizio.

JTNDaWZyYW1lJTIwd2lkdGglM0QlMjI1NjAlMjIlMjBoZWlnaHQlM0QlMjIzMTUlMjIlMjBzcmMlM0QlMjJodHRwcyUzQSUyRiUyRnd3dy55b3V0dWJlLmNvbSUyRmVtYmVkJTJGaDFHYWtwSFpGcGclM0ZsaXN0JTNEUEwySmlaQVY1Qm1EVm9iaElHYmJxcDNMdzkyQWdJdFJ2aSUyMiUyMGZyYW1lYm9yZGVyJTNEJTIyMCUyMiUyMGFsbG93ZnVsbHNjcmVlbiUzRSUzQyUyRmlmcmFtZSUzRSUzQ2JyJTJGJTNF

Speciale E3 – Mostrato il trailer di Fire Emblem Warriors

Nintendo, durante la diretta ha mostrato il trailer di *Fire Emblem Warriors*, nuovo capitolo della saga di *Fire Emblem*. Il trailer mostra i vari personaggi e il mondo di gioco, ma nulla ancora sul gameplay.
Fire Emblem Warriors sarà disponibile a partire da quest'anno per **Nintendo Switch** e **3DS**.

Speciale E3 – Nintendo annuncia un nuovo gioco di Yoshi

Durante la live di **Nintendo**, la casa nipponica ha mostrato il trailer di un nuovo gioco con protagonista **Yoshi**, il piccolo dinosauro verde del mondo di Mario. Il nome non pare essere stato ancora assegnato, e il titolo è stato presentato con un generico *Yoshi*, ma lo vedremo negli scaffali dal prossimo anno (**2018**).

Speciale E3 – Kirby sarà protagonista di un nuovo videogioco

Durante la carrellata di titoli dello **Spotlight Nintendo** è stato presentato un trailer **gameplay** del nuovo capitolo di **Kirby**, la simpatica mascotte rosa di casa Nintendo. Il gameplay ha mostrato un nuova meccanica di gioco che sembra essere finalizzata a convincere i nemici a formare una squadra e seguire il protagonista. Inoltre ci sarà una componente **multiplayer** a 4 giocatori.
Il gioco non ha ancora una data di lancio, ma lo vedremo arrivare durante il **2018**.

Speciale E3 – Nintendo

Si inizia con un trailer che mostra vari titoli **Nintendo**, dai quali si evince il chiaro intento della casa di Kyoto di mettere l'accento su titoli competitivi quali ***Splatoon 2***, ***FIFA 18***, ***Rocket League***, ***ARMS*** e ***Pokkén Tournament DX***, scelta che pare in linea con il crescente aumento di seguito degli **e-sports**.

Si passa poi a un'introduzione video affidata al COO di Nintendo America **Reggie**, dopodiché si passa subito ai trailer.

Xenoblade Chronicles 2

Si comincia col primo trailer di un titolo attesissimo, previsto per il 2017, in periodo di vacanze.

Kirby

Torna un altro dei grandi brand della grande N, la piccola pallina rosa, annunciato per il 2018.

Pokémon RPG

Segue un video di **Shinya Takahashi** il quale si concentra sul potenziale di Nintendo Switch, sottolineando la tendenza della casa di Kyoto a investire nel multiplayer e nell'interazione fra utenti.
La palla passa poi a **Tsunekazu Ishihara**, presidente di **The Pokémon Company**, che annuncia un **nuovo RPG in lavorazione** per il brand Pokémon.

Metroid Prime 4

Annunciato un titolo attesissimo, nuovo capitolo ancora in sviluppo per Nintendo Switch.

Yoshi

Nuovo titolo con protagonista il mitico draghetto verde con un'impostazione che ricorda da vicino ***Yoshi Woolly World*.** L'uscita è prevista per il **2018**.

Fire Emblem Warriors

In sviluppo per **Team Ninja**, il nuovo capitolo della saga uscirà nell'autunno 2017.

Zelda: Breath of The Wild: The Champion's Ballad

Eiji Aonuma, produttore di Zelda, parla del DLC ***Trial of the Sword***, mostrando un video gameplay che spiega le potenzialità e i nuovi contenuti di cui vi abbiamo già parlato.
Piccolo reveal del secondo DLC di ***Zelda: Breath of The Wild***, ***The Champion's Ballad***, che uscirà probabilmente a Natale. Seguono **4 nuovi Amiboo** del gioco.

Mario+Rabbids: Kingdom Battle

Torna Reggie e ci introduce un nuovo trailer di ***Mario+Rabbids: Kingdom Battle***, e a spiegarlo meglio c'è **Yves Guillemot**, CEO di Ubisoft.

Rocket League

Presentata la versione per Nintendo Switch di Rocket League: ne parlano **Jeremy Dunham** e **Corey Davis** di **Psionyx**.

Super Mario Odissey

Il gran finale è dedicato allo storico, grande brand di casa Nintendo, l'ultimo spettacolare capitolo di Super Mario che si mostra in tutto il suo splendore in un nuovissimo trailer. Il gioco uscirà il **27 ottobre 2017**.

Sonic Forces

Dallo stesso team di ***Sonic Colors and Generations*** il nuovo titolo che ha come protagonista il porcospino più famoso del mondo, per salvare il mondo dal Dr. Eggman e da un misterioso nuovo nemico. Il titolo uscirà per le prossime festività natalizie.

Metroid: Samus Returns

Nuovo capitolo della saga, è uno shooter a scorrimento laterale con immersiva visuale 3D e ricca gamma di colori. ***Metroid: Samus Returns*** arriverà il 15 settembre 2017, pare su console portatile.