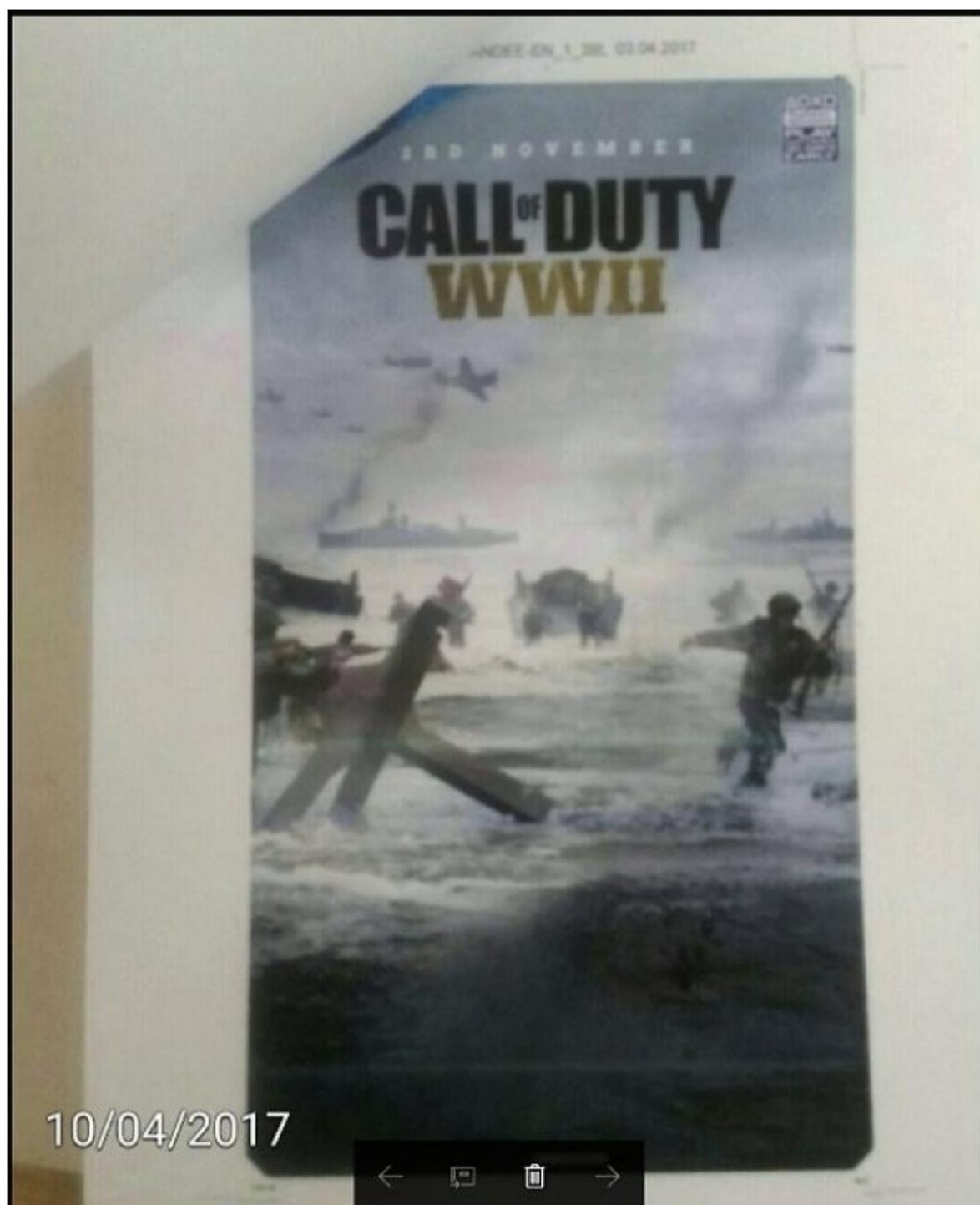


Call of Duty World War II, svelata una possibile data d'uscita

Da qualche ora si discute riguardo la veridicità di quest'immagine che raffigurerebbe il poster del nuovo capitolo della saga *Call of Duty*, il sequel di *World War*.



Accanto al logo dovrebbe trovarsi addirittura la data di uscita del gioco: **3 novembre 2017**.

Il poster confermerebbe inoltre che gli utenti **PlayStation 4** avrebbero l'esclusiva temporanea di 30 giorni sul **DLC Map Packs**.



Ormai l'E3 è alle porte e non ci rimane che aspettare l'annuncio ufficiale. Terremo gli occhi aperti e vi terremo sempre aggiornati sul tema.

[Battlefront II: sbuca fuori il trailer del nuovo Star Wars](#)

Doveva essere presentato in occasione della Star Wars Celebration 2017 il 15 di Aprile, ma il trailer è già trapelato. **Battlefront II** pare arriverà presto, con un roster che pescherà dai vari capitoli della saga e permetterà combattimenti multiplayer “attraverso tutte le ere”.

Godetevi il trailer:

<https://vimeo.com/212842535>

[Streaming a pagamento su Twitch in Germania](#)

In Germania bisognerà pagare per far streaming su **Twitch**. No, il noto sito di streaming non è diventato a pagamento in terra teutonica: il **Landesmedienanstalt**, l’ autorità di controllo per radio, tv e media, ha deliberato che gli streamer dovranno acquistare una licenza per poter condividere i loro video sulla piattaforma più popolare in campo videoludico, essendo questa stata catalogata nella stessa categoria dei broadcaster televisivi e radiofonici. La **Rundfunklizenz** (la licenza di **broadcasting** in questione) non costa di certo una bazzecola, aggirandosi attorno a una cifra compresa tra i **1000** e i **10.000** euro, ma sarà necessaria per non essere considerati dei “pirati dell’etere” dalla legge tedesca, rischiando salate multe e in certi casi anche l’arresto. La legge parrebbe essere temporanea ma, in attesa di una soluzione definitiva, fra l’altro dall’esito ancora ignoto, alcuni noti **streamer** tedeschi si stanno già attrezzando richiedendo ai propri fan fondi sui siti di **crowdfunding**. Certo il problema resta per gli streamer più piccoli. La Germania non pare essere la sola nazione ad aver varato una legge simile: anche in Cina è già così da un po’.

La situazione tutt’altro che piacevole scaturirebbe dal fatto che le leggi in materia sono abbastanza retrodatate, e che ancora non sia stato disciplinato questo aspetto dei media online e la stessa Landesmedienanstalt ha annunciato di star lavorando a una legge che regoli la materia in maniera razionale.

[In onda il 7 aprile la nuova puntata di GameCompass](#)

Nuova puntata di **Gamecompass**, trasmissione videoludica in onda sull’emittente regionale siciliana

Teleacras (canale 88 del digitale terrestre). In studio **Gero Micciché**, **Simone Bruno**, **Lanfranco della Cha** e **Daniele Spoto** parleranno di nuove uscite quali i giapponesi **Persona 5** e **Nier: Automata**, l'attesissimo **Mass effect: Andromeda**, il nuovo DLC di **Dark Souls 3 - The Ringed City** e **Thimbleweed Park**, nuova opera di **Ron Gilbert**, creatore di videogiochi come **The Secret of Monkey Island**, al quale Gero Micciché dedica uno speciale sulle avventure grafiche create ai tempi della **Lucasfilm Games**. Si parlerà ovviamente della nuova console di casa Microsoft, **Project Scorpio**, e di tanto altro ancora!

In onda venerdì 7 aprile, alle 16:50 su [Teleacras](#) e sui canali [Twitch](#) e [Youtube](#) di **Gamecompass**.

[Project Scorpio: svelate le specifiche tecniche](#)

Come promesso da Microsoft, oggi alle 15:00 **DigitalFoundry** ha annunciato le specifiche tecniche di **Scorpio**.

La nuova Console Xbox avrà le seguenti caratteristiche tecniche:

- **CPU:** Custom x86 (Jaguar Evolved) con 8 Core 2.3 GHz e 4MB di Cache

	Project Scorpio	Xbox One	PS4 Pro
CPU	Eight custom x86 cores clocked at 2.3GHz	Eight custom Jaguar cores clocked at 1.75GHz	Eight Jaguar cores clocked at 2.1GHz

- **GPU:** 40 Compute Units e Core Clock a 1172 MHz

	Scorpio Final Spec	Xbox One	PS4 Pro
Compute Units	40	12	36
Core Clock	1172MHz	853MHz	911MHz

- **RAM:** 12 GB GDDR5 (8GB utilizzabili per i giochi)

	Scorpio Final Spec	Xbox One	PS4 Pro
Memory Config	12GB GDDR5	8GB DDR3+ESRAM	8GB GDDR5
Available for Games	8GB	5GB	5GB

- **Larghezza della banda di memoria:** 326 GB/s
- **Hard Disk:** 1 TB 2.5 pollici
- **Lettore ottico:** 4K UHD Blu-ray

Inoltre nel video di DigitalFoundry si parla di uno screenshot di una demo di *Forza Motorsport* che gira in 4K a 60FPS con un utilizzo della GPU del 66.19% grazie all'integrazione delle DirectX 12 nell'hardware.

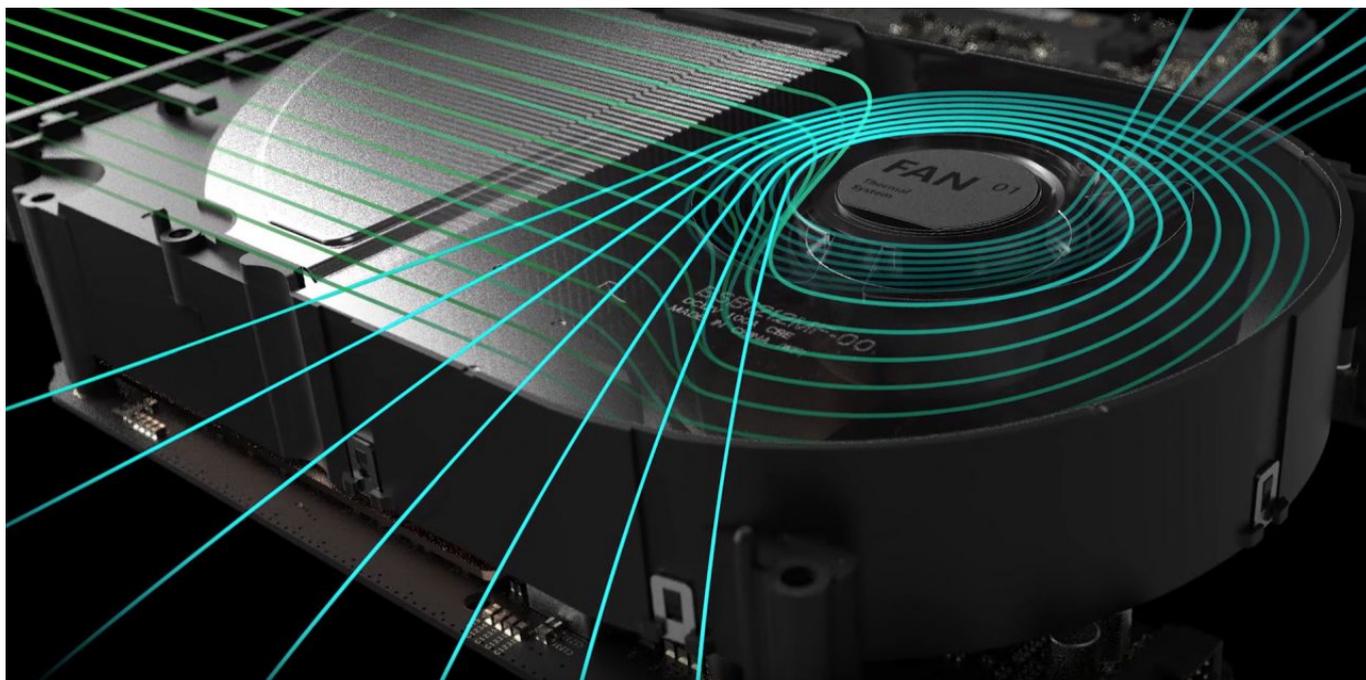


Tutti i giochi di Xbox One che girano a 900p verranno portati su Scorpio e fatti girare in 4K nativi. Scorpio godrà di un nuovo SOC (System-on-chip) a cui ha lavorato AMD.

La velocità di clock della GPU e le temperature sono state oggetto di studio per Microsoft che ha messo a punto una tecnica, "Il metodo di Hovis", del quale ha parlato il direttore generale di progettazione hardware di Xbox, **Leo Del Castillo**, spiegando dunque parte del lavoro svolto per arrivare a un simile risultato :

"Tra il tentativo di ottenere un design compatto, ridurre al minimo il consumo di energia e ottimizzare l'efficienza complessiva, abbiamo fatto molte cose che possiamo reputare speciali [...] Una delle cose che abbiamo fatto è stato fondamentalmente mettere a punto le tensioni per ciascuno dei chip e ottimizzare il tutto in modo che i chip ottenessero esattamente ciò che era necessario per considerare l'obiettivo centrato; ciò ha portato a un più alto grado di efficienza del sistema che ci permette di disfarci di un sacco di potenza sprecata, che verrebbe altrimenti fuori sotto forma di calore".

Ogni singolo processore **Engine Scorpio** prodotto da TSMC avrà il proprio profilo di potenza specifica.



Microsoft sta infine usando un dissipatore - costituito da un recipiente di rame che ne costituisce la base - all'interno del quale viene ionizzata acqua distillata sotto vuoto: il calore viene assorbito dall'acqua, la quale si vaporizza, e il vapore viene portato lontano dalle zone calde per condensarsi infine sulle alette del dissipatore. Questa soluzione è considerata rivoluzionaria per una console, ed è uno dei tecnicismi più interessanti fra quelli esposti oggi.

Ancora non è stato svelato né il prezzo né la data di uscita, ma sul sito della Xbox si parla dell'uscita per le festività natalizie del 2017. Per saperne di più, quindi, bisognerà aspettare l'E3.

[Richard Garriot verrà premiato con l'Honorary Award](#)

Richard Garriot, fondatore della **Destination Games** e creatore della saga di *Ultima*, riceverà l'Honorary Award, il più alto riconoscimento della **Spanish Academy of Interactive Arts and Sciences**, durante il Gamelab di Barcellona che si svolgerà dal 28 al 30 di giugno. Non è cosa da poco ricevere un'onorificenza simile, che vede tra i pochi premiati gente del calibro di Hideo Kojima, Will Wright, Hironobu Sakaguchi e Peter Molyneux, rispettivamente i creatori di *Metal Gear Solid*, *The Sims*, *Final Fantasy* e *Fable*.



Richard Garriot sta attualmente sviluppando un sequel spirituale di *Ultima* che comprenderà cinque capitoli: *Shroud of the Avatar: Forsaken Virtues* il cui budget di sviluppo ha raggiunto i 3 milioni di dollari grazie alle donazioni.

Secondo **Ivan Fernandez-Lobo**, fondatore e organizzatore del Gamelab, nonché ex-presidente della Spanish Academy, Garriot è “una fonte di ispirazione per chiunque abbia un’anima creativa, persino oltre i limiti dell’industria”

[Un leak del prossimo Call of Duty?](#)

Nuovi rumor per il famosissimo sparatutto di casa **Activision**, *Call of Duty*.

Da pochi giorni sono trapelate tre foto di alcuni poster di un probabile sequel di *CoD World at War*. Il secondo capitolo sarebbe ambientato nella Seconda Guerra Mondiale, e il nome potrebbe essere appunto *World at War II*.



Ma nelle scorse ore alcuni tweet hanno smentito il tutto. “I poster sono dei falsi” lo afferma **FNAC Suisse**, il rivenditore francese che inizialmente ha condiviso sul suo profilo Instagram le foto.



NOTICIAS COD
@noticiascod2017

 Segui

[@fnac_suisse](#) Publica fotos en instagram de supuestos pósters del nuevo Call of Duty WW2!! (Ya borrado las fotos)

Però una notizia che renderà felici i veterani della saga, che aspettavano il ritorno di un Call of Duty “con i piedi per terra”, è stata quella di **SegmentNext** che ha affermato l’effettiva ambientazione nella Seconda Guerra Mondiale del prossimo capitolo della saga, sviluppato da **Sledgehammer**, che probabilmente verrà annunciato durante l’E3 di quest’anno.

[‘Tempest’ in arrivo sui sistemi iOS e Android](#)

L’action RPG *Tempest*, già in early access [su Steam](#), ha finalmente una data di uscita anche per la versione mobile: dal **18 aprile** infatti i possessori dei *device* iOS e Android potranno rispolverare i loro costumi da Pirata e solcare i mari di questo chiacchierato open world. In *Tempest* infatti si dovrà interpretare il ruolo del capitano della propria nave pirata, affrontando battaglie, costruendo, migliorando e personalizzando il proprio vascello, in solitaria o nelle missioni cooperative; anche se il gioco non è un **MMO** si potranno sfidare in

combattimento altri giocatori grazie al **PVP** online.

La unreleased è già disponibile [su Android](#).

[Microsoft Project Scorpio verrà svelato questa settimana.](#)

Dopo mesi di silenzio stampa, e una serie di tweet che paiono quasi una soap opera, sembrerebbe che finalmente qualcosa si stia cominciando a muovere dietro il misterioso **Project Scorpio**. Il *senior editor* inglese della testata **WindowsCentral** (molto vicina alla casa di Redmond) **Jez Corden** ha annunciato, tramite un tweet, che le specifiche complete della nuova console **Microsoft** verranno svelate questa settimana, molto probabilmente dopodomani, **giovedì 6 aprile**. La data del tweet - 1 Aprile - ha indotto l'intera community a pensare a un pesce d'Aprile, ma Jez Corden ha invece confermato tutto. Dopo sole 24 ore anche il famoso *industry insider* **Shinobi602** ha dato manforte ai tweets di

shinobi602
@shinobi602

Scorpion things next week, yes. Hardware sounds damn impressive. [twitter.com/jack_jab89/sta...](#)

02:19 - 2 Apr 2017

213 451

Segui

shinobi602
@shinobi602

You'll get specifics soon. Deep dive/detailed specs, a look at internals. [twitter.com/angainorg7/sta...](#)

22:10 - 3 Apr 2017

37 117

Segui

Jez Corden.

confermerebbe tra l'altro un nuovo rumor secondo il quale la Microsoft avrebbe invitato la redazione di **Eurogamer** - in particolar modo i ragazzi di **DigitalFoundry**, riconosciuti nei media come i più affidabili nel giudicare aspetti tecnici anche molto complicati riguardanti il mondo del gaming - a provare **Forza Motorsport 7** sulla nuova console.



Anche il capo della divisione

Xbox, **Phil Spencer**, scusandosi con i fan per la lunga attesa, ha lanciato il suo tweet ribadendo che avremo al più presto notizie riguardanti la console.



Dal sud america inoltre

Nelson Alves di **Inside Xbox** elogia il non meglio esplicitato gioco "XXXXX".

" Vi farà piangere "

dice, molto probabilmente riferendosi a quello che sembrerebbe essere **Forza Motorsport 7** visto girare a **4k** nativi e **60 fps**. Risoluzione che a quel framerate resta ancora un sogno anche per la



potentissima **Ps4 PRO**.

La cosa più interessante è stata la risposta al post di **Alves**, in quanto **Thiago Onorato**, *executive manager* di Microsoft Brasile, risponde che il gioco "XXXXX" (con tutta probabilità **FM7**, dicevamo) sarebbe realmente meraviglioso, ma ad averlo stupito maggiormente sarebbe stato il gioco "YYYYY", altro misterioso titolo di cui ancora non siamo in grado di dir nulla!

Tutto questo in sole 48 ore. Per chi ha seguito l'evolversi degli eventi, il vero **gamechanger** sarà dato dall'utilizzo o meno di un **CUSTOM SOC AMD**, che dovrebbe montare la nuova **CPU Ryzen** nome in codice Zen nella nuova console. Questa, aggiungendosi alle altre specifiche conosciute (**12 Gb** Ram GDDR5, bandwidth da **320+ Gb/S**, **GPU da 6+ TF** derivata dalla nuova architettura **Vega**), renderebbe la **Scorpio** una console con un'architettura completamente nuova, legata al passato solamente dalla retro compatibilità.

[Destiny 2 ufficialmente annunciato da Bungie](#)

Bungie, casa sviluppatrice di *Destiny*, il 30 marzo ha pubblicato il primo trailer ufficiale di *Destiny 2*. La notizia del possibile arrivo di un sequel del suo popolarissimo FPS è arrivata grazie ad un teaser trailer caricato sul canale YouTube dello sviluppatore il 28 marzo.

La trama avrà come antagonista il comandante **Cabal** della Legione Rossa, **Ghaul**, il quale ha ordinato l'invasione dell'ultima città sicura sulla Terra e ha privato i guardiani del loro potere e costretto i superstiti alla fuga. Per sconfiggere la Legione Rossa e affrontare Ghaul, che ha privato i guardiani del loro potere, dovremmo radunare gli eroi dispersi e combattere per riconquistare la Torre, con l'aiuto di nuove abilità e armi devastanti.

Il gioco sarà disponibile l'8 settembre 2017 e sono già stati svelati i contenuti delle diverse edizioni:



• **Standard Edition**

1. *Destiny 2* - Gioco di base

• **Bundle Gioco + Espansioni**

1. Gioco di base
2. Pass Espansioni

• **Digital Deluxe Edition**

1. *Destiny 2* - Gioco di base
2. *Destiny 2* - Pass espansioni
3. Contenuto digitale premium:
 - a. Spada leggendaria
 - b. Emote per giocatore leggendaria
 - c. Emblema impero cabal



• **Limited Edition**

1. Destiny 2 - Gioco di base
2. Pass espansioni di Destiny 2: accesso all'Espansione I e II, con nuove missioni della storia, attività cooperative, multigiocatore competitivo e un arsenale di armi, armature ed equipaggiamento.
3. Custodia Steelbook(TM) in edizione limitata
4. Confezione da collezione a tema cabal, che contiene:
 - a. Inserto con i segreti dell'impero cabal
 - b. Progetto cabal
 - c. Cartoline da collezione
 - d. Pedine cabal
5. Contenuto digitale premium:
 - a. Spada leggendaria
 - b. Emote per giocatore leggendaria
 - c. Emblema impero cabal

• **Collector's Edition**

1. *Destiny 2* - Gioco di base
2. Pass espansioni di Destiny 2: accesso all'Espansione I e II, con nuove missioni della storia, attività cooperative, multigiocatore competitivo e un arsenale di armi, armature ed equipaggiamento.
3. *Destiny 2* - Borsa della frontiera
 - a. Borsa personalizzabile da usare come zaino o tracolla
 - b. Custodia per laptop/tablet da 15"
4. Kit della frontiera, che contiene:
 - a. Caricatore USB a energia solare con luce integrata
 - b. Paracord
 - c. Coperta termica
5. Custodia Steelbook(TM) in edizione limitata
 - a. Inserto con i segreti dell'impero cabal
 - b. Progetto cabal
 - c. Cartoline da collezione
 - d. Pedine cabal
6. Contenuto digitale premium:
 - a. Spada leggendaria
 - b. Emote per giocatore leggendaria
 - c. Emblema impero cabal

Per chi prenoterà *Destiny 2* riceverà, come bonus, l'accesso anticipato alla beta che, con molta probabilità si svolgerà nel mese di giugno. Il 18 maggio la Bungie terrà una live su Twitch incentrata sul gameplay. Vi ricordiamo che *Destiny 2* sarà disponibile per PS4, XBOX ONE e PC a partire dall'8 settembre e per riuscire a giocarlo bisogna avere più di 64 GB di spazio libero nella propria piattaforma.