

[Annunciato un nuovo DLC per Assetto Corsa](#)

Il 18 maggio sarà il momento in cui **Kunos Simulazioni** rilascerà uno dei più corposi DLC per **Assetto Corsa**, denominato **Ready To Race**.

Il DLC comprenderà vetture di diverse classi, a cominciare dalle LMP1 come **Audi R18 e-Tron** e **Toyota TS040 Hybrid** fino ad altre tre Audi: **R8 LMS 2016**, **TT VLN** e **TT Cup**. Si aggiungono alla lista anche una Maserati, la **MC12 GT1**, la **Lotus Eleven**, ben due McLaren, **570S** e **P1 GTR** ed infine la **Toyota Celica ST185**.

Assieme a questo corposo DLC (di cui ancora non è noto il prezzo) arriverà il consueto aggiornamento, l'1.14, che riserverà alcune novità come la simulazione del vento e miglioramenti generali all'intelligenza artificiale.

Il DLC uscirà in esclusiva temporale su **PC** e solo successivamente sarà disponibile per **Xbox One** e **PlayStation 4**.

Di seguito le immagini rilasciate.









ASSETTO CORSA
YOUR RACING SIMULATOR



ASSETTO CORSA
YOUR RACING SIMULATOR





[Destiny 2: svelati i nuovi stemmi per le classi?](#)

Da poco, **GameStop America** ha aggiunto alla lista dei suoi prodotti alcuni gadget inerenti al mondo di [Destiny 2](#). Questi nuovi gadget, forse, riguardano le nuove sottoclassi dell'attesissimo sparatutto sviluppato da **Bungie**.

GameStop ha inserito nel suo catalogo dei cappellini e dei portachiavi, disponibili dal **29 luglio** solo in **Nord America**, che mostrano degli animali affiancati agli ormai noti simboli delle classi. Lo **stregone** ha un **rapace** (forse un'aquila), il **cacciatore** ha un **serpente** e il **titano** un **leone**.

La trama del gioco narra di un mondo **senza luce**, e che i guardiani traggono la forza dalla natura e soprattutto dagli animali. Questo lo scopriremo solamente più avanti o magari già il **18 maggio**, data in cui **Bungie** terrà una live che [mostrerà il gameplay di Destiny 2](#).

Vi ricordiamo che **Destiny 2** sarà [preceduto da una beta](#), a cui parteciperanno solo coloro che hanno **prenotato** il gioco, la quale non ha ancora una data di uscita, a differenza del gioco completo che sarà disponibile l'**8 settembre**.

[Assassin's Creed Origins verrà annunciato](#)

all'E3?

Dopo l'assenza dagli scaffali lo scorso anno, il nuovo **Assassin's Creed**, [come accennavamo in quest'articolo](#), potrebbe essere presentato quest'anno all'E3.

Sembra confermata la nuova ambientazione egizia e la riconferma del doppio protagonista, strada intrapresa con **Syndicate**.

Saranno, quindi, di nuovo un uomo e una donna a immergersi nelle nuove ambientazioni che, sempre secondo i rumor, saranno le più grandi mai create e che toccheranno diversi territori, come Grecia e zone dell'Asia non meglio specificate; questo anche grazie al ritorno della navigazione bellica, oltre che esplorativa.

Un'ulteriore notizia riguarda anche lo sviluppo dei personaggi, aspetto che, a quanto pare, riserverà moltissime novità, con una struttura molto simile a quella di **The Elder Scroll V: Skyrim**.

Per scoprire se tutto ciò sarà confermato dobbiamo solo attendere l'inizio dell'E3 fra circa un mese.

Il campione europeo di Fifa 17 è italiano

Daniele Paolucci, aka **Prinsipe**, è il campione europeo di **Fifa 17**. Il player romano ha superato il britannico **Spencer Ealing**, aka **Huge Gorilla**, aggiudicandosi la finale del **FUT Championship** con un risultato complessivo di 6-4.

L'italiano era il campione della sezione PS4 mentre l'inglese era stato il vincitore della sezione Xbox One, e la finale è stata programmata in due partite - ognuna giocata su una diversa piattaforma - con la formula andata e ritorno e attuando la regola regole del gol in trasferta, come nelle competizioni calcistiche ufficiali.

.@Huge_Gorilla @DiviApache The Madrid Grand Final Champion: @DiviApache! What a performance. #FUTChampions ?? ? pic.twitter.com/JVzLg1sKW2

— EA SPORTS FIFA (@EASPORTSFIFA) [6 maggio 2017](#)

Su Xbox one, la partita d'andata è finita 2-2, mentre il ritorno ha visto imporsi su PS4 Prinsipe per 4-2.

Una grande vittoria per un'Italia che si conferma in crescita nel campo degli **eSports** e nella partecipazione videoludica in generale.

In onda la nuova puntata di GameCompass

Oggi, venerdì 5 maggio, alle 16:50 su **Teleacras**, canale 88 del digitale terrestre siciliano, e sui

nostri canali [Twitch](#) e [Youtube](#), andrà in onda la nuova puntata di **GameCompass**.

In studio **Gero Micciché**, **Simone Bruno** e **Lanfranco della Cha** parleranno di varie nuove uscite nel mondo dei videogames e di prospettive future in vista dell'attesissimo **E3 di Los Angeles**, che si terrà in terra californiana dal 13 al 15 giugno 2017.

La trasmissione andrà in replica su Teleacras:

- Sabato 6 maggio ore 16:50
- Domenica 7 maggio ore 16:00 e ore 21:15
- Lunedì 8 maggio ore 13:00 e ore 16:00
- Martedì 9 maggio ore 23:20
- Mercoledì 10 maggio ore 21:00
- Giovedì 11 maggio ore 23:20



[Destiny 2: Bungie ha dei piani per quest'estate?](#)

Mancano solo due settimane al **reveal** del **gameplay** di **Destiny 2** e i - lunghi - preparativi sono quasi terminati: quasi tutto pronto per il **18 maggio**, giorno in cui vedremo uscire allo scoperto di il secondo capitolo del titolo di casa **Bungie**.

Nel "*Settimanale di casa Bungie*" del 4 maggio, la casa produttrice del famoso **FPS** scrive:

"Non vediamo l'ora di alzare il sipario. Dalle voci che girano su internet, sembra che alcuni di voi siano molto entusiasti. Vogliamo mostrarvi il nostro duro lavoro prima di consegnarvi il prodotto finale. Quindi per prima cosa potrete ammirare il nostro operato. Poi l'estate porterà con sé diversi momenti in cui sveleremo succulenti dettagli o in cui

potrete addirittura giocare. Questo è l'inizio di un lungo viaggio e siete tutti invitati a partecipare.”

Che ci sia una **demo** oltre alla **beta** già annunciata?

Ne sapremo di più nei prossimi mesi, sperando che il 18 maggio si parli anche di una data per la **beta**, il cui accesso, ricordiamo, sarà consentito solo a chi abbia prenotato qualsiasi edizione del gioco. **Destiny 2** sarà disponibile a partire dall'**8 settembre**, per **PS4**, **Xbox One** e, dopo tante richieste, anche su **PC**.

[E3: la lista dei giochi presentati](#)

L'attesissimo **Electronic Entertainment Expo**, ospitato dalla Entertainment Software Association, è alle porte per la sua 23a edizione.

Numerosi publisher e sviluppatori presenteranno nuovi videogames a Los Angeles nei giorni tra il 13 e il 15 giugno 2017 e al solito si è scatenato il toto-scommesse su quali giochi saranno effettivamente presenti.

Da quest'anno l'evento sarà aperto al pubblico e si prevede un grande afflusso anche grazie ai 15000 (costosi) biglietti previsti per il pubblico dei non addetti ai lavori.

Ad oggi questa dovrebbe essere la lista dei giochi che potrebbero essere presenti all'E3 2017:

Activision

Call of Duty: WWII (PC, PS4, Xbox One)

Destiny 2 (PC, PS4, Xbox One)

Crash Bandicoot N. Sane Trilogy (PS4)

Bandai Namco Entertainment

Ace Combat 7: Skies Unknown (PC, PS4, Xbox One)

*Code Vein (PC, PS4, Xbox One)

Project CARS 2 (PC, PS4, Xbox One)

*Tekken X Street Fighter (PS4, Xbox One, Nintendo Switch)

*Gioco Tamagotchi *untitled* (Nintendo Switch)

Bethesda Softworks

Quake Champions (PC)

*The Evil Within 2 (PC, PS4, Xbox One)

Capcom

Marvel vs. Capcom: Infinite (PC, PS4, Xbox One)

Codemasters

Dirt 4 (PC, PS4, Xbox One)

Micro Machines World Series (PC, PS4, Xbox One)

F1 2017 (PC, PS4, Xbox One)

Deep Silver

Kingdom Come: Deliverance (PC, PS4, Xbox One)
Agents of Mayhem (PC, PS4, Xbox One)

Electronic Arts

Star Wars Battlefront II (PC, PS4, Xbox One)
Madden NFL 18 (PS4, Xbox One)
FIFA 18 (PC, PS4, Xbox One)
NBA LIVE 18 (PS4, Xbox One)
Need for Speed 2017 (PC, PS4, Xbox One)

Focus Home Interactive

Call of Cthulhu: The Official Video Game (PC, PS4, Xbox One)
Insurgency: Sandstorm (PC, PS4, Xbox One)
Vampyr (PC, PS4, Xbox One)

Konami

Metal Gear Survive (PC, PS4, Xbox One)

Microsoft Studios

Sea of Thieves (PC, Xbox One)
State of Decay 2 (PC, Xbox One)
Fable Fortune (PC, Xbox One)
Forza 7 (PC, Xbox One)
Gigantic (PC, Xbox One)
Phantom Dust (PC, Xbox One)
Voodoo Vince: Remastered

Sega

Total War: Warhammer II (PC)
Sonic Forces (PC, PS4, Xbox One, Nintendo Switch)

Sony Interactive Entertainment

*Bloodborne 2 (PS4)
Days Gone (PS4)
Death Stranding (PS4)
Detroit: Become Human (PS4)
Dreams (PS4)
Gran Turismo Sport (PS4)
God of War (PS4)
Knack 2 (PS4)
*Project Oscar (PS4)
*Resistance 4 (PS4)
Spider-Man (PS4)
The Last of Us Part II (PS4)
Uncharted: The Last Legacy (PS4)

Square Enix

Battalion 1944 (PC, PS4, Xbox One)
Dragon Quest XI (PS4, Nintendo Switch)
Final Fantasy VII Remake (PS4)
Kingdom Hearts III (PS4)
Project Octopath Traveler

Project Prelude Rune

*The Avengers Project (PC, PS4, Xbox One)

*Guardians of the Galaxy (PC, PS4, Xbox One)

Take-Two Interactive

Red Dead Redemption 2 (PS4, Xbox One)

NBA 2K18 (PC, PS4, Xbox One, Nintendo Switch)

THQ Nordic

*Darksiders III (PC, PS4, Xbox One)

Ubisoft

*Assassin's Creed 2017 (PC, PS4, Xbox One)

*Beyond Good & Evil 2 (PC, PS4, Xbox One, Nintendo Switch)

*Just Dance 2018 (PC, PS4, Xbox One, Nintendo Switch)

South Park: The Fractured but Whole (PC, PS4, Xbox One)

*Tom Clancy's Splinter Cell 2018 (PC, PS4, Xbox One)

Warner Bros. Interactive Entertainment

*Batman 2017 (PC, PS4, Xbox One)

Middle-earth: Shadow of War (PC, PS4, Xbox One)

*Giochi non confermati.

[Annunciata la data d'uscita di The Town of Light su console](#)

Gli sviluppatori lo avevano annunciato già tempo fa, ma adesso c'è anche una data ufficiale: **The Town of Light** uscirà su console il **6 giugno 2017**. L'interessante horror psicologico dell'italianissima LKA arriverà infatti su PlayStation 4 e Xbox One in edizione digitale e anche su disco. Ambientato nell'ex manicomio di Volterra, il gioco ha registrato ottimi riscontri - fra cui il premio per la "Miglior Realizzazione Artistica" al **Premio Drago d'Oro Italiano**, del quale vi abbiamo parlato nella nostra [puntata speciale](#) - e si trova già in commercio sulla piattaforma **Steam**, in edizione per PC. Contestualmente all'ufficialità della data, il publisher **Wired Production** ha rilasciato un live trailer in 4K per promuovere il debutto su console del gioco.

[Prey: mostrato il trailer di lancio](#)

Da poche ore è disponibile online il trailer di lancio dell'attesissimo **Prey**, videogioco di genere soprattutto in prima persona sviluppato da **Arkane Studios**, che verrà rilasciato appunto da

Bethesda il 5 maggio 2017 per Pc, PlayStation 4 e Xbox One, e di cui è da alcuni giorni [disponibile la demo \(che noi abbiamo già giocato in anteprima\)](#).

JTNDaWZyYW1lJTlwd2lkdGglM0QlMjI1NjAlMjIlMjBoZWlnaHQlM0QlMjIzMTUIMjIlMjBzcmMlM0QlMjJodHRwcyUzQSUyRiUyRnd3dy55b3V0dWJlLmNvbSUyRmVtYmVkJTJGRVpZa0pYUThCMWclMjIlMjBmcmFtZWJvcmlciUzRCUyMjAlMjIlMjBhbGxvd2Z1bGxzY3JlZW4lM0UIM0MlMkZpZnJhbWUIM0U=

In questa nuova avventura si vestiranno i panni di *Morgan Yu*, capo scienziato di Talos I impegnato in una ricerca che potrebbe cambiare l'umanità ma che si ritroverà a sfuggire a una razza di alieni letali, i **Typhon**, i quali minacciano di arrivare sulla Terra e di devastare ogni essere vivente.

[Remothered: Tormented Fathers. Ci si prepara al rilascio della beta](#)

Avverrà a breve il rilascio della beta di **Remothered: Tormented Fathers**, un videogioco made in Italy, targato **Starmind Games** con la collaborazione della **Darril Arts**. Anche se non è stata fissata una data certa, abbiamo la sicurezza che il gioco completo uscirà esclusivamente per **PC/steam** e **PS4/psn** entro il **2017**. Nel frattempo potremo godere del video trailer rilasciato dalla casa di produzione.

Remothered: TF è il primo tanto atteso capitolo di una trilogia. Un'avventura survival-horror in terza persona. Giocando nei panni di **Rosemary Reed**, una giovane di 35 anni, ci troveremo a fronteggiare psicopatici e fanatici. Una fitta rete dove omicidi e ossessioni prendono vita.



Registrandovi nella [pagina ufficiale](#) del gioco, potrete avere accesso alla **beta** non appena diventerà disponibile. Inoltre, iscrivendovi riceverete in regalo: gli **storyboard digitali**, un **wallpaper** per i fan e, per concludere in bellezza, la canzone **“Tormented Fathers”**, brano tratto dalla colonna sonora del gioco, scritta da **Nobuko Toda** (conosciuto come compositore per *Final Fantasy*, *Halo*, *Metal Gear Solid*...).

