

Kamiya spiega perché Bayonetta 3 sarà esclusiva Switch

Il direttore di **Bayonetta 3**, **Hideki Kamiya**, ha spiegato su Twitter un'interessante storiella. Più specificamente, ha parlato del brand di *Bayonetta* e degli eventi che hanno portato il terzo capitolo a essere un'esclusiva Nintendo Switch.

È certamente interessante sapere che *Bayonetta 2* è nato come progetto multiplattaforma, ma tweet rilasciati e ordinati in sequenze numeriche da 1 a 15 spiegano in linea generale la genesi di *Bayonetta 3*:

«C'è qualcosa che voglio dire a tutti voi. Riguarda *Bayonetta 3*. (1/15)»

JTNDYmxvY2txdW90ZSUyMGNsYXNzJTNEJTIydHdpdHRLci10d2VldCUyMiUzRSUzQ3AlMjBsYW5nJT
NEJTIyZW4lMjIlMjBkaXIIM0QlMjJsdHllMjIlM0VJJI2JTIzMzkIM0J2ZSUyMGdvdCUyMHNVbWV0aGl
uZyUyMEklMjB3YW50JTIwdG8lMjB0ZWxsJTIweW91JTIwYWxsLiUyMEl0JTI2JTIzMzkIM0JzJTIwYWJv
dXQlMjBCYXlvbmV0dGEIMjAzLiUyMCUyODElMkYxNSUyOSUzQyUyRnAlM0UlMjZtZGFzaCUzQiUy
MCVFNyVBNSU5RSVFOCVMCVCNyVFOCU4QiVCMSVFNiVBOCVCOSUyMEhpZGVraSUyMEhbW
I5YSUyMCUyOCU0MFBHX2thbW15YSUyOSUyMCUzQ2ElMjBocmVmJTNEJTIyaHR0cHMIM0ElMkYl
MkZ0d2l0dGVyLmNvbSUyRlBHX2thbW15YSUyRnN0YXR1cyUyRjk2MzI2NDgxNDI1MTI1Nzg1NiUzR
nJlZl9zcmMlM0R0d3NyYyUyNTVfdGZ3JTIyJTNFRmVicnVhcnklMjAxMyUyQyUyMDIwMTglM0MlMk
ZhJTNFJTNDJTJGYmxvY2txdW90ZSUzRSUyMCUzQ3NjclwdCUyMGFzeW5jJTIwc3JjjTNEJTIyaHR0
cHMIM0ElMkYlMkZwbGF0Zm9ybS50d2l0dGVyLmNvbSUyRndpZGdldHMuanMlMjIlMjBjaGFyc2V0J
TNEJTIydXRmLTglMjIlM0UlM0MlMkZzY3JpcHQlM0U=

«La nostra è una casa che sviluppa e crea giochi firmando contratti con publisher e ricevendone i fondi per coprire i costi di sviluppo. (2/15)»

JTNDYmxvY2txdW90ZSUyMGNsYXNzJTNEJTIydHdpdHRLci10d2VldCUyMiUzRSUzQ3AlMjBsYW5nJT
NEJTIyZW4lMjIlMjBkaXIIM0QlMjJsdHllMjIlM0VXZSUyMGFyZSUyMGEIMjBkZXZlbG9wZXIlMjB0aG
F0JTIwY3JlYXRlcUyMGdhbWVzJTIwYnkIMjBzaWduaW5nJTIwY29udHjhY3RzJTIwd2l0aCUyMHB1Y
mxpc2hlcnMlMjBhbmQlMjByZWNlaXZpbmclMjBmdW5kcyUyMGZyb20lMjB0aGVtJTIwaW4lMjBvcm
RlciUyMHRvJTIwY292ZXIlMjBkZXZlbG9wbWVudCUyMGNvc3RzLiUyMCUyODIlMkYxNSUyOSUzQy
UyRnAlM0UlMjZtZGFzaCUzQiUyMCVFNyVBNSU5RSVFOCVMCVCNyVFOCU4QiVCMSVFNiVBOC
VCOSUyMEhpZGVraSUyMEhbW15YSUyMCUyOCU0MFBHX2thbW15YSUyOSUyMCUzQ2ElMjBocm
VmJTNEJTIyaHR0cHMIM0ElMkYlMkZ0d2l0dGVyLmNvbSUyRlBHX2thbW15YSUyRnN0YXR1cyUyRjk
2MzI2NDkwMzU2MDYzODQ2NCUzRnJlZl9zcmMlM0R0d3NyYyUyNTVfdGZ3JTIyJTNFRmVicnVhcnk
lMjAxMyUyQyUyMDIwMTglM0MlMkZhJTNFJTNDJTJGYmxvY2txdW90ZSUzRSUyMCUzQ3NjclwdC
UyMGFzeW5jJTIwc3JjjTNEJTIyaHR0cHMIM0ElMkYlMkZwbGF0Zm9ybS50d2l0dGVyLmNvbSUyRnd
pZGdldHMuanMlMjIlMjBjaGFyc2V0JTNEJTIydXRmLTglMjIlM0UlM0MlMkZzY3JpcHQlM0U=

«Per **Bayonetta 1**, abbiamo firmato un contratto con **Sega** e abbiamo ricevuto dei fondi da loro, quindi abbiamo proposto un design per il gioco e siamo entrati in fase di produzione. Tutti i diritti appartengono a Sega. (3/15)»

JTNDYmxvY2txdW90ZSUyMGNsYXNzJTNEJTIydHdpdHRLci10d2VldCUyMiUzRSUzQ3AlMjBsYW5nJT
NEJTIyZW4lMjIlMjBkaXIIM0QlMjJsdHllMjIlM0VGb3IlMjBCYXlvbmV0dGEIMjAxJTJDJTIwd2UlMjBza
WduZWQlMjBhJTIwY29udHjhY3QlMjB3aXRoJTIwU2VnYSUyMGFuZCUyMHJIY2VpdmVkjTIwZnVuZ
HMlMjBmc9tJTIwdGhbSUyQyUyMHRoZW4lMjB3ZSUyMHByb3Bvc2VkJTIwYSUyMGRlc2lnbiUyM
GZvciUyMHRoZSUyMGdhbWUlMjBhbmQlMjBlbnRlcmVkjTIwchJvZHvjdGlvbi4lMjBBbGwlMjBvZiUy

MHRoZSUyMHJpZ2h0cyUyMGJlbG9uZyUyMHRvJTIwU2VnYS4lMjAlMjgzJTJGMTULMjkIM0MlMkZwJTNFJTI2bWRhc2gIM0IIMjAlRTclQTUlOUUIRTglQjAlQjc1RTglOEIIQjElRTYlQTglQjkIMjB1aWRla2klMjBLYW1peWEIMjAlMjglNDBQR19rYW1peWEIMjkIMjAlM0NhJTIwaHJlZiUzRCUyMmh0dHBzJTNBJTJGJTGdHdpdHRIci5jb20lMkZQR19rYW1peWEIMkZzdGF0dXMIMkY5NjMyNjQ5ODQzNTU1NTMyODEIM0ZyZWZfc3JjjTNEdHdzcmMlMjU1RXRmdyUyMiUzRUZlYnJ1YXJ5JTIwMTMlMkMlMjAyMDE4JTNDJTGYSUzRSUzQyUyRmJsb2NrcXVvdGUIM0UlMjAlM0NzY3JpcHQlMjBhc3luYyUyMHNyYyUzRCUyMmh0dHBzJTNBJTJGJTGcGxhdGZvcn0udHdpdHRIci5jb20lMkZ3aWRnZXRxLmpzJTIyJTIwY2hhcnNldCUzRCUyMnV0Zi04JTIyJTNFJTNDFGc2NyaXB0JTNF

«All'epoca, la nostra azienda era appena stata fondata e non eravamo adeguatamente attrezzati per lo sviluppo multipiattaforma quindi, dopo averne discusso con Sega, abbiamo deciso di sviluppare il gioco esclusivamente per **Xbox 360**. (4/15)»

JTNDYmxvY2txdW90ZSUyMGNsYXNzJTEJTydHdpHRIci10d2VldCUyMiUzRSUzQ3AlMjBsYW5nJT
NEJTIyZW4lMjIlMjBkaXIIM0Q1MjJsdHlMjIlM0VBdCUyMHRpbWUlMkM1MjBvdXIIMjBjb
21wYW55JTIwaGFkjTIwb25seSuYMGp1c3Q1MjBiZWVuJTIwZXN0YWJsaXNoZWQ1MkM1MjBhbhbmQlM
jB3ZSUyMHdlcmVuJTI2JTiMzkIM0J0JTIwcHJvcCVybHklMjBlcXVpcHBlZCUyMGZvcIuyMG11bHRp
cGxhdGZvcm0lMjBkZXZlbG9wbWVudCUyQyUyMHNvJTIwYWZ0ZXIlMjBkaXNjdXNzaW5nJTIwd2l0a
CUyMFNIz2ElMkM1MjB3ZSUyMGR1Y2lkZWQ1MjB0byUyMGRldmVsB3AlMjB0aGUlMjBnYW1lJTIwZ
XhjbHVzaXZlbHklMjBmb3IlMjBYYm94JTIwMzYwLiUyMCUyODQ1MkYxNSUyOSUzQyUyRnAlM0UlM
jZtZGFzaCUzQiUyMCVFNyVBNSU5RSVFOCVMCMVCNyVFOCU4QiVCMCSVFNiVBOCVCOSUyMEhp
ZGVraSUyMEthbW15YSUyMCUyOCU0MFbhX2thbW15YSUyOSUyMCUzQ2ElMjBocmVmJTEJTyah
R0cHMIM0ElMkY1MkZ0d2l0dGVyLmNvbSUyRIBHX2thbW15YSUyRnN0YXR1cyUyRjk2MzI2NTA1MT
AwMzAxMTA3MyUzRnJlZl9zcmM1M0R0d3NyYyUyNTVFDGZ3JTIyJTNFRmVicnVhcnk1MjAxMyUyQy
UyMDIwMTglM0M1MkZhJTNFJTNDJTJGyYmxvY2txdW90ZSUzRSUyMCUzQ3NjclwdCUyMGFzeW5j
JTIwc3JjjTNEJTyahR0cHMIM0ElMkY1MkZwbGF0Zm9ybS50d2l0dGVyLmNvbSUyRndpZGdldHMua
nM1MjIlMjBjaGFyc2V0JTNEJTydXRmLTg1MjIlM0UlM0M1MkZzY3JpcHQlM0U=

«Tuttavia, successivamente, uno dei partner commerciali di Sega ha finito per creare una versione per PS3, per volere di Sega. Più recentemente, hanno anche deciso di sviluppare una versione Steam, che è stata rilasciata lo scorso anno. Sega possiede i diritti su tutte queste versioni. (5/15)»

JTNDYmxvY2txdW90ZSUyMGNsYXNzJTNEdHdpdHRlci10d2VldCUyMiUzRSUzQ3AlMjBsYW5nJT
NEJTIlyZW4lMjIMjBkaXlM0Q1MjJsdHlMjIlM0V1b3dldmVyJTJDJTlTwYWZ0ZXlMjB0aGF0JTJDJTlwb2
5lJTIwb2YlMjBTZWdhJTI2JTIzMzkIM0JzJTIwdHjhZGluZyUyMHbhcnRuZXJzJTIwZW5kZWQlMjB1cC
UyMG1ha2luZyUyMGEIMjBwb3J0JTIwZm9yJTIwUFMzJTDJTIwYXQlMjBTZWdhJTI2JTIzMzkIM0JzJTI
wYmVoZXN0LiUyME1vcmUlMjByZWNlbnRseSUyQyUyMHRoZXkIMjBhbHNvJTIwZGVjaWRlZCUyM
HRoYXQlMjBhJTIwU3RIYW0lMjB2ZXJzaW9uJTIw2hvdWxkJTIwYmUlMjBkZXZlbG9wZWQlMkMIMjB
3aGljaCUyMHdhcyUyMHJlbGVhc2VkjTIwbGFzdCUyMHlIYXIuJTIwU2VnYSUyMG93bnMlMjB0aGUl
MjByaWdodHMIMjB0byUyMGFsbCUyMG9mJTIwdGhlc2UlMjB2ZXJzaW9ucy4lMjAlMjg1JTJGMTUlMj
kIM0MIMkZwJTNFJTI2bWRhc2glM0lIMjAlRTclQTUlOUUIRTglQjAlQjclRTglOEIIQjEIRTYlQTglQjkIMj
BIaWRla2klMjBLYW1peWEIMjAlMjg1NDBQR19rYW1peWEIMjklMjAlM0NhJTIwaHJlZiUzRCUyMmh0
dHBzJTNBJTJGJTJGdHdpdHRlci5jb20lMkZQR19rYW1peWEIMkZzdGF0dXMIMkY5NjMyNjUxMTMz
MTM2MjQwNjQIM0ZyZWZfc3JJTNEdHdzcmMlMjU1RXRmdyUyMiUzRUZlYnj1YXj5JTIwMTMlMkMl
MjAyMDE4JTNEdHdpdHRlci5jb20lMkZQR19rYW1peWEIMkZzdGF0dXMIMkY5NjMyNjUxMTMz
HNyYyUzRCUyMmh0dHBzJTNBJTJGJTJGcGxhdGZvcm0udHdpdHRlci5jb20lMkZ3aWRnZXRzLmpzJTI
yJTIwY2hhcnNldCUzRCUyMnV0Zi04JTIyJTNFJTNEdHdpdHRlci5jb20lMkZ3aWRnZXRzLmpzJTI
yJTIwY2hhcnNldCUzRCUyMnV0Zi04JTIyJTNFJTNEdHdpdHRlci5jb20lMkZ3aWRnZXRzLmpzJTI

«Quando abbiamo iniziato a creare **Bayonetta 2**, inizialmente abbiamo ricevuto fondi da Sega per sviluppare il gioco per più piattaforme, ma il progetto è stato interrotto a causa di circostanze sfavorevoli da parte del nostro finanziatore. **Nintendo** quindi è intervenuta per continuare a finanziare il gioco, permettendoci di completarlo. (6/15)»

JTNDYmxvY2txdW90ZSUyMGNsYXNzJTNEJTydHdpdHRlc10d2VldCUyMiUzRSUzQ3AlMjBsYW5nJT
NEJTyZW4lMjIlMjBkaXIIM0QlMjJsdHlMjIlM0VXaGVuJTIwd2UlMjBzdGFydGVkJTIwbWFraW5nJTi
QmF5b25ldHRhJTIwMiUyQyUyMHdlJTIwaW5pdGhbGx5JTIwcmVjZWl2ZWQlMjBmdW5kcyUyMGZy
b20lMjBTZWdhJTIwdG8lMjBkZXZlbG9wJTIwdGhlJTIwZ2FtZSUyMGZvciUyMG11bHRpcGxlJTIwcGxh
dGZvcm1zJTJDJTydYnV0JTIwdGhlJTIwcHJvamVjdCUyMHdhcyUyMGhhbHRIZCUCyMGR1ZSUyMHRvJ
TIwY2lyY3Vtc3RhbmNlcUyMGF0JTIwU2VnYS4lMjBOaW50ZW5kbyUyMHRoZW4lMjBzdGVwcGVkJ
TIwaW4lMjB0byUyMGNvbnRpbnVlJTIwZnVuZGluZyUyMHRoZSUyMGdhbwUlmkMlMjBhbGxvd2luZ
yUyMHVzJTIwdG8lMjBmaW5pc2glMjBpdC4lMjAlMjg2JTJGMTUlmklM0MlMkZwJTNFJTI2bWRhc2gl
M0IlMjAIRTc1QTUIOUUIRTgQjAlQjclRTgI0EIIQjEIRTYlQTgQjklMjBIaWRla2klMjBLYW1peWEIMjAl
MjglNDBQR19rYW1peWEIMjklMjAlM0NhJTIwaHJlZiUzRCUyMmh0dHBzJTNBJTJGJTGdHdpdHRlc15
jb20lMkZQR19rYW1peWEIMkZzdGF0dXMIMkY5NjMyNjUxNzYzMTIwMTY4OTYlM0ZyZWZfc3JJTN
EdHdzcmMlMjU1RXRmdyUyMiUzRUZlYnJ1YXJ5JTIwMTMlMkMIMjAyMDE4JTNDJTGYSUzRSUzQy
UyRmJsb2NrcXVvdGUlM0UlMjAlM0NzY3JpcHQlMjBhc3luYyUyMHNyYyUzRCUyMmh0dHBzJTNBJTJ
GJTJGcGxhdGZvcm0udHdpdHRlc15jb20lMkZ3aWRnZXRzLmpzJTIwY2hhcnNldCUzRCUyMnV0Zi
04JTIyJTNFJTNFJGc2NyaXB0JTNF

«Così i diritti appartengono a Sega e Nintendo. I proprietari dei diritti hanno deciso che il gioco sarebbe stato sviluppato per **Wii U**. (7/15)»

JTNDYmxvY2txdW90ZSUyMGNsYXNzJTNEJTydHdpdHRlc10d2VldCUyMiUzRSUzQ3AlMjBsYW5nJT
NEJTyZW4lMjIlMjBkaXIIM0QlMjJsdHlMjIlM0VBcyUyMHN1Y2glMkMlMjB0aGUIMjByaWdodHMIM
jBiZWxvbmclMjB0byUyMFNlZ2ElMjBhbmQlMjBOaW50ZW5kby4lMjBUaGUIMjByaWdodHMIMjBvd2
5lcnMlMjBkZWNpZGVkJTIwdGhlJTIwZ2FtZSUyMHNob3VsZCUyMGJlJTIwbWFkZSUyMGZvciUyMF
dpaSUyMFUuJTIwJTI4NyUyRjE1JTI5JTNJDTJGcCUzRSUyNm1kYXNoJTNCTIwJUU3JUE1JTIJUU4J
UIwJUI3JUU4JThCJUIxJUU2JUE4JUI5JTIwSGlkZWtpJTIwS2FtaXlhJTIwJTI4JTQwUEDfa2FtaXlhJTI5J
IwJTNDSUyMGhyZWy1M0QlMjJodHRwcyUzQSUyRiUyRnR3aXR0ZXluy29tJTGUEdfa2FtaXlhJTGc
3RhdHVzJTGOTYzMjY1MjQ0NjEyMDE4MTc2JTNGcmVmX3NyYyUzRHR3c3JjJTI1NUV0ZnclMjIlM0
VGZWJydWFyeSUyMDEzJTNJDTIwMjAxOCUzQyUyRmElM0UlM0MlMkZibG9ja3F1b3RJTNFJTIwJTN
Dc2NyaXB0JTIwYXN5bmMlMjBzcmMlM0QlMjJodHRwcyUzQSUyRiUyRnBsYXRmb3JtLnR3aXR0ZXl
Y29tJTGd2lkZ2V0cy5qcyUyMiUyMGNoYXJzZXQlM0QlMjJ1dGYtOCUyMiUzRSUzQyUyRnNjcmIwdC
UzRQ==

«Nintendo è stata così gentile da finanziare anche *Bayonetta 1* per Wii U, e ci ha persino permesso di usare la traccia vocale giapponese, che abbiamo creato per la versione Wii U, anche nella **versione PC** di *Bayonetta 1*. (8/15)»

JTNDYmxvY2txdW90ZSUyMGNsYXNzJTNEJTydHdpdHRlc10d2VldCUyMiUzRSUzQ3AlMjBsYW5nJT
NEJTyZW4lMjIlMjBkaXIIM0QlMjJsdHlMjIlM0VOaW50ZW5kbyUyMHdhcyUyMGFsc28lMjBraW5kJT
IwZW5vdWdoJTIwdG8lMjBmdW5kJTIwYSUyMHbvcnQlMjBvZiUyMEJheW8lMjAxJTIwZm9yJTIwV2lp
JTIwVSUyQyUyMGFuZCUyMHRoZXklMjBldmVuJTIwYWxsbd3lZCUyMHVzJTIwdG8lMjB1c2UlMjB0a
GUIMjBKYXBhbmVzZSUyMHZvaWNlJTIwdHjhY2slMjB3ZSUyMGNyZWF0ZWQlMjBmb3lMjB0aGU1
MjBXaWklMjBVJTIwdmVyc2lvbiUyMGluJTIwdGhlJTIwUEMIjB2ZXJzaW9uJTIwb2YlMjBCYXlvJTIwM
SUyMGFzJTIwd2VsbC4lMjAlMjg4JTJGMTUlmklM0MlMkZwJTNFJTI2bWRhc2glM0IlMjAIRTc1QTU1O
UIlRTgQjAlQjclRTgI0EIIQjEIRTYlQTgQjklMjBIaWRla2klMjBLYW1peWEIMjAlMjglnNDBQR19rYW1p
eWEIMjklMjAlM0NhJTIwaHJlZiUzRCUyMmh0dHBzJTNBJTJGJTGdHdpdHRlc15jb20lMkZQR19rYW1
peWEIMkZzdGF0dXMIMkY5NjMyNjUzMDM2MTMzODI2NTYlM0ZyZWZfc3JjJTNEdHdzcmMlMjU1R
XRmdyUyMiUzRUZlYnJ1YXJ5JTIwMTMlMkMlMjAyMDE4JTNDJTGYSUzRSUzQyUyRmJsb2NrcXVvd
GUIM0UlMjAlM0NzY3JpcHQlMjBhc3luYyUyMHNyYyUzRCUyMmh0dHBzJTNBJTJGJTGcGxhdGZvcm
0udHdpdHRlc15jb20lMkZ3aWRnZXRzLmpzJTIwY2hhcnNldCUzRCUyMnV0Zi04JTIyJTNFJTNFJ
Gc2NyaXB0JTNF

«Sono estremamente grato a Nintendo per aver finanziato il gioco e a Sega per aver permesso loro

di utilizzare l'IP di *Bayonetta*. (9/15)»

JTNDYmxvY2txdW90ZSUyMGNsYXNzJTNEJTIydHdpdHRlc10d2VldCUyMiUzRSUzQ3AlMjBsYW5nJT
NEJTIyZW4lMjIlMjBkaXIIM0QlMjJsdHllMjIlM0VJJIwYW0lMjBleHRyZW1lbHklMjB0aGFua2Z1bCUy
MHRvJTIwTmludGVuZG8lMjBmb3lMjBmdW5kaW5nJTIwdGhlJTIwZ2FtZSUyQyUyMGFuZCUyMHRv
JTIwU2VnYSUyMGZvcUyMGFsbG93aW5nJTIwdGhlBsuYMHrvJTIwxdXNlJTIwdGhlJTIwQmF5b25ldH
RhJTIwSVAuJTIwJTI4OSUyRjE1JTI5JTNDJTJGcCUzRSUyNm1kYXNoJTNCTIwJUU3JUE1JTIFJUU4JU
IwJUI3JUU4JThCJUIxJUU2JUE4JUI5JTIwSGlkZWtpJTIwS2FtaXlhJTI4JTQwUEdfa2FtaXlhJTI5JTI
wJTNDSUyMGhyZWYIM0QlMjJodHRwcyUzQSUyRiUyRnR3aXR0ZXluy29tJTGUEdfa2FtaXlhJTI5JTI
RhdHVzJTGOTyZMjY1MzY5OTE2OTQwMjg4JTNGcmVmX3NyYyUzRHR3c3JjJTI1NUV0ZnclMjIlM0V
GZWJydWFyeSUyMDEzJTDJDTIwMjAxOCUzQyUyRmElM0UIM0MlMkZibG9ja3F1b3RlJTNFTIwJTN
c2NyaXB0JTIwYXN5bmMlMjBzcmMlM0QlMjJodHRwcyUzQSUyRiUyRnBsYXRmb3JtLnR3aXR0ZXluy
29tJTGd2lkZ2V0cy5qcyUyMiUyMGNoYXJzZXQlM0QlMjJ1dGYtOCUyMiUzRSUzQyUyRnNjcmIwdCU
zRQ==

«Per quanto riguarda **Bayonetta 3**, è stato deciso sin dall'inizio che il gioco sarebbe stato sviluppato utilizzando i finanziamenti di Nintendo. Senza il loro aiuto, non avremmo potuto avviare questo progetto. (10/15)»

JTNDYmxvY2txdW90ZSUyMGNsYXNzJTNEJTIydHdpdHRlc10d2VldCUyMiUzRSUzQ3AlMjBsYW5nJT
NEJTIyZW4lMjIlMjBkaXIIM0QlMjJsdHllMjIlM0VBcyUyMGZvcUyMEJheW9uZXR0YSUyMDMlMkMl
MjBpdCUyMHdhcyUyMGRlY2lkZWQlMjBmc9tJTIwdGhlJTIw3RhcnQlMjB0aGF0JTIwdGhlJTIwZ2F
tZSUyMHdhcyUyMGdvaW5nJTIwdG8lMjBiZSUyMGRldmVsb3BlZCUyMHVzaW5nJTIwTmludGVuZG8
lMjYIMjMzOSUzQnMlMjBmdW5kaW5nLiUyMFdpdGhvdXQlMjB0aGVpcUyMGhlbHALMkMlMjB3ZSU
yMHdvdWxkJTIwbm90JTIwaGF2ZSUyMGJlZW4lMjBhYmxlJTIwdG8lMjBraWNrJTIwb2ZmJTIwdGhpc
yUyMHBByb2pIY3QuJTIwJTI4MTAlMkYxNSUyOSUzQyUyRnAlM0UIMjZtZGFzaCUzQiUyMCVFNyVBN
SU5RSVFOCVCMVCNyVFOCU4QiVCMCSVFNiVBOCVCOsuYMEhpZGVraSuYMEEthbWl5YSUyMCUy
OCU0MFBBX2thbWl5YSUyOSUyMCUzQ2ElMjBocmVmJTNCTIyaHR0cHMIM0ElMkYIMkZ0d2l0dG
VyLmNvbSUyRIBHX2thbWl5YSUyRnN0YXR1cyUyRjk2MzI2NTQ0MDIwNTAzMzQ3MiUzRnJlZl9zcm
MlM0R0d3NyYyUyNTVfdGZ3JTIyJTNFRmVicnVhcnklMjAxMyUyQyUyMDIwMTglM0MlMkZhJTNFT
NDJTJGymxvY2txdW90ZSUzRSUyMCUzQ3NjcmIwdCUyMGFzeW5jJTIw3JjJTNCTIyaHR0cHMIM0E
IMkYIMkZwbGF0Zm9ybS50d2l0dGVyLmNvbSUyRndpZGldHMuanMlMjIMjBjaGFyc2V0JTNCTIyd
XRmLTglMjIlM0UIM0MlMkZzY3JpcHQlM0U=

«Tutti i diritti appartengono ancora a Sega e Nintendo. I proprietari dei diritti hanno deciso che il gioco sarebbe stato sviluppato per Switch. (11/15)»

JTNDYmxvY2txdW90ZSUyMGNsYXNzJTNEJTIydHdpdHRlc10d2VldCUyMiUzRSUzQ3AlMjBsYW5nJT
NEJTIyZW4lMjIlMjBkaXIIM0QlMjJsdHllMjIlM0VBbGwlMjBvZiUyMHRoZSUyMHJpZ2h0cyUyMHN0a
WxsJTIwYmVsb25nJTIwdG8lMjBTZWdhJTIwYW5kJTIwTmludGVuZG8ujTIwVGhlJTIwcmlnaHRzJTIwb
3duZXJzJTIwZGVjaWRlZCUyMHRoYXQlMjB0aGUlMjBnYW1lJTIw2hvdWxkJTIwYmUlMjBtYWRlJTIw
Zm9yJTIwU3dpdGNoLiUyMCUyODExJTGmtulMjkIM0MlMkZwJTNFTI2bWRhc2glM0IIMjAIrtclQT
U1OUU1RTglQjAlQjclRTglOEIIQjEIRTYlQTglQjklMjBIaWRla2klMjBLYW1peWEIMjAlMjglNDBQR19rY
W1peWEIMjklMjAlM0NhJTIwaHJlZiUzRCUyMmh0dHBzJTNBTJGJTJGdHdpdHRlc15jb20lMkZQR19r
YW1peWEIMkZzdGF0dXMlMkY5NjMyNjU1MDMwNzM0MTkyNjQlM0ZyZWZfc3JjJTNEdHdzcmMIMj
U1RXRmdyUyMiUzRUZlYnJ1YXJ5JTIwMTMlMkMlMjAyMDE4JTNFTJGYSUzRSUzQyUyRmJsb2NrcX
VvdGUlM0UIMjAlM0NzY3JpcHQlMjBhc3luYyUyMHNyYyUzRCUyMmh0dHBzJTNBTJGJTJGcGxhdGZ
vcm0udHdpdHRlc15jb20lMkZ3aWRnZXRzLmpzJTIwY2hhcnNldCUzRCUyMnV0Zi04JTIyJTNFT
DJTJGc2NyaXB0JTNF

«Il game development è un business. Ogni azienda ha i propri contesti e strategie. Questo significa che a volte i giochi vengono fatti, a volte vengono cancellati. (12/15)»

JTNDYmxvY2txdW90ZSUyMGNsYXNzJTNEJTIydHdpdHRlc10d2VldCUyMiUzRSUzQ3AlMjBsYW5nJT
NEJTIyZW4lMjIlMjBkaXIIM0QlMjJsdHlMjIlM0VHYW1lJTIwZGV2ZWxvcG1lbnQlMjBpcyUyMGEIMjBi
dXNpbmVzcy4lMjBFYWNoJTIwY29tcGFueSUyMGhhcyUyMGl0cyUyMG93biUyMGNpcmN1bXN0YW
5jZXMIIMjBhbmQlMjBzdHJhdGVnaWVzLiUyMFNvbWV0aW1lcyUyMHRoaXMlMjBtZWfucyUyMGdhb
WVzJTIwZ2V0JTIwWFkZSUyQyUyMHNvbWV0aW1lcyUyMGl0JTIwBWhbnMlMjB0aGV5JTIwZ2V0J
TIwY2FuY2VsbgVklUyMCUyODEyJTGmtulMjk1M0MlMkZwJTNFJTI2bWRhc2glM0lMjA1RTclQ TU
IOUUIRTglQjAlQjclRTglOEIIQjElRTYlQTglQjklMjBlaWRla2klMjBLYW1peWEIMjAlMjglnDBQR19rYW
1peWEIMjklMjAlM0NhJTIwaHjlZiUzRCUyMmh0dHBzJTNBJTJGJTGdHdpdHRlc15jb20lMkZQR19rY
W1peWEIMkZzdGF0dXMlMkY5NjMyNjU1NTMwNjEyNDA4MzMlM0ZyZWZfc3JjjTNEdHdzcmMlMjU
1RXRmdyUyMiUzRUZIYnJ1YXJ5JTIwMTMlMkMIMjAyMDE4JTNDFJTGYSUzRSUzQyUyRmJsb2NrcX V
vdGUIM0UlMjAlM0NzY3JpcHQlMjBhc3luYyUyMHNyYyUzRCUyMmh0dHBzJTNBJTJGJTGcGxhdGZv
cm0udHdpdHRlc15jb20lMkZ3aWRnZXRzLmpzJTIyJTIwY2hhcnNldCUzRCUyMnV0Zi04JTIyJTNFJTD
JTJGc2NyaXB0JTNF

«Ma credo che ogni singola persona coinvolta sia impegnata a offrire la migliore esperienza possibile. Lo so, almeno per me è uno degli obiettivi principali ogni volta che mi metto al lavoro. (13/15)»

JTNDYmxvY2txdW90ZSUyMGNsYXNzJTNEJTIydHdpdHRlc10d2VldCUyMiUzRSUzQ3AlMjBsYW5nJT
NEJTIyZW4lMjIlMjBkaXIIM0QlMjJsdHlMjIlM0VCDxQlMjBTTIwYmVsaWV2ZSUyMHRoYXQlMjBldm
VyeSUyMHNpbmdsZSUyMHBlcnNvbiUyMGludm9sdmVkjTIwaXMIMjBkZWRpY2F0ZWQlMjB0byUy
MGRlbGl2ZXJpbmc1MjB0aGUIMjBiZXN0JTIwcG9zc2libGUIMjBleHBlcmlbbmNlLiUyMEklMjBrbm93JT
IwdGhhCUyQyUyMHRvJTIwbuIMjBhdCUyMGxlYXN0JTDJTIwdGhhCUyNiUyMzM5JTNCCyUyM
G9uZSUyMG9mJTIwdGhlJTIwYmlnZ2VzdCUyMGdvYWxzJTIwd2hlbiUyMEklMjBzZXQlMjB0byUyMH
dvcmsuJTIwJTI4MTMlMkYxNSUyOSUzQyUyRnAlM0UlMjZtZGFzaCUzQjUyMCVFnyVBNSU5RSVFO
CVCVCVCNyVFOCU4QiVCMSVFniVBOCVCOSUyMEhpZGVraSUyMEthbWl5YSUyMCUyOCU0MFB
HX2thbWl5YSUyOSUyMCUzQ2ElMjBocmVmJTNFJTIyaHR0cHMIM0ElMkYlMkZ0d2l0dGVyLmNvbS
UyRIBHX2thbWl5YSUyRnN0YXR1cyUyRjk2MzI2NTYxMTcxODUzNzIxNyUzRnjlZl9zcmMlM0R0d3N
yYyUyNTVfdGZ3JTIyJTNFRmVicnVhcnklMjAxMyUyQyUyMDIwMTglM0MlMkZhJTNFJTDJTGy mxv
Y2txdW90ZSUzRSUyMCUzQ3NjcmldCUyMGFzeW5jJTIwc3JjjTNEJTIyaHR0cHMIM0ElMkYlMkZwb
GF0Zm9ybS50d2l0dGVyLmNvbSUyRndpZGdldHMuanMlMjIlMjBjaGFyc2V0JTNFJTDJTGy mxv
M0UlM0MlMkZzY3JpcHQlM0U=

«Non posso esprimere quanto sono contento di avere tra le mani il progetto di *Bayonetta 3* e intendiamo fare tutto ciò che è in nostro potere per renderlo il migliore possibile. Questo è tutto ciò che possiamo fare e lo consideriamo la nostra più grande missione. (14/15)»

JTNDYmxvY2txdW90ZSUyMGNsYXNzJTNEJTIydHdpdHRlc10d2VldCUyMiUzRSUzQ3AlMjBsYW5nJT
NEJTIyZW4lMjIlMjBkaXIIM0QlMjJsdHlMjIlM0VJTIwY2Fubm90JTIwZXhwcmVzcyUyMGhvdyUyMG
hhcHB5JTIwSSUyMGFtJTIwdGhhCUyMHdlJTIwZ2V0JTIwdG8lMjBtYWTJTIwQmF5b25ldHRhJTIwM
yUyQyUyMGFuZCUyMHdlJTIwaW50ZW5kJTIwdG8lMjBkbyUyMGV2ZXJ5dGhpbmclMjB3aXRoaw4l
MjBvdXIIMjBwb3dlciUyMHRvJTIwbfRzSUyMGl0JTIwYXMIIMjBnb29kJTIwYXMIIMjBpdCUyMGNhbi
UyMGJlLiUyMFRoYXQlMjYIMjMzOSUzQnMIMjBhbGwlMjB3ZSUyMGNhbiUyMGRvJTDJTIwYw5kJTI
wd2UlMjBjb25zaWRlc1UyMGl0JTIw3VjJTIwZ3JlYXRlc3QlMjBtaXXnzaW9uLiUyMCUyODE0JTGmtU
IMjklM0MlMkZwJTNFJTI2bWRhc2glM0lMjA1RTclQ TU IOUUIRTglQjAlQjclRTglOEIIQjElRTYlQTglQjkl
MjBlaWRla2klMjBLYW1peWEIMjAlMjglnDBQR19rYW1peWEIMjklMjAlM0NhJTIwaHjlZiUzRCUyM
h0dHBzJTNBJTJGJTGdHdpdHRlc15jb20lMkZQR19rYW1peWEIMkZzdGF0dXMlMkY5NjMyNjU2NjM5
OTIxOTMwMjQlM0ZyZWZfc3JjjTNEdHdzcmMlMjU1RXRmdyUyMiUzRUZIYnJ1YXJ5JTIwMTMlMkMl
MjAyMDE4JTNDFJTGYSUzRSUzQyUyRmJsb2NrcXVvdGUIM0UlMjAlM0NzY3JpcHQlMjBhc3luYyUyM
HNyYyUzRCUyMmh0dHBzJTNBJTJGJTGcGxhdGZvcm0udHdpdHRlc15jb20lMkZ3aWRnZXRzLmpzJTI
yJTIwY2hhcnNldCUzRCUyMnV0Zi04JTIyJTNFJTDJTGc2NyaXB0JTNF

«Ci è voluto un po' prima che la produzione di *Bayonetta 3* partisse, ma ora che è iniziata spero che si trasformi in una esperienza meravigliosa per tutti voi. (15/15)»

JTNODYmxvY2txdW90ZSUyMGNsYXNzJTNEJTydHdpdHRlcI10d2VldCUyMiUzRSUzQ3AlMjBsYW5nJT
NEJTyZW4lMjIlMjBkaXIIM0QlMjJsdHlMjIlM0VJdCUyMHRvb2slMjBhJTIwd2hpbGULMjBmb3IlMjBw
cm9kdWN0aW9uJTIwb2YlMjBCYXlvbmV0dGEIMjAzJTIwdG8lMjBiZSUyMG9rYXllZCUyQyUyMGJ1dC
UyMG5vdyUyMHRoYXQlMjBpdCUyMGhcyUyMGtpY2tlZCUyMG9mZiUyQyUyMEklMjBob3BlJTIwa
XQlMjB3aWxsJTIwdHVbiUyMGludG8lMjBhJTIwd29uZGVyZnVsJTwZ5jb3VudGVyJTIwZm9yJTIwY
WxsJTIwb2YlMjB5b3UuJTIwJTI4MTUlMkYxNSUyOSUzQyUyRnAlM0UlMjZtZGFzaCUzQiUyMCVFNy
VBNSU5RSVFOCVCVCNyVFOCU4QiVCMSVFNiVBOCVCOSUyMEhpZGVraSUyMEhbWl5YSUy
MCUyOCU0MF BX2thbWl5YSUyOSUyMCUzQ2ElMjBocmVmJTNEJTIyaHR0cHMIM0ElMkYlMkZ0d
2l0dGVyLmNvbSUyRlBX2thbWl5YSUyRnN0YXR1cyUyRjk2Mzl2NTcxOTI2NDY5MDE3NiUzRnjZl9
zcmMlM0R0d3NyYyUyNTVfdGZ3JTyJTNFRmVicnVhcnkIMjAxMyUyQyUyMDIwMTglM0MlMkZhJT
NFJTNDJTJGYmxvY2txdW90ZSUzRSUyMCUzQ3NjclwdCUyMGFzeW5jJTIwc3JjjTNEJTIyaHR0cHM
IM0ElMkYlMkZwbGF0Zm9ybS50d2l0dGVyLmNvbSUyRndpZGdldHMuanMlMjIlMjBjaGFyc2V0JTNEJ
TIydXRmLTglMjIlM0UlM0MlMkZzY3JpcHQlM0U=

D'altra parte, *Bayonetta 3* ha richiesto un po' di tempo per vedere la luce: il progetto è iniziato direttamente con il supporto di Nintendo, e per questo è esclusiva di Switch.

Il primo capitolo di *Bayonetta* è stato lanciato per PS3 e Xbox 360 nell'ottobre del 2009. *Bayonetta 2* è stato rilasciato a settembre 2014 e *Bayonetta 3* è stato annunciato lo scorso dicembre durante i **The Game Awards**.

Prima di vedere i risultati del terzo capitolo, gli utenti di Switch potranno godersi una remastered di *Bayonetta* e *Bayonetta 2*, che saranno rilasciati in bundle il 16 febbraio 2018.