

[Annunciati i prezzi dell'abbonamento online di Switch](#)

Sul proprio sito ufficiale, **Nintendo** ha annunciato alcune novità sul servizio di abbonamento online di **Switch**.

In particolare, i costi saranno di **3,99\$** per un mese, **7,99\$** per tre mesi e di **19,99\$** per un anno. Il servizio permetterà ai possessori di **Nintendo Switch** di giocare online i titoli **multiplayer** e di scaricare un'**app per smartphone** utile allo scopo.

Sarà possibile la **voice chat** e, per tutti gli iscritti, sarà disponibile in download una raccolta di titoli classici da giocare online.

L'attivazione del servizio era prevista per l'autunno-inverno 2017, ma è stata rinviata al 2018.

[XBox Scorpio: svelati nome definitivo e prezzo di lancio?](#)

Nelle ultime ore, [su NeoGaf](#), si è dibattuto riguardo il possibile prezzo di lancio. Il thread prendeva le mosse dall'[aggiornamento di una notizia pubblicata sul sito RectifyGaming](#), secondo il quale la console si chiamerà **XBox One X** e costerà circa **449\$**.

Un utente su Twitter ha sottoposto il rumor a **Jez Corden** (Windows Central), il quale non pare propenso a confermare le informazioni riportate, liquidando la notizia con un lapidario "fake news"

fake news

— Jez Corden (@JezCorden) [1 giugno 2017](#)

Sempre secondo RectifyGaming, i piani di marketing di **Microsoft** ricondurrebbero però assolutamente a queste ipotesi.

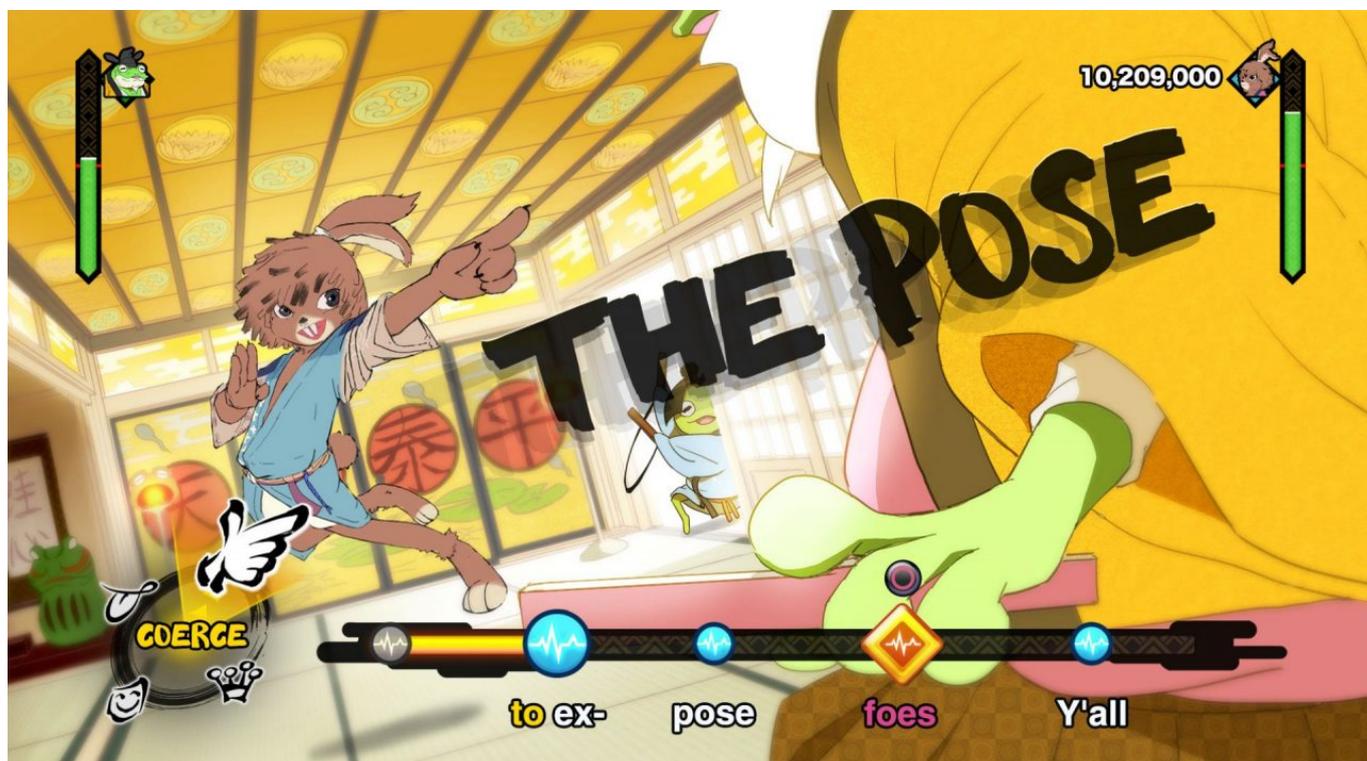
Per saperne di più dovremo forse aspettare la conferenza di **domenica 11 giugno** all'E3.

[In arrivo Project Rap Rabbit](#)

Una campagna Kickstarter probabilmente per il più atteso rhythm game dell'anno: dai creatori del famosissimo **PaRappa The Rapper** arriverà infatti **Project Rap Rabbit**,

un'avventura che si prospetta ricca di ironia e spiritualità farcita di battaglie rap, in cui i giocatori dovranno imbracciare la forza della musica per affrontare un viaggio in nome della verità, giustizia e libertà.

Impersonando creature di stampo orientale, dovremmo sgominare i nostri avversari a suon di pugni o calci andando a tempo con la musica ed gli sviluppatori stessi ci sottolineano che saremo noi a controllare il rap e di conseguenza la modalità di combattimento.



Il gioco si presenterà come un mix tra *PaRappa The Rapper* e i duelli di insulti tratti da *The Secret Of Monkey Island*, con tanto di modalità singleplayer e competitiva online.

Il gioco uscirà per PC e P4.

[Ecco i titoli PS PLUS disponibili per il mese di giugno 2017](#)

Ieri sono trapelate alcune informazioni sui titoli **PS4** per il **PS PLUS** di giugno, oggi sono stati resi noti i titoli ufficiali:

Killing Floor 2 (PS4)

Life is Strange (PS4)

Abyss Odyssey (PS3)

WRC 5: World Rally Championship (PS3)

Neon Chrome (PS Vita - cross-buy con PS4)

Spy Chameleon (PS Vita)

I giochi gratis per il **PlayStation Plus** saranno disponibili al prossimo aggiornamento settimanale,

martedì 6 giugno.

[Leak di Life is Strange 2: prologo?](#)

Sviluppata dalla **Dontnod Entertainment**, *Life is Strange* è stata con un bel **metacritic** di **85** una delle avventure grafiche di maggior successo dell'ultimo periodo incentrata attorno alle vicende di **Maxine Caulfield**, studentessa che scopre di possedere l'abilità di riavvolgere il tempo. Dagli screenshots emersi su **Imgur** vien da pensare alla possibilità che si tratti di un prequel (questa volta sviluppato da **Deck Nine**) del quale il personaggio principale sarebbe **Chloe Price** e che ci racconterebbe come **Chloe** e **Rachel Amber** siano diventate amiche dopo che **Maxine** (finora migliore amica di **Chloe Price** appunto) partì senza dare più notizie alla volta di Seattle.

<https://imgur.com/a/OUGL0>



LIFE IS STRANGE









Questi gli screenshots. Vi lascio sperando di avere nuove informazioni al più presto magari proprio durante l'E3.

[Life is Strange - Prequel Leaks](#)

[Life is Strange e Killing Floor 2 saranno i titoli PS Plus di giugno](#)

Dopo i **leak**, di qualche giorno fa, che vedevano protagonisti *Life is Strange* e *Killing Floor 2* come giochi **gratuiti** nel mese di **giugno** per gli abbonati al **PlayStation Plus**, il tutto è stato confermato da un video su YouTube.

Playstation EU ha pubblicato - per sbaglio, pare - un video presentazione dei titoli PS Plus, che doveva essere caricato sul canale come **non in elenco**, confermando il leak.

L'annuncio di un *Life is Strange 2* da parte di **Dontnod**, casa sviluppatrice del primo capitolo, ha risvegliato l'interesse per il titolo, al quale potranno giocare (e consigliamo di farlo) tutti gli abbonati al servizio **PS Plus nel mese di giugno**.

[Final Fantasy VII Remake torna all'ovile](#)

Square-Enix decide di riprendere le redini dello sviluppo di *Final Fantasy VII Remake* e di continuare a lavorare sul progetto "**in casa**". Secondo alcuni commenti durante una trasmissione è stato rivelato che Naoki Hamaguchi, responsabile dello sviluppo di *Final Fantasy Mobius*, avrà un ruolo di punta anche per il nuovo **FFVIIR**.

Questi i commenti di Hamaguchi durante la trasmissione: "Fino a ora lo sviluppo di *Final Fantasy VII Remake* era affidato ad aziende esterne. La società, vista la necessità di dover garantire l'alta qualità del prodotto una volta iniziata la produzione di massa, ha deciso di riprendere in mano il progetto e svilupparlo interamente in casa per garantire la qualità del gioco".

Sembra proprio che l'attenzione di Naoki Mamaguchi adesso sia focalizzata su **FFVIIR**, visto anche il nuovo elenco di reclutamento per le varie posizioni del team di sviluppo.

Tutt'ora non si conoscono le posizione prese da Square-Enix nei confronti delle vecchie collaborazioni esterne come per esempio la **CyberConnect 2**.

Si sa inoltre che *Final Fantasy VII Remake* è attualmente in sviluppo per **PS4**.

[Monster Hunter 5 sarà esclusiva PS4?](#)

Dopo l'uscita del trailer che annuncia l'uscita di **Monster Hunter XX** per **Switch**, la community ha cominciato a parlare di un nuovo titolo della saga, ma in esclusiva **PlayStation 4**.

Il rumor proviene da un **insider**, **Mr. Pointy**, il quale sostiene che la **Capcom** abbia accordato a Sony già l'anno scorso l'esclusiva su **Monster Hunter 5**. Se questo fosse vero darebbe del filo da torcere a **Nintendo** che non vedrebbe arrivare il nuovo *Monster Hunter 5* né su **3DS** né su **Switch**.

Il titolo dovrebbe uscire nel **2018**, con delle migliorie in campo **multiplayer** per facilitare il gioco anche ai giocatori occidentali. La notizia va presa con le pinze, ma finora non sono arrivate né conferme né smentite da **Capcom**.

Monster Hunter XX uscirà, invece, quest'estate, precisamente il **25 agosto**, e presenterà alcune novità di questo titolo fra cui il **cross-play** con la versione per **Nintendo 3DS** e il **cross-save** con il precedente capitolo, *Monster Hunter X*.

[Red Dead Redemption 2 rinviato al 2018](#)

Rockstar Games sposta il lancio del secondo capitolo di **Red Dead Redemption** all'anno prossimo, precisamente alla **primavera 2018**. La software house spiega che il gioco, per offrire la migliore esperienza di gioco possibile, ha necessariamente bisogno di più tempo per essere sviluppato. Per questo si scusa con i suoi fan dicendo: "Siamo davvero dispiaciuti per la delusione a causa di questo ritardo, ma crediamo fermamente che un gioco si debba rilasciare solo una volta pronto. Non vediamo l'ora di rilasciare importanti news sul gioco questa estate. Nel frattempo, per favore, godetevi questa nuova selezione di screenshot di **Red Dead Redemption 2**".

[PlatinumGames a lavoro su una nuova IP](#)

Durante un panel al **BitSummit** di Kyoto mandato [in streaming l'anno scorso sul popolare sito web giapponese di video sharing Niconico](#), l'executive director e produttore di PlatinumGames **Atsushi Inaba** parlò dell'industria videoludica, focalizzandosi principalmente sulle difficoltà che uno studio di sviluppo giapponese, indipendente ma composto da circa trecento persone, deve affrontare per realizzare un progetto originale che appartenga agli sviluppatori e soltanto a loro, senza dover per forza passare fra le mani di grossi publisher come Sega, Nintendo o Microsoft (leggasi *Vanquish*, *Bayonetta* e *Scalebound*).

Al BitSummit conclusosi qualche ora fa, Inaba-san ha finalmente svelato l'esistenza di una **nuova IP** in sviluppo presso PlatinumGames, IP che lo stesso producer ha definito ancora "informe e non ben

definita". Ha inoltre aggiunto che il nuovo progetto vedrà coinvolto anche un nuovo director e che sarà interessante vedere come questo collaboratore potrà aiutare sia il gioco che la compagnia a crescere.

Purtroppo bisognerà attendere il prossimo incontro per avere notizie più approfondite ma nel frattempo, possiamo cominciare a sognare quello che molto probabilmente sarà il gioco che riscatterà il fallimento del progetto **Scalebound**.